年末年始に発売されるPS、ST、N64の期待作を徹底特集！

小学館

ゲームオン！ Game-On!

平成八年十二月一日発行（毎月一回一日発行）第三巻第十二号（通巻三十五号）
平成六年五月十日第三種郵便物認可

定価490YEN





●攻略●
バーチャファイター3
アーク ザ ラッドⅡ

■SF特集■
スーパードンキーコング3
ドラゴンクエストⅢ

PS
レイジレーサー・ソウルエッジ
ファイナルファンタジーⅦ

ST
電脳戦機バーチャロン
テラ ファンタスティカ

N64
超空間ナイター プロ野球キング
マリオカート64

ジャンル別に人気ゲームを完全紹介した決定版！

PS&ST 特選ソフトカタログ

1996 12月号

郵 便 は が き

料金受取人払

日本橋局承認

2122

差出有効期間
平成11年9月
28日まで

103-8730

346

（受取人）
日本橋郵便局私書箱358号

ソフトバンク(株) 出版事業部
ザ・プレイステーション 6／26・7／3号
編集部行

（フリガナ）		生年月日
お名前		19 年 月 日生
ご住所	都道府県 市区郡	
□□□-□□□□	TEL （ ）	
希望するプレゼント番号（P216を参照）	賞品番号	賞品名
PSに移植を希望するソフトのタイトル名を1つだけお書きください		
編集部へひとこと		
あなたは「Gダライアス」をプレイしましたか？ はい・いいえ 「はい」の方感想をお書きください （ペンネーム ）		

郵 便 は が き

料金受取人払

日本橋局承認

1914

差出有効期間
平成11年7月
22日まで

103-8730

346

（受取人）
日本橋郵便局私書箱358号

ソフトバンク(株) 出版事業部
ザ・プレイステーション 6／26・7／3号
編集部行

（フリガナ）		生年月日
お名前		19 年 月 日生
ご住所	都道府県 市区郡	
□□□-□□□□	TEL （ ）	

どのコーナーへの投稿ですか？（✓印をつけてください）

- □ さわやかPS市政（コーナー名： ）
- □ なやみ相談
- □ PS USERS' CHART
- □ ハイテクジャンキー
- □ ランクの王様
- □ その他（コーナー名： ）

✓印のコーナーへひとこと

（ペンネーム ）

THE PLAYSTATION 6／26・7／3号

THE PLAYSTATION　6／26・7／3号アンケートハガキ

（書き方は136ページを参照してください）

1 性別 □　**2** 年齢 □　**3** 学校職業 □　**4** 所有本数 □

5 よく読むコンピュータゲーム誌をあげてください（8つまで）

□ □ □ □ □ □ □ □

6 持っているハード・周辺機器（8つまで）

□ □ □ □ □ □ □ □

7 購入を考えているハード・周辺機器

□ □ □ □ □ □ □ □

8 おもしろかった記事

1番 □　2番 □　3番 □　4番 □　5番 □

9 おもしろくなかった記事

1番 □　2番 □　3番 □　4番 □　5番 □

10 これから購入したいプレイステーションソフト（5本まで）

□ □ □ □ □

11 本誌の購入頻度 □

12 本誌の購入目的 □

13 購入時のポイント

□ □ □

14 フリー回答欄（Q.ドリームキャストの価格について。）

（　　　　　　　　　　　　　　　　）

THE PLAYSTATION　6／26・7／3号

THE PLAYSTATION　6／26・7／3号

転校まであと1ヵ月!
最後の思い出は、最高のラブストーリーで—。

残された1ヵ月の間に、好きな彼女を振り向かせたい。
微妙に揺れ動く女の子のハートを、キミは射止めることができるか…。



Ikumi

後藤 育美



Ayane

桂木 綾音



Chiharu

春日 千晴



Yayoi

南 弥生



Shinobu

草薙 忍



Nozomi

広瀬 のぞみ



Tomoko

本多 智子



Yurika

水谷 由梨香



Midori

天野 みどり



『トゥルー・ラブストーリー』オープニング主題歌
［トゥルー・ラブストーリー～恋人のように僕たちは～］を歌う、
仲間由紀恵（なかまゆきえ）ちゃん主演のCFも
好評放映中!!

Character Voice

桂木 綾音	菊池 志穂
後藤 育美	豊嶋 真千子
南 弥生	丹下 桜
天野 みどり	池沢 春菜
水谷 由梨香	吉田 愛理
担任教師・三上 冴子	井上 喜久子
広瀬 のぞみ	藤野 かほる
本多 智子	久川 綾
春日 千晴	横山 智佐
草薙 忍	緒方 恵美
主人公の妹・みさき	西村 ちなみ

ASCII
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー


ASCii SOFT
ほんとうの愛をください。
True Love Story★
恋愛シミュレーション
トゥルー・ラブストーリー
12・13
IN STORE
価格：¥5,800(税別)


N'T ARC THE LAD
成長したアークに会おう。
プレイステーションの大ヒットRPG、
その完結編がいよいよやってきた。「アーク ザ ラッドⅡ」。
世界の大きさ、システム、ストーリー構成、
ビジュアルシーン、「Ⅱ」は、「Ⅰ」のすべてを上回る。
大きく成長したアークに、会おう。
Arc The Lad Ⅱ
アークザラッドⅡ
TM
光と音のRPG［アークザラッドⅡ］
絶賛発売中！
標準価格5,800円（税抜）SCPS 10026
©1996 Sony Computer Entertainment Inc.
「アーク ザ ラッド」ダブル購入キャンペーン！ キャンペーン期間中に「アーク ザ ラッド」と「アーク ザ ラッドⅡ」をダブル購入した方から抽選で1000名様に「キャラクターカードカレンダー（14枚セット）」をプレゼント。官製ハガキに両ソフトの帯のバーコードを貼って、郵便番号、住所、氏名、年齢、職業、電話番号をご記入の上、下記あて先までご応募ください。なお当選者の発表は、発送をもって代えさせていただきます。
●期間：1996年11月1日（金）～12月25日（水） ●あて先：〒107 東京都港区赤坂8-1-22 赤坂王子ビル6F（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント販売企画部「アーク」係 ●締切：1996年12月25日（水）当日消印有効
"GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、Sony Computer Entertainment Inc.のホームページです。
GARAGE http://www.scei.co.jp/
" " マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。●商品についてのお問い合わせ先 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT


PlayStation
ARC THE LAD II IS



あなたといっしょに翔びたい……
卒業 Crossworld
セガサターン版だけの特典!!
●新録音のオリジナル・ヴォイスドラマをゲーム内に収録!!
●アンケート抽選で、あのキャラが優しく語りかけてくれるヴォイス・パネルが当る!!
1996年11月発売予定／標準価格5,800円(税別)
人気キャラクター「卒業」「卒業Ⅱ」の10人に新キャラ2名を加え、華やかにアドベンチャーゲームでセガサターンに登場!!
卒業、卒業Ⅱの10人に新キャラ2名を加えた夢の競演！
美麗グラフィック満載のマルチシナリオ・アドベンチャー！
サターン版だけのオリジナルヴォイス・ドラマを収録！
SEGASATURN
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよびは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
SHOGAKUKAN PRODUCTION
©1995､1996 M2/SOFIX/イースリースタッフ©1996マーカス／小学館プロダクション
発売元/小学館プロダクション 〒101 東京都千代田区神田神保町2-30 昭和ビル TEL. 03-3222-9106

スーパーファミコンから新世代マシンまでこの1冊でOK!

ゲームオン! Game-On!

もくじ CONTENTS

1996 12月号



今月の表紙

モデル／広末涼子
(インタビューは135ページ)
撮影／鯨井康雄
スタイリング／平野真智子
ヘアメイク／佐藤寛
衣装協力／ヒロミチ ナカノ Kライン
デザイン／佐々木多利爾
CG制作／スタジオWOW
画面写真／マリオカート64

ゲームインデックス(さくいん)は、159ページにあります



すべてのゲームの動きが6ページでわかる!!



NEWS & TOPICS ニュース&トピックス

毎秒500万ポリゴンを表示!! コナミの次世代ボードは超強力!!

IBMとコナミが基板を共同開発

コンピュータ業界の超巨大企業IBMとコナミが、共同で超高性能の3Dアーケードゲーム基板「COBRA」（仮称）を開発した。

超高性能のアーケード基板と言えば、秒間100万ポリゴンの表示能力を誇るセガのモデル3（「バーチャファイター3」の基板）が有名だが、このCOBRAは、それを遥かに凌ぎ、秒間最大500万ポリゴンの表示が可能。

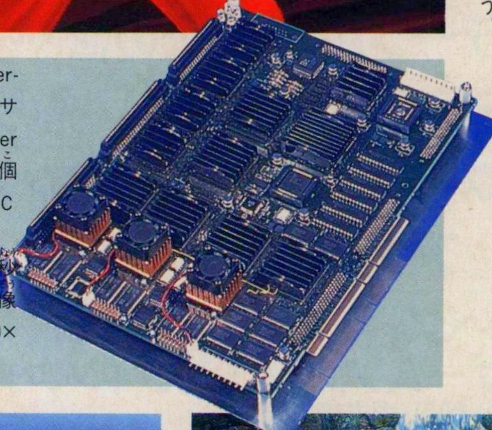
コナミでは、現在COBRAを使って3Dの格闘ゲーム（コードネーム『PF573』）を制作しており、このページで紹介している写真が、その開発画面だ。

ゲームの内容はまだ明らかにされていないが、プレイヤーのなめらかな体つき、衣装の柔らかな質感、細かく描き込まれた背景など、COBRAの秘めたパワーを大いに感じることができるはず。

コナミの話では、完成は早ければ来年の春頃とのこと。

おなじみのAOUショーでは、その姿を見ることができるはず。楽しみにしていよう。





メインCPUはPowerPC603e（100MHz）。サブCPUとしてPowerPCの603と604を1個ずつ搭載しており、CPUは計3個。

ポリゴン性能は、秒間100万～500万。解像度も640×400～1280×1024とハイクラスだ。



▲メタリックなキャラクターの表面に注目。まわりのオブジェが映り込んでいるのがわかるはずだ。



▲背景は写真のようにリアル。完成時には後ろの滝がどんな飛沫をあげるのか？　期待は膨らむばかり。



▲今回発表された画面は、秒間100万ポリゴンで試作したもの。関節部分のグラフィックは超なめらか。

etc

＊見出しの下にあるマークは、それぞれのニュースに関わっているマシンを表します。マシンの略名は、他のページで使われている表記と同じです。また、ALLはすべてのマシンに関するニュース。etcはその他のニュースです。

イラスト／青木コブ太



新世代ゲームマシンM2は来年発売 ハードとソフトの気になる現状をレポート!!

ソフト戦略も着々と進行中！

昨年のおもちゃショーでアナウンスされながらも、なかなか実体が見えてこなかった次世代マシンM2（仮称）。そのM2が来年発売に向け、現在、着々と準備を展開しつつある。そこで、M2のライセンサーであるパナソニックワンダーテインメント（以下PW）を訪ね、進行状況を企画部次長の竹内氏に聞いた。

もっとも気になる発売時期や価格などは「まだ発表の段階ではない」とのことだったが、ハードの仕様も決まり（下段記事参照）、自社制作のソフトも順調に開発が進行中。いわゆるサードパーティに関しても、「D2」のワープやコナミ、カプコン（この2社はM2のアーケード版でのソフトを開発中）以外に、すでに数十社がソフト開発に着手。PWでは発売に向けて、それらのソフトハウスに技術的なサポートを続けるとともに、他のソフトハウスへの様々なアプローチを展開している最中だ。

「私たちPWは、M2を成功させるために新たに作られた会社です。そのためには、ソフトハウスへのサポートはもちろん、流通の整備をはじめ様々な問題に取り組んでいきます。現時点ではマシンの名前もM2という仮称ですが、ソフトタイトルの進行状況を考えつつ、正式名称を含めて価格や発売時期を発表します」と竹内氏。その力強い言葉から予想すると、来年早々にも発表の可能性は大!?


▲現状発表されているのは写真の「D2」（ワープ）のみだが、水面下では他のソフトも着々と進行中。


パナソニック　ワンダーテインメント
企画部次長　竹内　倫氏

M2ハード性能概要

CPU:PowerPC602 66MHz(×2)
描画エンジン:Triangle Engine
動画エンジン:MPEG1デコーダ内蔵
ビデオエンジン:320×240～640×480、フルカラー
オーディオDSP:オリジナル16ビットDSP、66MHz
マイクロカードスロット:メモリーカード(128KB～最大32MB)
拡張カードスロット:PCMCIA規格の拡張用カードスロット

ハード性能に関しては、いくつかのポイントに絞り込んで、開発プロデューサーの酒井氏に話を聞いてみた。それにしても、コントローラーの詳細が気になる！


パナソニック　ワンダーテインメント
ソフト開発部プロデューサー　酒井啓行氏

――ポリゴン性能はどのくらい強力？

「マシン性能上、秒間100万ポリゴンはクリアしました。テクスチャや各種のエフェクトを使った実際のゲームのような環境でも、それに近い数値をクリアしています。これは他のどの家庭用マシンより強力です。」

――マシンの全体的なバランスは？

「ポリゴン性能だけでなく、2D、3D画像や動画性能、そしてサウンド性能など、すべての表現において非常に高い設計になってます。メモリーやバスを含めて、全体バランスは非常にいいと思います。実際に見てもらえば、すぐわかってもらえるのですが……。お見せできなくて残念です」

――拡張スロットの用途は？

「いくつか想定はしていますが、まだ発表はできません。ただ、これからのマシンは機能を拡張できる設計になっていることが基本だと思います」

――酒井さんが個人的に気に入っているM2の特徴は？

「くわしい説明ができなくて申し訳ないのですが、M2のコントローラーはかなりユニークです。アナログ入力が複数用意されていて、非常に新しい感覚の操作が楽しめます。ゲームマシンとユーザーの接点は画面とコントローラー。その意味でも、このコントローラーは要注目です」

etc

FX、PSに続いて、STにもゲーム制作ツールが登場!!

BASIC for SEGA SATURN登場!

「BASIC for SEGA SATURN」は、セガと徳間書店インターメディア、GDNET(ゲームアーツ他ソフトハウス数社が参加する開発ネットワーク)が共同で展開する、ST用のゲーム開発ツール。

最大の特徴は、ベーシック言語を採用していることで、C言語やアセンブラといった高度な知識を持っていない人でも手軽にゲーム作りが楽しめるようなシステムになっている。

ツールはST本体で楽しめる「スタンドアロンタイプ」(9800円)と、パソコンと接続して楽しむ「ケーブル接続タイプ」(1万2800円)の2タイプあり、どちらも12月13日発売。

将来的には、このツールで作成した優秀な作品を徳間書店インターメディアの「でべろマガジン」(隔月刊)で発表する予定もあるそうだ。

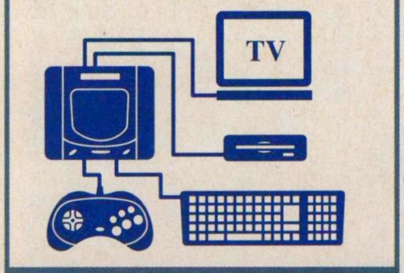


▲ベーシックだと遅いのでは? と疑問を持つ人もいるかもしれないが、心配は無用。3Dシューティングも作成可能。


▶ツールで作成したゲームの画面例。ダンジョンタイプのRPGだ。

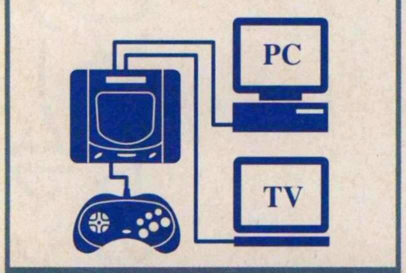

◀ベーシック言語だから手軽。ポリゴン命令もサポートしているぞ。

図1〈スタンドアロンタイプ〉



システムはCD－ROMによる提供。基本的には、外付けフロッピーやキーボードなどが必要になる。

図2〈ケーブル接続タイプ〉



システムCDとケーブルのセット。PC98やDOS／VとSTをケーブルで接続して使用することになる。

アンジェリークで年賀状 光栄がST用ワープロを発表

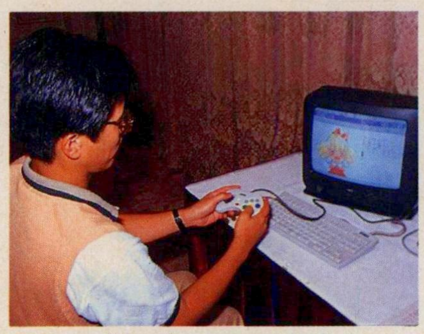
今年の年賀状はSTで作ってみる!

通信やゲーム制作ツールなど、様々な分野にフィールドを拡げるSTに、また新たなアイテムが登場する。11月22日に光栄から発売予定の「サターン用ワープロセット」がそれ。

シミュレーションゲームの光栄がなぜワープロを? と疑問に思う人もいるかもしれないが、光栄の関連会社エルゴソフトはパソコン用ワープロ「EGWORD」の開発メーカーであり、業界ではかなり有名な存在。今回のワープロセットにはその技術とST用ならではの工夫が盛り込まれている。

ワープロセットは、ワープロソフト(CD－ROM)とカラープリンタとプリンタ用インターフェイスがついて、発売記念価格2万9800円。「アンジェリーク」をはじめとした光栄人気キャラのクリップアートも入っているぞ。

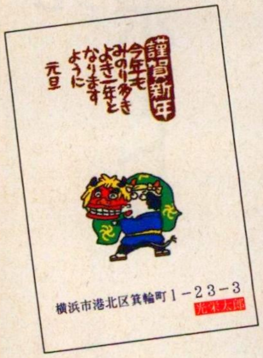

▶別売りのST用キーボードとフロッピーディスクをそろえれば、本格的な文章作成と印刷も可能だ。


▲パッドでの操作も意外にカンタン。文字表示の大きさも、状況に応じて選択することができる。



▶光栄の人気キャラや年賀状イラストなどを400以上収録予定。

◀約50種類の文例を収録。条件を入れると最適な文章を作成できる。



▲これが印刷された年賀状のサンプル。カラーも鮮やか!

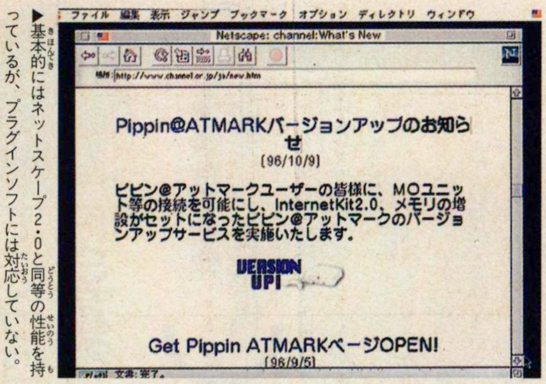
ピピン@アットマークがこの冬、バージョンアップ

周辺機器も新たに登場！

インターネット対応TVが次々と発表され話題を呼んでいるが、元祖インターネット対応のマルチメディアマシンといえば、やはりピピン@アットマーク。そのインターネットブラウザが、現在バージョンアップサービス中だ。

新しい専用ブラウザ「インターネットキットver2・0」は、「ネットスケープ2・0」を基に開発されていて、フレーム機能やプログレッシブJPEGなどをサポート。有償バージョンアップの形で、2メガバイトの専用メモリーカードとセットで提供される（費用は本来1万5千円だが、12月10日まではキャンペーン価格の9800円）。

また、11月15日にはオリンパスからピピン専用のMOドライブも発売予定。5万4800円と高価だが、データの保存には便利。現時点では、「テレビワークスVer2.0」の対応が決まっている。



▶基本的にはネットスケープ2・0と同等の性能を持っているが、プラグインソフトには対応していない。



◀128メガと230メガバイトのMOが使用可能。ドライブを動かすOSは、今後の対応ソフトに組み込まれる。



▶新バージョンのインターネット・キット。新発売のMOドライブには未対応。

◀セットで提供される2メガバイトの増強用RAM。ピピンの底面を開けて装着。

コンビニでゲーム販売いよいよ本格スタート!!

11月15日からソフト販売開始！

デジキューブによるコンビニでのソフト販売が、セブンイレブン、ファミリーマート、サークルK、サンクスのチェーン店全店で、11月15日からスタートする。各店で購入できるソフトは、表組の通り。このうち「ファイナルファンタジーVII」は12月1日より予約開始で、来年1月31日発売（「FFVII」に関しては専用商品ではあるものの、従来の流通でも一部販売される）。並売商品の9タイトルに関しては、すべて11月15日からコンビニの店頭に並ぶことになる。

デジキューブではこの2タイトル以外に数種類のコンビニ専用ソフトを予定しており、参加チェーンのない地域には通販で対応する（並売商品の通販は行われない）。



▶ファン待望の「FFVII」は、12月1日からコンビニ店頭で予約できるようになる。

コンビニ専用商品（予定）

タイトル	メーカー	ジャンル	希望小売価格
ブシドーブレード	㈱スクウェア	対戦格闘	5,800円
ファイナルファンタジーVII	㈱スクウェア	ロールプレイング	6,800円

並売商品（予定）

タイトル	メーカー	ジャンル	希望小売価格
バイオハザード	㈱カプコン	アドベンチャー	5,800円
ポポロクロイス物語	SCE	ロールプレイング	5,800円
ギャロップレーサー	テクモ㈱	競馬レース	5,800円
スターグラディエイター	㈱カプコン	対戦格闘	5,800円
アークザラッドII	SCE	ロールプレイング	5,800円
ワイプアウトXL	SCE	レース	5,800円
ナムコミュージアムVOL.4	㈱ナムコ	その他	5,800円
ぷよぷよ通　決定盤	㈱コンパイル	パズル	4,800円
BELTLOGGER 9	元気㈱	シューティング	6,300円



▶店頭に置かれる専用の什器。モニタではゲーム情報（パーフェクTVのチャンネルデジキューブ）を放送する予定。

※コンビニ専用タイトルとして、「スーパーライブスタジアム」と「プロロジック麻雀　牌神」（いずれもスクウェアの新ブランド、アクエスより発売）の2タイトルが追加発表された。2タイトルとも12月1日予約開始で、来年1月31日発売。「ブシドーブレード」は来年3月14日発売で予約開始日は未定。

T・Kプロデュース!! PS音楽ソフト、ついにデビュー!!



小室哲哉の新作 8曲をソフトに収録

超ヒットメーカー小室哲哉がPS用ソフトを制作中というビッグニュースが流れたのが、昨年の夏。それから約1年半。注目ソフト「ガボール・スクリーン」がついに完成。12月6日に3200円の価格で発売される。音楽ソフトという新しいジャンルに挑んだこのソフトの内容は、不思議な3D空間に散らばってしまった音の断片を探しだし、曲を完成させるというもの（曲が完成すると、参加アーティストのビデオクリップを見られる）。集めた音の断片は自由に組み合わせて聴くこともでき、小室哲哉のサウンド制作過程をシミュレーションする感覚を味わうことも可能だ。小室ファミリーの登場で、またまたPSのファン層が拡がりそう。従来のPSファンもチェックしておきたい1枚だ。

PS



◀参加アーティストは、宇都宮隆、篠原涼子、仲間由紀恵、No! Galers、B☆KOOL、岩下千恵、知念里奈。作曲には久保こーじも参加している。

未来のゲーム業界はどうなる!? 3大イベントで総チェック



新作ソフトをイベントで体験しよう

各ハードの年末年始大作が出そろい、ニンテンドウ64の新作も増え始め、気になるソフトが目白押しのゲーム業界。ソフト選びはもちろん、ハード選びでも迷っている人は多いはず。そんなこの時期に開催されるゲーム関連のビッグイベントがこの3つ。どれも新作ソフトを実際にプレイできるものばかりなので、ここは是非とも、自分の目と指先で、気になるソフトを総チェックしてみよう！



ALL

E3 TOKYO

11月2日～4日 千葉 幕張メッセ

Point ポイント

家庭用ゲーム機からパソコンまで、あらゆるゲームソフトが集合。ディズニーの新作ソフトも出展される。開催時間／10：30～17：00（最終日のみ16：30）入場料／一般1000円・小学生以下500円・未就学児無料

プレイステーションExpo

11月2日～4日 千葉 幕張メッセ

Point ポイント

E３のお隣で開催されるPSソフトの祭典。ゲーム大会をはじめ、趣向を凝らしたイベントが多いのが特徴。入場にはPS専門誌などの広告についている入場券か店頭配布パンフの入場券が必要（入場無料）＊開催時間もE３と同じ。

NINTENDO64スペースワールド

11月23日～24日 千葉 幕張メッセ

Point ポイント

今年から「NINTENDO64スペースワールド96」と新名称に変更された任天堂主催の展示会。出展メーカーは約30社。23日には、注目ソフト「マリオカート64」のゲーム大会も実施される。開催時間／9：00～17：00　入場無料

2大パークの特典つき！ナムコ印のクレジットカード

etc

最近では1人で数枚持っている人も少なくないというくらい、社会人の必需品になりつつあるクレジットカード。そのクレジットカードに"ナムコブランド"のものが新登場した。

ナムコと日本信販が提携して発行する、「ナムコクラブ／NICOS・VISAカード」と「ナムコクラブ／NICOS・マスターカード」がそれで、この2つのカードには、ナムコのテーマパークの特典がついてくる。

具体的には、サンシャイン・ナンジャタウンとワンダーエッグ2のパスポート料金が20％割引（2名まで）されたり、ワンダーエッグ2の入園料が無料になったり（2名まで）。これ以外にオリジナルグッズやゲームソフトのプレゼントもあり、ナムコファンには魅力たっぷり。

入会資格は、18歳以上（高校生は除く）。

■問い合わせ先
サンシャイン・ナンジャタウン
Tel 03・5950・0765
ワンダーエッグ2
Tel 03・3700・3451





▶もちろん基本的なクレジットカードの機能もついている。



▼カードはナンジャタウンのメインキャラ、ナジャヴをあしらったデザイン。



カート64にサービス特典

64

ニンテンドウ64の期待作「マリオカート64」に、コントローラブロスが1個同梱されることが、このたび発表された。

「対戦プレイのおもしろさを買ってすぐに体験してほしい」（任天堂）との考えから実現したが、コントローラ付きで価格は従来のソフトと同じ9800円と超お買い得。

ハードメーカーならではのこのサービス。ニンテンドウ64の年末の起爆剤となるか？



▲期待の集まる「マリオカート64」。発売日は12月14日に決まった。



▼同梱コントローラーはツートンカラーの特別製品になる予定。

ゲームボーイで大学に合格！

GB

この12月、イマジニアが受験生向けにGB用ソフト「合格ボーイシリーズ」を発売する。模擬試験などで有名な旺文社と提携して開発したもので、第1弾は「英単語ターゲット1900」。AI機能付きで、効率的な学習が可能というこのシリーズ、価格は2,050円と2,980円（ドリル付き）の2タイプ。

セタが64用の通信システムを開発

64

セタがニンテンドウ64用の通信対戦システムを開発中。

このシステムは64の高性能CPUを通信制御に利用するというもので、従来の他のシステムとは違い、余計な周辺機器（たとえばモデムなど）を必要としないのが特徴。これが実現すれば、かなり手軽に通信ゲームが楽しめるようになるはずだ。

スポーツクラブで体感ゲーム

etc

ナムコのスポーツ体感シミュレーションが、スポーツクラブに販売・レンタルされる。第1弾は、人力飛行機ゲームの"プロップサイクル"で設置先は東京都内の「東急スポーツオアシス新宿」。

ナムコでは、今後も新たな設置場所を開拓していく予定だ。



▲ペダルをこぎながら街を飛行する"体力派ゲーム"。楽しみながらトレーニングが可能というわけだ。



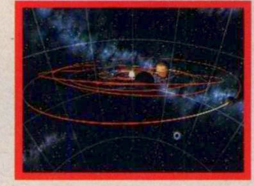
LOP
CER
ギャロップレーサー
TECMO SUPER BOWL
アメリカンフットボールゲーム テクモスーパーボウル
3Dアメリカン
フットボールゲーム
1996年11月8日発売
テクモスーパーボウル
TECMO SUPER BOWL
©1996 NFLP Officially Licensed Product of the NFL Players Incorporated.
PLAYERS INC
©1996 NFLP SUPER BOWL and Shield Design are trademarks of National Football League.
Monster Farm
モンスターファーム
モンスターをつくり、
モンスターをそだて、
モンスターと戦う。
あなたは一人の
「モンスターブリーダー」と
なり、最強のモンスター育成を
めざしてゆくのです。
1996年末発売予定
TECMO INTERNET STUDIO
TECMO インターネットスタジオ
アドレス／http：//www.tecmo.co.jp


"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
PlayStation
GALL
RA
PLAYER HORSE
3Dポリゴン
ジョッキーレーシング
ギャロップレーサー
GALLOP RACER
ギャロップレーサー
TECMO
好評発売中！
Trap Simulation Game
刻命館
TECMO
Trap Simulation Game
刻命館
悪をプレイする・・・。
好評発売中！
アスタルテ
「ようこそ闇の館、刻命館へ。
TECMO
テクモ株式会社
テクモ株式会社 コンシューマー事業部
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
TEL03-3222-7625 FAX03-3222-7643

年末年始 SEGASATURN/PlayStation/N64 注目のゲーム特集

これまでにない超・超大作ゲームの発売ラッシュが、ついに訪れるぞ!! 軍資金の用意はできているか!?





FINAL FANTASY VII™

ファイナルファンタジーVII

PS プレイステーション	ファイナルファンタジーVII	97年1月31日発売
RPG	CD-ROM（3枚組）	6800円
		スクウェア

発売日まで待てない!! 最新情報に急接近だ!!

当初の予定より一か月ほど延びてしまったようだが、なにはともあれ発売日が決定！ 延期の理由も、CD3枚組の大作を作るタメってんだから納得。今回は新システムを始めとするその大作ぶりに急接近するのだ!!



ワールドマップ公開

発売を目前に控え、ついにワールドマップのフィールド移動の画面が公開されたぞ。フィールド画面は、いままでのような擬似3Dではなく本物のポリゴン3D。だから、視点変更なんかも可能なスグレモノなのだ!!

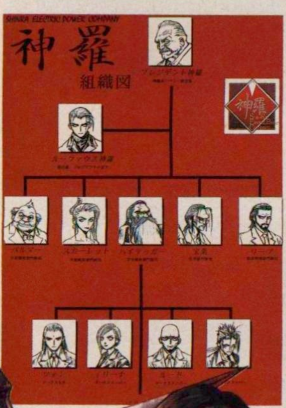
視点も切り変わる

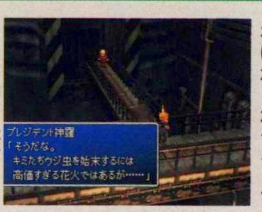

▲バードビューと呼ばれる視点。奥行きや高さが感じられるぞ。


▲こちらは通常視点。それでも立体感がありあり。

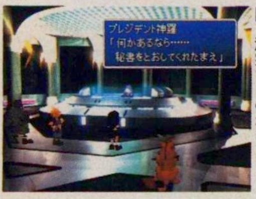
敵対する!? 神羅軍団

体験版などからでもわかるように、明らかに敵対すると思われる組織「神羅カンパニー」。創設者・プレジデント神羅を筆頭にその組織が見えてきたぞ。あやしい顔ぶればかりがそろっているのだ。





▶プレジデント神羅はチョームカツクやつらしいぞ。

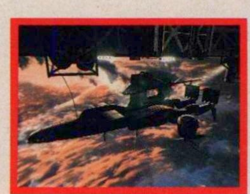


◀最終的には、この神羅軍団と激突するのかな？

またまたまた追加キャラ!!

今度の追加キャラは、くノ一。16歳のユフィは由緒正しい忍者の末裔。しかしコギャルのような格好から、忍者としての自覚は感じられない。「あるモノ」を手に入れるため、強引にパーティに参加。ズル賢く自分のことしか考えない超わがまま娘だ。






新機能マテリアシステム激解明!!

ジョブやアビリティに変わる新システム、マテリアを、いまこそ解き明かすのだ!!



マテリアとは?

従来のアビリティに変わるモノがマテリアだ。マテリアの正体は魔晄エネルギーの結晶体で、これを武器や防具に装着することで、能力を発揮する。



▲マテリアはお店や洞窟内の宝箱、または倒した敵から入手できるようだ。

マテリアの使い方は?

マテリアは武器や防具に開けられた穴(穴の数はそれぞれの武器・防具で異なる)に装着することで、その能力を発揮する。つまり穴の数だけ特殊な能力が使えるということであって、攻撃力・防御力の高いものが優れた装備品だとは一概には言えないのだ。

装着したマテリアは、組み合わせ次第ではとんでもない能力を発揮しそう。この辺が今回の楽しみかも!?

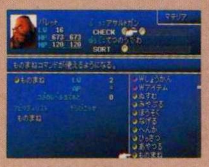




マテリア6大区分

マテリアの特殊な能力は、大きく分けて5つに区分されるぞ。とくに重要なのは魔法とコマンドマテリアかな?

コマンドマテリア



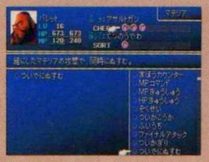
「ものまね」「ぬすむ」「ジャンプ」など、たたかう以外の特殊な攻撃コマンドが追加されるマテリア。

魔法マテリア



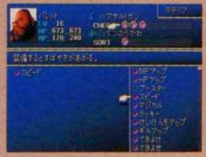
マテリアの属性の魔法が使えるようになる。魔力などのステータスもアップするようだ。

支援マテリア



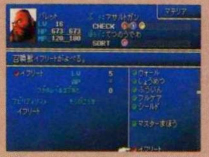
ほかのマテリアと組み合わせることで追加能力を発揮するマテリア。「ついでにぬすむ」など。

独立マテリア



ステータスがアップするほか、敵の出現率や経験値の入手量を変化させたりするマテリアらしい。

召喚マテリア



イフリートやバハムートなどの、召喚魔法が使えるようになるマテリア。召喚獣の数だけあるの?



▲いろいろな組み合わせが考えられるぞ。



▲これだけ装着できると相当強いかもしれない。

マテリアの特殊要素

マテリアの中には成長要素を持ったものもあるぞ。たとえば魔法マテリアは、成長と共にその属性の魔法を、マテリア自身が覚えていくというものだ。



マテリア使用のごく一例

■ほのおマテリア装着



▲ほのおマテリアを装着すれば、ファイア系の魔法を使うことができる。マテリアが成長すれば、ファイラ・ファイガとより強力な魔法の使用も可能になるぞ。

■みだれうちマテリア装着



▲支援マテリアの効果だと思われる、みだれうちのワンシーン。

■ぬすむ+まほう+なげる



▲スリプル系の魔法マテリアと、ぬすむ・なげるのコマンドマテリアを装着。装着したマテリアの数だけコマンドが増えているのがわかる。

■こおり+全体化



▲こおりの魔法マテリアに、全体化のマテリアを組み合わせた例。基本的に単体対象の魔法効果を、全体化マテリアが強力にバックアップしているのだ。

システム紹介番外編

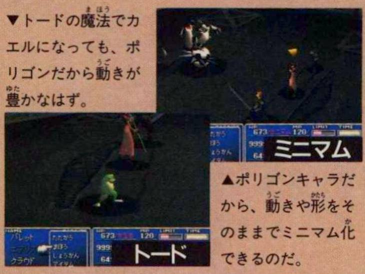
バリアゲージの正体

バリアゲージは防御魔法の残り効果時間を表していたのだ!!



▲上段が物理攻撃に対する防御残り時間。下段は魔法攻撃に対する防御残り時間だ!

ミニマム&トード



▼トードの魔法でカエルになっても、ポリゴンだから動きが豊かなはず。

▲ポリゴンキャラだから、動きや形をそのままでミニマム化できるのだ。



RAGE RACER

PS プレイステーション	レイジレーサー	12月3日発売予定
	レース　CD-ROM	5800円
		ナムコ

より速く、より深く楽しめる期待の「新レース」、いよいよ登場間近

発売日が12月3日に決定した、「新レースゲーム」こと『レイジレーサー』。さらに美しくなったコースに、リアルなサウンド。走りもより爽快かつテクニカルなものになり、車をチューンするなど今までのシリーズにはなかった新要素も満載。まさにPS最強のレースゲームといえる完成度になっているぞ！　というわけで今月も、第2のコースを中心に、最新情報を一挙大公開しよう。



▶ゲームモードは2種類。今回は通信対戦はできないのだろうか？



▶グンと美しくなったグラフィック。コースの先がよく見えるのもレイジの特徴だ。

グランプリモードに燃えろ!!

RAGE RACER RAGE RACER RAGE RACER RAGE RACER RAGE RACER

レイジの最大のポイントが、今までのようにただコースを走るだけではなく、レースに出場することで賞金を稼ぎ、車をチューンしたり新車を購入したりとRPG的なゲームを楽しめる「グランプリモード」。このモードはプレイヤーのランクがクラスーから始まり、規定回数内に決められたコース（クラスーでは3コース）すべてで入賞すると次のクラスにランクアップしていく。高いクラスで勝てないときは、低いクラスに戻って賞金を稼ぐといったことも可能で、貧弱な車でクリアを狙ったり、目いっぱい速い車を作ったりと、さまざまな遊び方が可能になっているのだ。



▶各レースで入賞すると、規定の賞金をもらえるぞ。



▲いよいよレース開始。賞金のためにも、ランクをあげるためにも、とにかく入賞しないと先に進めない！　気張っていこう!!

遊び要素もいっぱい!?

ナムコならではの、ちょっとしたお遊び要素もいっぱいあるぞ。例えば下の写真。看板があるってことは、やっぱり登場するのか!?



▶デビルもかわいくなったねぇ!?

自分だけの車で走ろう!!

グランプリモードで賞金を稼ぐと、車を購入したりチューンしたりと、自分だけの車作りが可能になる。主な項目は左で紹介している5つ。パワーアップの他に車のデザインまで変えられるので、本当に自分だけの車を作ることができるのだ。賞金をガッポリ稼いで、かっこよくて速い車を作ろうぜ！



▶レースの前に、愛車の状態をチェック、パワーアップしておこう！

カスタマイズ

カスタマイズの項目は全部で3つ。カスタマイズ内容はお金がなくても変更することができるので、まずはここで扱いやすい車を作るといいだろう。ハイセンスなグラフィックも、いい感じだ。

❶タイヤ

この項目ではタイヤのグリップ力を5段階に変更することができる。グリップ力を変更しても車の性能は変わらないが、ドリフトの感覚が変化するぞ。



前代未聞の超アップダウン！第2のコース「オーバーパスシティ」に注目!!

10月号で紹介したコース、ミシカルコーストに続き、第2の新コース、オーバーパスシティが公開された。とにかく写真を見て欲しいが、驚くほどアップダウンの激しいコース。レイジではエンジン特性が重視されているので、坂道ではシフトダウンをしてエンジンパワーを稼ぐなど、細かいテクニックを使わないととてもタイムを狙えそうにない。また、10月号で紹介した写真に比べ、画面が圧倒的に美しくなっているのも注目点。



▲ちなみに、スタート時のレースコンパニオンはこんな感じ。ランクによって変化するぞ。



▲ヒョエ～!! いくらサンフランシスコのようなコースとはいえ、これじゃあ絶壁。走れるのか!?

第1のコース「ミシカルコースト」から分岐

RAGE RACER RAGE RACER RAGE RACER RAGE RACER RAGE RACER RAGE RACER RAGE RACER RAGE RACER

肝心のコース内容だが、スタート地点から最初のトンネルまではミシカルコーストと同じ。だがトンネル内部で分岐し、そこから先はサンフランシスコのような街中でアップダウンの連続。街を抜けると美しい山道に入り、ヨットの見える海岸線を眺めた後、再びミシカルコーストに戻ってゴール。立体交差など、今までなかった要素も満載なのだ。



▶最初のトンネルで、コースが分岐する。



◀こんな美しい風景も楽しめるコースだ。

ちなみに第1コースは…



▶最初のコース、ミシカルはこんなレイアウトでした。

登ったり下ったりの難コース「オーバーパスシティ」 OVER PASS CITY



▲しばらくすると陸橋になる。ちなみに今回は、コース図が表示されないようだ。



▲どんよりとした雲行きの中、いよいよレース開始。入賞めざしてがんばろう！



▲眼前に広がる美しい眺望。目の前にある立体交差は、これから走る道なのだ。



▲ものすごい坂道。ギアを落として、エンジン回転数を落とさないように登ろう。



▲またも激しいアップダウン。さっき走った道が下に見えている。この後はゴールだ。



▲トンネルを抜けると美しい山道に。スピードをあげて、一気にタイムを稼ごう。



攻略のポイントは、車の選択にあり!!

RAGE RACER

各コースでタイムを狙うポイントは、どの車で走るかということ。今までのようにすべてのコースで速いという車はないので、コースに合わせた車選びが重要なのだ。車は左で紹介しているものの他にも多数ある。全部購入したい！


▶エンジンパワーはないが、カーブには強い。


▶加速できれば速いが、他の性能は低め。


▶速そうなデザインが魅力的。値段も高そうだ。

❷トランスミッション

マニュアルかオートマかを選ぶことができる。ただし車によっては、マニュアルのみとなっている。やはり今回は、マニュアルに慣れたほうがよさそうだ。



❸デザイン

車のボディカラーにラインの色、チーム名の変更などができる。さらに、車に貼るロゴまで変更でき、なんとロゴは自分で描くことが可能。ゲーム本編より、こっちにハマる人が続出しそうな感じ(笑)。


▲ロゴマークを自分で作ることも可能！これはうれしい要素。


▲車の色やラインの色を変えられるのはもちろん……。

カーショップ

新しい車を購入できるのがここ。購入できる車はランクによる。ランク1では2台の車を購入可能。どちらも最初から持っている車よりは性能がいいので、勝てない人は買ってしまうのも手だ。



▶左下の性能を表すバーを見て、新車を購入しよう。

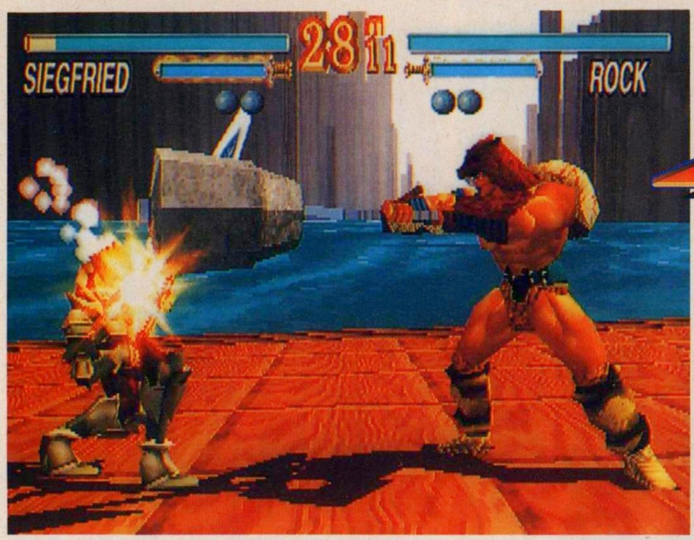
エンジニアショップ

一定の金額で車をチューン、というか、バージョンアップするのがここ。バージョンアップできる回数は車による。しかし、新車を買うか、チューンするか、かなり悩むことになりそうだ。



▶車ごとに、数段階にパワーアップできる。形も変化するぞ。

SOUL EDGE



PS プレイステーション	ソウルエッジ	12月20日発売予定
	アクション　CD-ROM	5800円
		ナムコ

発売日も決定し、期待高まる3D剣術格闘。今月はいよいよ明らかになった、PS版だけのオリジナルモード「エッジマスター」を紹介していこう。なんと世界を旅する、意表を突いたモードなのだ。

オリジナルモードがついに明らかになった!

世界を旅して武器を探す、「エッジマスター」モードとは!?

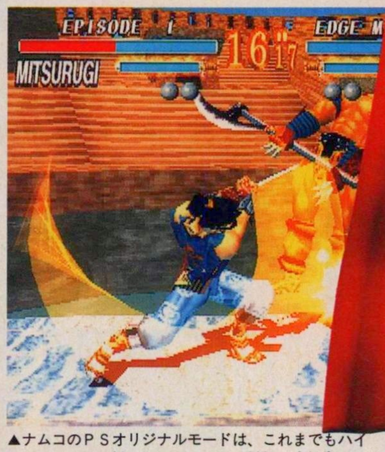
PS版だけの新モード、エッジマスター。なんとこのモードは世界を旅しながら武器を探すという、クエストモード的なノリなのだ。具体的に説明しよう。モードを開始すると、選んだキャラの出身地からゲームが始まる。後はマップ画面で闘技場などに移動すると戦闘開始。3人に勝ち抜くなど、場所ごとの目的を達成すると新しい武器を手に入れることができるのだ! もちろん手に入れた武器は、次の戦いから使うことができるぞ。まだどのぐらいの武器が登場するかは不明だが、隠された武器や場所もあるかも…!? これは早く遊んでみたい!!



▶これがエッジマスター。まずはマップを移動しよう。


▲なお他に武器を持っていれば、それを使うこともできる。先にいい武器を手に入れたい。


▲闘技場などにたどり着くと、手に入る武器と戦う相手が表示される。サクっと倒せ!



▲ナムコのPSオリジナルモードは、これまでもハイレベルなデキで楽しませてくれた。今回も期待大だね。



手に入れた武器は、VSモードなどで使えるぞ

さらに、エッジマスターで手に入れた武器は、他のゲームモードでも使用可能。エッジマスターで手に入る新武器は、攻撃力や防御力、耐久力などがアップしたりするので、いい武器を持っていればかなり有利に他のモードをすすめることができるのだ。もちろんVSモードでも使える。友だちの持っていない武器を手に入れて、アッといわせてやるなんて楽しみもあるぞ!!



▶手に入れた武器はVSモードでも使用可能。自慢の武器で相手を倒せ!



▲武器を変えると技が増えたりするのか? まだ明らかになっていないが、期待大だ。

※キャラカラーの選択方法は90ページに。

オープニングも着々と進行中!!

先月から紹介しているオープニングなどゲーム以外の部分も、制作は着々と進行中。いったいどんな風に動くのか、期待は増すばかりだ。また各キャラクターの服装は、通常の2つに、デザイン募集で決定した2つ、さらにオリジナル一つの計5種類が用意されたぞ。

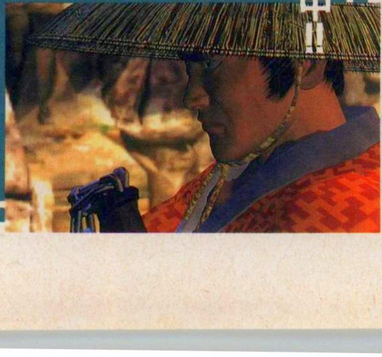


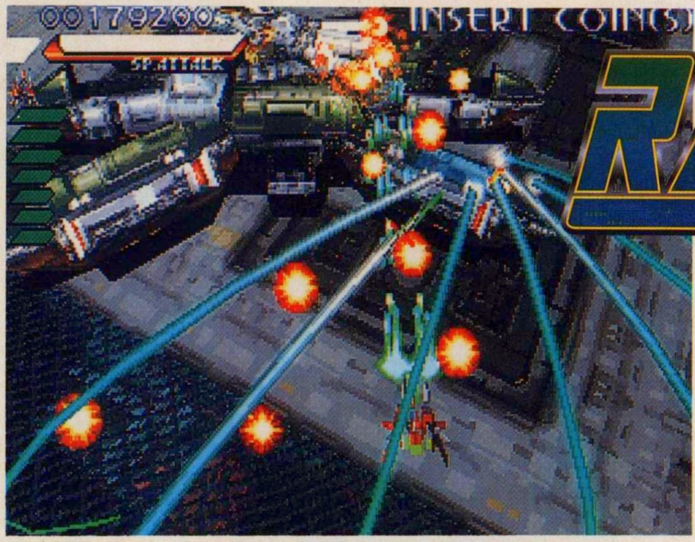
▶セルバンデスの2Pモデル初公開!





▼超ハイクオリティなオープニングCG。エンディングも気になるぞ!





RAY STORM レイストーム

PS プレイステーション	レイストーム	'97年1月発売予定
	シューティング CD-ROM	5800円
		タイトー

現在アーケードで大ヒットを続けている3Dシューティングが、正真正銘の完璧移植で早くもPSに登場する。美しいグラフィックに高い戦略性。これぞ次世代シューティングの決定版！　期待せよ!!

「稼ぎ」が熱い、超戦略シューティング登場!!

ロックオンを使った戦略性で話題を呼んだ傑作『レイフォース』(ST版は『レイヤーセクション』)の続編に当たるのがこの作品。最大の特徴は自機や背景、敵が3Dポリゴンで描かれていること。おかげで高度感満点！　ポリゴンならではの演出も満載で、よりリアルで白熱する戦いが展開されるのだ。STG嫌いの人にも、強くオススメしたい！



▶3Dグラフィックが可能にした高度感に注目!!

ロックオンシステムを使い、敵を一気に撃破せよ!!

ゲームシステムは基本的に前作と同じ。自機はショットとレーザーの2つの武器を持ち、レーザーは敵をロックオンすることで発射可能。発射すると敵を自動で追尾し撃破する。また堅い敵の一か所に、その時撃てるレーザーの数分だけ(1号機なら最初は5発)ロックオンしてから発射すると、レーザーが着弾点で爆発を起こす「ハイパーレーザー」になる。レーザーのもうひとつの特性が、ロックオンした発数によって敵を倒したときのスコアが変化する点。1発目のレーザーで倒した場合は100点だとすると、8発目で倒したときは128倍の12800点となる。この要素を使った得点稼ぎも異様に熱い!!



▶自機の上のカーソルをあわせて、まずは敵をロックオン。



▶同じ敵でも、スコアがまったく違うのがわかるかな!?



▶右の爆発に注目。回りの敵も巻き込むぞ！



▲危険なときは、左上のゲージがフルのときだけ使用できるスペシャルアタックで切り抜けよう！

自機は2タイプ

-R-GRAY1-

前作と同じ機体。最大レーザー数は8発で、得点の倍率は128倍。ショットはパワーアップで左右に広がるようになるため、初心者でも扱いやすい。最初はこれで遊んでみよう。



-R-GRAY2-

新機体。最大レーザー数はなんと16発で、倍率は256倍!!　またレーザー発射後にも敵をロックオンすることが可能。ただしレーザーのクセが強く、使いにくい。上級者用の機体だ。



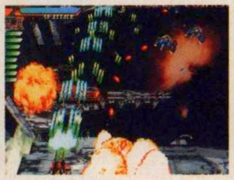
多彩な演出が楽しい全8ステージを戦い抜け！

レーザーを使った得点稼ぎが熱いこのゲーム。だが特徴はそれだけではない。全部で8面ある各ステージは、ポリゴンを活かした派手な演出が満載。先が見たくて、つい遊び続けてしまう魅力がある。得点稼ぎができるポイントなども用意されているので、どの敵をどの順番で倒していくか、パターンを作るのもおもしろいのだ。凶悪なボスも魅力のひとつ。激しすぎる攻撃を巧みにかわして本体をロックオン、一気に大量のレーザーを叩き込む爽快感は、他のゲームでは得られない気持ちよさだ。難易度は高めだが、コンティニューも用意されているし、2人同時プレイも可能。いちどは遊ぼう！





▶ゲームのおもしろさはなんといってもレーザーの使い方。敵の猛攻をかいくぐってロックオン、一気に倒せ!!



▶グラフィックのハデさもスゴイ!!





▲どちらかというと難易度の高い難しいゲームだが、やり込むほどにわかってくる攻略法など、遊びがいのある1本だ。なんとしても遊ばなければソンだ!!

電脳戦機 VIRTUAL ON CYBER TROOPERS バーチャロン

ST サターン	電脳戦機バーチャロン	11月29日発売
	対戦アクション CD-ROM	5800円
		セガ

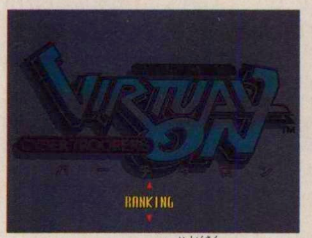
サターンオリジナル要素ついに発覚!!

やりーっ！ 完成度100%のロムがやっと到着！ む、待て。と言うことは、サターンのオリジナル要素がすべて…（ゲームを起動する）おっ、入ってるぅ～。エ～ン（感泣）！

これがサターンの全モードだ！

発売日も決まって、いよいよ加速するバーチャロン熱風。そして気になるサターン版の全モードも判明したのです。そんで、モードはオプションを含めて左に示した6種類もあるの～！

ボクはもうバーチャロン貯金始めます。



▲もうセガのアーケード移植作ではおなじみな感じの、モードセレクト画面。1人プレイが大充実しているような。



VS

待ってましたの対戦モード。いや～、実によくできてます。つーわけで詳細は左ページを見てちょ。

アーケード

1人で対CPU戦を楽しむモード。アーケードの敵のアルゴリズムなんかも、かなり忠実にできてます。2P乱入不可。

リプレイ

記録した試合を観戦できる。記録方法は簡単、試合終了後にL・Rボタンを押すだけ。で、このモードで見るっす。



◀上達のための研究に、自慢に、観賞に、さまざまな用途で使えます。

ランキング

キミの腕前を評価してくれるモード。命中率や経過時間などをスコアに換算して、キャプテンなどの称号で表す。



◀試合数は1キャラか全キャラに設定可能。最高位はなんでしょう。

オプション

試合時間の設定や取得ポイント数、さらに難易度など、調整ならおまかせなモード。自分の好みにどうぞ。



▶キーコンフィグもここで。サウンドが聴き放題なので、ぜひ一度。

レコード

1人プレイと対戦の勝率や、各キャラの使用頻度が一目でわかる。1億回プレイしてカウンターストップさせたい。



▶もちろんこれらの記録はカートリッジか内蔵ラムに保存できます。

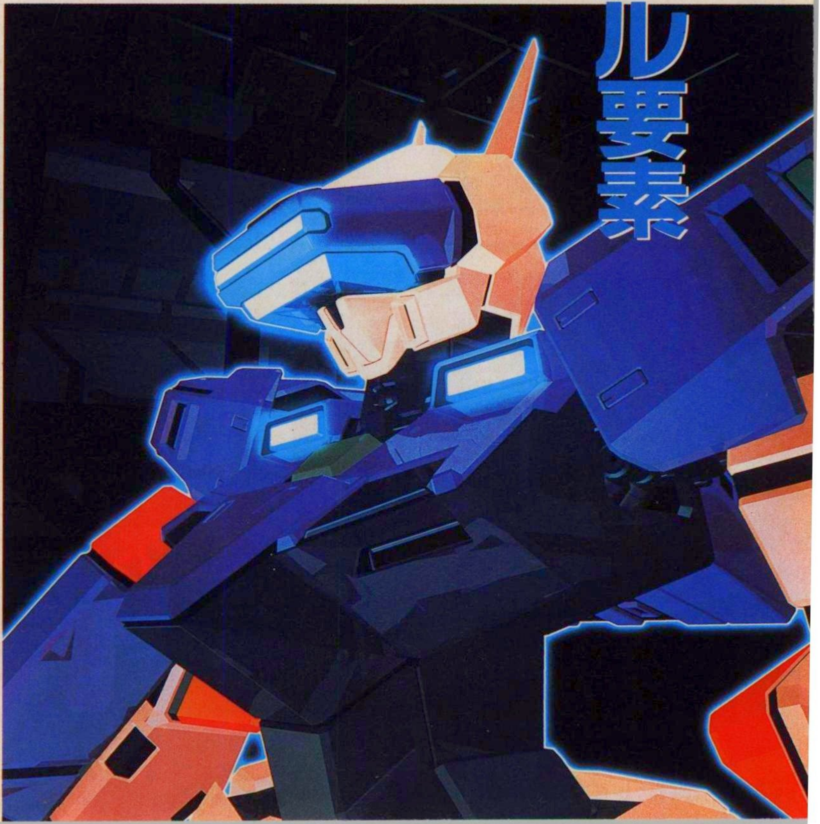
CPU戦の流れ～その後～

前号ではステージ4のバル・バス・バウまで紹介いたしました「CPU戦の流れ」。今月はラスボスのジグラッドまで一気に紹介します。

ちなみに左のヤガランデは、ステージ4までの平均クリアタイムが遅いと登場する中ボスです。できれば会いたくないヤツです（笑）。



▲一斉に広がるレーザーや高速ミサイルなど、とにかく強い。確実に勝つ方法は、負けてコンティニューすること。すると弱くなってます。



すごすぎる対戦モード徹底大検証!!

誰もが危惧したサターン版における2P戦。それが、こんなにいい感じで仕上がるとは……くっ（再感泣）。

対戦方式はズバリ、画面分割方式に決定。さらにその分割を、タテにするかヨコにするかまで選べてしまうのだ。これでサターン一台でも、あの熱いバトルが楽しめてしまう！　超ホッとした気分だよ。

なんと画面の分割形式を選べるのだ!!



▲ヨコ分割のまったく逆。バイパー2やバル・バス・バウなど、やたら飛びまくるキャラを使う友達を相手にするときに選ぼう（笑）。というのはウソで、まあちょっと急にヨコから敵が出てきてオドロクかなって程度。問題なし。



▲画面をヨコにした場合。当然ながら視界が左右に広がり、上下がせまくなる。そのため、地上で敵の視界外に出ることが難しく、ジャンプされるとチトつらい。が、それも気になるほどではないので、個人的にはこっちをオススメ。



▲これがサターン版だけの、プレイヤーセレクト画面。力の入りようがわかるぜ！

操作性もアーケード以上のデキ！



▲いや、ほんと熱くなれる！

これで残る問題は操作のレスポンス。2人の人間が好き勝手にガチャガチャやるんだから処理落ちもやむをえん、なんて思っていたのだが実際にプレイしてみると処理落ちほとんどなし！　反応いい、いい。1人プレイ時とまったく同じ操作感で動いてくれるのだ。また、フェイ＝イェンの乱舞やベルグドルのレバガチャ移動、アファームドのホバーキャンセルなど高等テクも忠実に移植！　高速ロボットバトルの冠はダテじゃなかったのでした。

もちろん取得セット数などの設定も可能なのです



▶相手と相談して決めよ。

オプションで、対戦における条件を設定できます。写真のように5セットマッチで30秒勝負なんてワケのわからんことも可能。

テムジンの回り込み斬りを見れ〜！



▶2つの視点で、テムジンの華麗な動きをお楽しみ下さい。実際はスゲー速いです。

ヨコ移動中に近接攻撃することで、相手を背後から攻撃する、対戦で重宝するテク。ご覧のとおりバッチリできちゃうのでした。



大ボスは、バーチャロイドではなく巨大移動砲台。遠距離からチクチク攻め、極太ビーム発射時に近づいて一気にダメージを奪え！

ジグラッド



▲こうなると逃げ道はジャンプしかない！

ライデン


▲スピードが遅いため、ついつい突っ込んで攻撃を仕掛けたくなるが忘れてはいけない。コイツには激悪ビームがあることを…。

フェイ＝イェン


▲ハイパー化時のハートビーム以外は攻撃力が低い。しかし、スピードがあるためちょこまか動き回られるとツライ。しゃがみ撃ちを使おう。

アファームド


▲破壊力絶大の格闘武器トンファーが非常にコワイが、それさえ気を付ければ大したことはない。慣れれば近接格闘のいい練習台だ。

ときめきメモリアル 対戦ぱずるだま

96年9月27日発売
5800円
コナミ

1人～2人用／1ブロック

あの詩織ちゃんがぱずるだまに登場だ！

いまや国民的アイドルになりつつある、詩織ちゃんたち「ときめき」のメンバーがぱずるだまとして登場した。

画面上から降ってくる、同じ色のたまをつなげることで画面上にあるたまを消していく、というのは他のぱずるだまと同じ。

ゴールにある「伝説の樹」をめざして途中に登場する女の子と対戦、うまく勝ち進めれば、伝説の樹の下で男の子に告白する権利を得られるのだ。女の子の立場としてゲームを進めていく、というときメモラーとしても十分満足できる内容となっている。

このゲームはもともとはゲーセンで登場したんだけれど、家庭用ゲームとして移植された際に、さらにプラス要素を追加。難易度の選択はもちろん、「攻撃だま」の種類が、「進め！対戦ぱずるだま」のものも含めて選択できるモードもある。さらに一度見たエンディングなら、次からは何度でも見ることができるファンサービス付き。連鎖したときのキャラのリアクションも多彩に用意されているので、それ見たさで何度でも挑戦したくなること間違いなし。

一作一作ごとに確実にバージョンアップしていくぱずるだま。べつに「ときめき」ファンじゃなくても、十分に楽しめるぞ。



▶誰を選択して、プレイするか？ ファンとしては至福のときかもしれない。




▶おなじみのキャラがカワイイリアクションをしてくれる。



▶伝説の樹の下にたどり着く道は長く険しいぞ。最後まで頑張れ。



ツインビー 対戦ぱずるだま

ツインビーのキャラを使ったPS初の「ぱずるだま」だ。ポップな雰囲気そのままで楽しめる。



進め！ 対戦ぱずるだま

アーケードの「ぱずるだま」を忠実に移植したソフト。楽しさもそのままだ。

上海 万里の長城

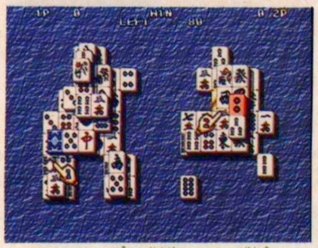
95年3月24日発売
4800円
SCE

1人～2人用／1ブロック／マウス対応

名作パズル「上海」

同じ柄の麻雀牌を組み合わせて消していく有名なパズル。このソフトはそれに加えて、アレンジを施した上海を数種類楽しむことができるのだ。

2P対戦もできるのでパーティソフトとしても活躍してくれそうだ。マウスでプレイすれば、快適に遊べるぞ。


▲あらゆるゲーム機に移植されている人気パズル。単純なルールが人気の秘密か？

ぐっすんおよよ

95年4月28日発売
6800円
エクシングエンタテイメント

1人～2人用／1ブロック

ぐっすんをゴールへ導け！

ぐっすんというキャラをダンジョン風のステージから脱出させるパズルゲーム。ブロックを落として道を作りゴールへと導くのだけど、勝手気ままに動き廻るぐっすんを誘導するのは大変。かなり頭を使わないとクリアできない。末永く遊べそうなソフトといえる。


▲思考力と反射神経。そのどちらも要求されるポスト「落ちモノ」パズルだね。

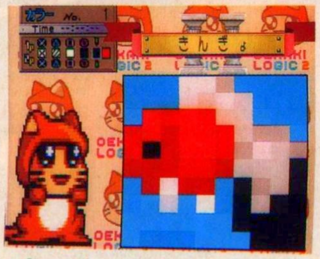
おーちゃんのお絵かきロジック2 ～カラーもありますわ～

95年9月27日発売
4980円
サンソフト

1人～2人用／2ブロック／マウス対応

手軽にロジックしよう！

縦と横に書かれた数字のヒントをもとに、マス目を塗りつぶしてイラストを完成させるというパズルゲーム。紙と消しゴムがいらないっていうだけでも、ファンなら十分に買う価値ありだ。おーちゃんたちのコミカルな動きも、かなり見物だぞ。



▲「へべれけ」のキャラ、おーちゃんのリアクションが頭をほぐしてくれる。

ジグソーワールド

95年2月3日発売
5800円
日本一ソフトウェア

1人～2人用／1ブロック／マウス対応

TVでジグソー楽しもう！

24・96・150という、3種類のピース数のジグソーパズルが楽しめる。絵柄は全部で110種類もあり、イラストや風景写真などいろいろと用意されている。対戦することもできて、そのときにはアイテムを使って相手のジャマをしたり、自分に有利な展開にすることもできる。


▲対戦では、アイテムを使ってジャマしあったりできる。これがまた楽しいのだ。

アイドル雀士スーチーパイⅡLimited

96年9月20日発売
7800円
ジャレコ

1人用／1ブロック

アーケードの人気ギャル麻雀、パワーアップして登場



▲高解像度のグラフィックがバシバシ見られる。

アーケードで爆発的人気のギャル麻雀ゲームのPS版。アーケード版に比べると、脱衣度が落ちているがそのぶん、オリジナル要素を入れ込むことでカバー。十分に楽しめる内容となっている。

必殺技を使った豪快な麻雀を総勢16人のギャルと対戦しながら楽しめる。麻雀に勝つことでできるパネルマッチもなかなか楽しい。また、ゲーム以外のオプションも充実していて、人気声優が歌うオリジナルソングを3曲も聞けるサウンドテストや、インタビューコーナーなどが堪能できる。CD3枚組で実現した、高解像度のグラフィックも魅力的だし、脱衣がなくても満足できることを保証しよう。こっちの方がいいって人もいるかも。



▶いくら脱衣がないとはいえ、それなりのセクシー画面は満載だ。



▶ちなみに前作もCD2枚組の大作だった。

VICTORY ZONE2

96年9月20日発売
5800円
SCE

1人用／1ブロック／特製コントローラ〈N・ASKA〉対応

超リアルなパチンコシミュレーション第2弾！



▲いまだに人気の高い「フィーバークイーンⅡ」

PSならではの3Dフルポリゴンパチンコゲーム第2弾。今作でも、前作に続いてサンキョーの名機が計11台も登場する。「フィーバーウォーズ」「フィーバーネプチューン」などの台が3Dポリゴンで見事に再現されているのだ。

そして今作では、「アーク　ザ　ラッド」や「ジャンピングフラッシュ」をモチーフにしたオリジナル台が3台プラスされている。さらに、メモリーカード対応でセーブができるようになったことで、持ち玉を増やしていく、という楽しみかたができるのだ。

前作同様に、全ての台の釘調整もできるし、あらゆる角度から釘のチェックも可能だ。リアルすぎるパチンコを家庭で味わおう。



▶どんな角度からでも釘の様子を見ることができる。PSならではの機能だ。



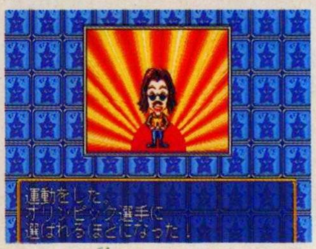
▶前作のVゾーンは現在でも売れ続けているのだ。

DX人生ゲーム

96年3月22日発売
5800円
タカラ

1人～4人用／2ブロック／マルチタップ対応

名作ボードゲーム登場！



▲ミニゲーム的なイベントもあるし、キャラの顔を作れるのもウレシイ。

和製ボードゲームとして昔から絶大な人気を誇る「人生ゲーム」のTVゲーム版。わずらわしい作業は一切コンピュータにまかせてゲームに没頭できる。TVゲームならではのイベントやアレンジがされているのでボードゲームとは違う魅力がある。パーティゲームとして持っていたいね。

ユニバーサルバーチャパチスロ

95年6月16日発売
6800円
マップジャパン

1人～2人用／2ブロック

ゲーム性重視のパチスロ



▲ゲームに重点を置いたとはいえ、もちろん実機用の攻略方法も研究できる。

ユニバーサル社の人気6機種がプレイできるパチスロゲーム。さらに、オリジナル台が1機種遊べる。パチスロゲームというと実機に即した攻略がメインだが、このソフトでは、ゲームとして楽しめることに重点を置いた内容になっている。純粋にパチスロが楽しめるというわけだ。

ナムコマージャン スパローガーデン

96年1月1日発売
5800円
ナムコ

1人用／1ブロック／ネジコン対応

ナムコが贈るポリゴン麻雀



▲登場するキャラはみんなキョーレツに個性的だ。彼らのリアクションも楽しい。

なにからなにまですべてがポリゴンの麻雀ゲーム。しかも究極の思考ルーチンを持っているので、本格的な戦略麻雀がプレイできるのだ。登場するキャラは全部で12人。それぞれが個性的な麻雀をするので、アキがこないのだ。初心者用にトレーニングモードもあるので安心して購入できる。

麻雀ステーションMAZIN

94年12月3日発売
6800円
サンソフト

1人用／1ブロック

ポリゴン雀士と麻雀対決



▲独特の雰囲気で麻雀が楽しめるソフト。いまや麻雀もポリゴンが主流か？

ポリゴンでできたキャラたちと派手なリアクションを展開しながら、プレイするという四人打ち麻雀。麻雀の神に挑む、という最終目的のために、さまざまなキャラと対戦して勝ち進まなければならない。ポリゴン雀士たちを最初見たときは、麻雀もここまできたか、と感じるはずだぞ。

往年の傑作が、あの時の感動と共に帰ってきた

ナムコミュージアム VOL.3

96年6月21日発売
5800円
ナムコ

1人～2人用／1ブロック／ネジコン対応

ナムコの往年の傑作アーケードゲームを、完全な移植で複数本収録した好評シリーズ第3弾。収録ゲームは「ギャラクシアン」、「ポールポジションⅡ」、「ミズパックマン」、「フォゾン」、「ディグダグ」、「ドルアーガの塔」と、オールドナムコファンなら感涙ものの6本。当時の攻略法まで使える完全移植、しかもパンフレットなどの資料の画像も収録され、ミュージアムの名に恥じない、温故知新な喜びに満ちた一本だ。

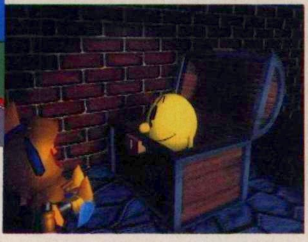

◀戦略性の高い傑作、ディグダグなど……。


▶過去の傑作を当時のまま楽しめるのが……、


◀このシリーズの最大の魅力といえるだろう。

▼どのシリーズもオープニングは非常に凝ったCGムービー。ナムコのコダワリを感じさせる。



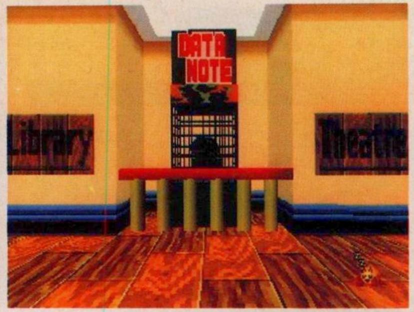


▲ネジコンに対応したものや、縦画面で楽しめるものもある。まさに完璧移植なのだ！

やはり傑作揃いの1&2も見逃せない!!

N A M C O M U S E U M

シリーズ1、2も優れたゲームが数多く収録されている。また、どの作品もミュージアム内に貴重なゲーム資料が展示されている。遊ぶだけではなく、当時のゲームの知識を得るという楽しさもあるのだ。



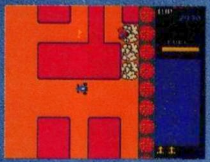


▲ミュージアムは、その名の通りナムコのゲーム美術館。展示物をゆっくり見て歩こう。

▶貴重な映像の数々。なんでも社員の所有物とか。

VOL.1

収録作品は「パックマン」「ラリーX＆ニューラリーX」「ギャラガ」「ボスコニアン」「ポールポジション」「トイポップ」。



▶7本の収録作は、シンプルさがうれしい。

VOL.2

収録作品は「キューティQ」「ゼビウス」「マッピー」「ギャプラス」「グロブダー」「ドラゴンバスター」と、珠玉の名作揃い。



▶美術館内部もパワーアップした第2弾。

ライムのデジタルコミック

宝魔ハンターライム Special Collection Vol.2

95年9月15日発売
4900円
アスミック

1人用／1ブロック

人間界にやってきた妖魔ライムの活躍が楽しめるデジタルコミック。オチャメなライムのアニメーションは秀逸。CDソフトだから実現できた滑らかさは時代の流れを感じさせるものがある。

ライムのセクシーなコスチュームも必見。今後シリーズ化されそうな勢いだ。



▲TVアニメばりの滑らかさで、ストーリーが展開していく。必見だ。

自分でつくるSTG!

デザエモン＋(プラス)

96年5月24日発売
5800円
アテナ

1人用／15ブロック／マウス対応

スーファミで発売され、人気だったシューティング作成ソフト、「デザエモン」のPS版。内容的にはバージョンアップされていて、敵機の拡大縮小など、PSならではのアレンジがされている。スーファミ版で募集したコンテストの優秀作も収録されていて、それを遊ぶだけでも楽しいのだ。



▲マウスに対応していることで、作業がだいぶラクになった。これで徹夜も平気だ？

音楽&グラフィックツールソフトはオマケもキョーレツ

スタジオP

96年8月23日発売
5800円
アジェンダ

1人用／1～15ブロック／マウス・ネジコン対応

かなり本格的な音楽を作れるミュージックツールと、2Dから3Dまでのグラフィックでキャラなどが作れるグラフィックツールが楽しめるのがこのソフト。

これらを、かなり本格的に作成できるソフトなんだけど、さらにキョーレツなのは、ミニゲームの数々だ。動画を使ったパズルゲームなどは序の口で、壺作りの疑似体験ゲームやネジコン専用の雑巾しぼりゲームなど、ちょっとヘンなゲームが満載だ。でも一度これらのゲームをプレイすると、思わずハマってしまう不思議な魅力がある。単純で奥が深く、それでいてヘンなツール&ゲーム。プレイしてみない？



▶動くパネルを使ったパズルゲーム。



▶壺作りが体験できたりもする。



▲はっきりいって、ツールよりもハマるのが、この雑巾しぼりゲーム。ネジコンを使って雑巾をしぼるだけなんだけど、病みつきになってしまうんだ、コレが！

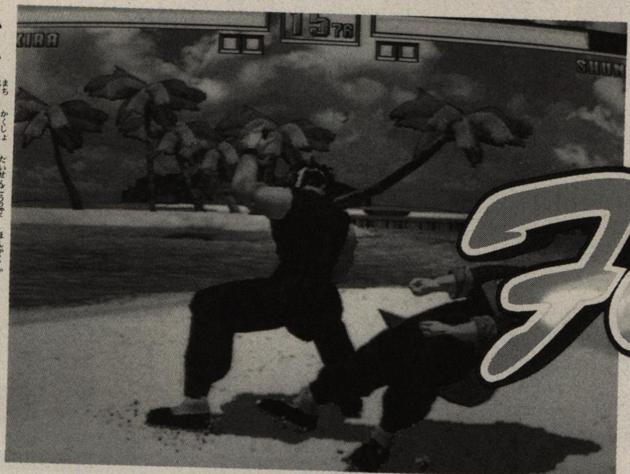
傑作ゲームを徹底大分析!

こだわり攻略SPECIAL

今月のこだわってゆく攻略ゲーム

1 バーチャファイター3
2 アーク ザ ラッドII

▶いよいよ街の各所で対戦攻略が本格化してきた今日この頃。



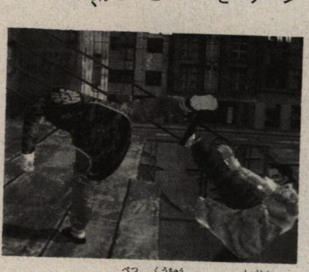
Virtua Fighter 3

AC アーケード	バーチャファイター3	稼働中
	対戦格闘	1プレイ100円
		セガ

空中コンボを考える会発足! そして解散!!

「VF」の華と言えば、そう空中コンボ! だから特集するのさ!

「VF」シリーズでは、某シリーズのようなス○コンやオ○コンといった相手の体力をごっそり奪うシステムが用意されていない。じゃあ、一気に大ダメージを与えるには? それが「VF」ではもうおなじみの、空中コンボなのだ。簡単に説明すれば、ヒザ蹴りなどの技を相手に当て、空中へふっとんでいるところにさらに攻撃を当てるというもの。もちろん相手はこの間、何も抵抗できないので一方的に攻撃できるというワケなのだ。これで強さに差が出るぜ!



▲ですからキャラ別に空中コンボを紹介します。キャラの比重に差があるのは気のせいでしょう。ごめんなさい。

空中コンボを決めるための法案3カ条

●法案1● 浮かし技を当てるの令

まずは相手を浮かす。そのためには、どの技が当たれば浮くのかをよく知っておく必要がある。だいたいはアッパー、ニーキック系の中段技ですよ。



▲浮かせたはいいが、硬直が長くて次の技が入らないなんてことも。カウンター時のみ浮かす技もあるぞ。



▼これは全然ダメ。グラフィック的にも上を向いていないし硬直も長い。浮くわけないよね。

●法案2● 高低差を利用する税

「3」の新要素、高低差はやっぱり如実にあらわれます。何度も言っているように、基本的に自分が高い場所にいて、相手が低い場所にいると決めやすい。どんな状況でも絶対決まるという空中コンボはほぼ存在しないので注意しよう。



▲高低差は、あればあるほどいい感じ。

●法案3● やっぱり足の向きは大事だった案

とても細かい点だが大事なポイント。相手と自分の軸足の向きによって、入る空中コンボの種類が変わってくる。浮かせる瞬間に足元に注目すべし。



▼ラウンド開始直後もこの向き。ちなみにジャッキーは足の向きを変えるだけの技を持っている。



▲向きによって変わるのは入るコンボの種類。よって向きによる大きな有利、不利というのはない。

※コマンドはすべてキャラが右向きの時のものです。各記号の見方は、→/その方向にレバーを短く入れる、P/パンチボタンを押す、K/キックボタンを押す、G/ガードボタンを押す、+/同時に押す



アキラ
AKIRA

魅せるコンボも実戦的なコンボも、卑怯なくらいズバ抜けて豊富だったアキラ。「3」でも主人公の名に恥じないコンボがあるか？

八極拳は空中コンボのためにあるのか!?

基本的に前作の浮かせ技は今回も浮かせ技。ということは、突進系の技が多いアキラはやっぱり空中コンボが豊富でした。それに！ 下記の通り新3段も覚えちゃって、しかも打撃系なもんだから強い強い！ 空中コンボが好きな人にはより一層たまらないキャラになってます。

で、浮かせ技ですがやはり馬歩衝靠、崩しからの右端脚、躍歩頂肘、裡門頂肘が前作同様に使える感じ。狙いどころをわきまえて。

馬歩衝靠5段

1、馬歩衝靠



▲できればなるべく軽めのキャラに狙いたい。写真のように。

2、立ちパンチ



▲浮いたところで立ちパンチ。PKキャンセルだとグッド。

3、修羅覇王靠華山



▲そして新3段。状況によっては最後まで入らないこともある。

鶴子穿林5段

1、鶴子穿林



▲エスケープのせいで安定とはいかないが、やはり今回も使える。

2、躍歩頂肘



▲当たればスキの少ない躍歩。ここらへんは連続技ではない。

3、修羅覇王靠華山



▲やはりシメは新3段でいきましょう。狙うチャンス大。

新技公開！ 修羅覇王靠華山

コマンド ↘K+G→P←→→P+K



▲アキラの恐るべき3段スライド方式の新技。まずは中段キックに似た技、龍槍式を入力。



▲続きましては、龍槍式が当たる前に馬歩頂肘を入力します。龍槍式をスカさない限り出る。



▲そして馬歩頂肘が当たる前に鉄山靠を入力。これは馬歩頂肘がガードされると出ません。

その他のコンボ

順歩翻胯→右端脚→修羅覇王靠華山

崩し技、順歩翻胯のあとにレバガチャされるとつながりにくくなる。右端脚の後はダッシュで。

開胯→右端脚 修羅覇王靠華山

相手が立ちガードをした状態で開胯がヒットすれば、右端脚で高く浮かせられるのでした。



アオイ
AOI

ちまたでは、結構ツライと評判の（自キャラとしてね）新キャラアオイちゃん。空中コンボが強ければ少し楽なんだけど…。

やっぱり私は浮かせられる運命なのね〜！

アオイはとても体重が軽いので、相手の攻撃で高く浮きやすい。ということは、空中コンボを決められやすい。それでいて自分が相手を浮かす場合はどうかといえば、カウンターでない限り頼れる技がない。こんな不公平な話がありますか！ やはり関節技で地道に攻めた方がよい。



▲地上メインで攻め、もし浮いたらラッキーぐらいに考える。

袖伸剣5段

1、袖伸剣



▲カウンターヒット時のみに決まる。

2、連突草薙



▲さすがに決まれば気持ちいいので、余裕があれば。

雷刃破3段

1、雷刃破



▲カウンターで、かつ高低差があるとき。

2、雲蹴り



▲跳び上がりながら、2回相手を蹴りあげる派手めの技。



鷹嵐
TAKAARASHI

この巨漢ゆえに、空中コンボをくらうことがほとんどない。浮かされることを心配しなくていい唯一のキャラだが…。

相撲取りが浮かせてどうするんじゃ〜い

自分が浮かないかわりなのか、相手を浮かせることがあまり得意ではない力士くん。ですから、空中コンボもこんなショボイものになってしまう。相手を運ぶ距離が長いので、多少リングアウトを狙いやすいのが救いか？

丸太膝2段

1、丸太膝



▲カウンター限定です。

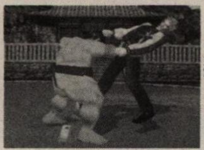
2、髷龍



▲中量級には入る。

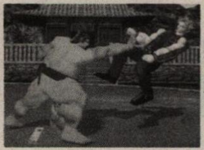
鬼殺し4〜5段

1、鬼殺し



▲やはりカウンターで当てる。殺しですよ。

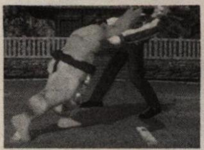
2、突っ張り



▲パンチ連打。突っ張り双手なんかもどうでしょうかね。

鬼勝ち上げ2段

1、鬼勝ち上げ



▲比較的高く浮かせる技、鬼勝ち上げ。

2、髷龍



▲入りやすいコンボなので、一番実戦的ではある。



リオン LION

金持ちは空中で攻撃なんかしないのさ！

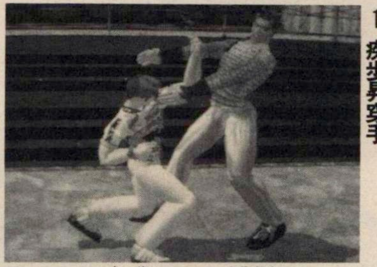
前作で使えた空中コンボは、ほぼ今回も使える模様。しかし、そもそも種類が少ないのでなんとか新技で新コンボを…と思った。

もともと下段技が多いだけに、浮かせ技の数が少ない。それならば、新しく追加された中段技はどうかと試してみたのだが、結果はもうひとつ。やはりリオンは空中コンボには不向きのキャラでした。

しかしそれでは申しわけないので、ちょっとマシなコンボを紹介。なんかアキラみたいでかっこいい！　かもね。

ドキッ新技だけのコンボ大会３段

1、疾歩昇穿手

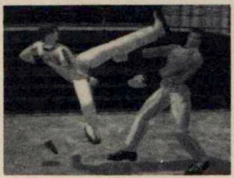


▲すくい上げ系アッパー。中量級にはカウンターで、軽量級にはノーマルヒットで可。

2、斧刃連端脚



▲すかさず先行入力で決める。まずは一発で



▲続いてもう一発。う〜ん、いまいちパッとしませんね。

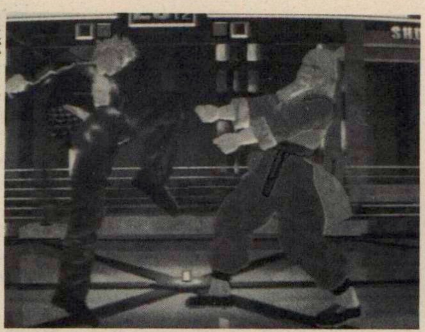


シュン SHUN

おじいさんの口癖「酒は飲んでも飲まれるな」ってね！

シュンを使うなら、マジ50％挑発50％気分で戦わなければダメ！　どっちが目的でもそこそこ使えるコンボがありますぜ。

シュンは月牙叉撃、いわゆるジジイ猛虎など、なかなか使える浮かせ技を持っている。今回もそれは同様なのだが、さらに打撃技の数が増えたため、より多彩なコンボが可能になっている。それならば、ダメージはもちろんのこと、見た目にもシュンらしいモノを考えてみようじゃありませんか。



▲今回取り上げているのは、ほんのさわり。もっとスゴイのもありそうだ！…と思う。

浸歩酔硬手２段

1、浸歩酔硬手



▲中〜重量級にはカウンターで決まるッス。

2、浸歩酔硬手



▲軽量級キャラには、高低差があれば（もちろん自分が高い）。



カゲ KAGE

だって空に投げちゃうんだもん。南無〜

ミスター空中コンボ、うなる浮かせ魂といえばこの人。プレイヤーの工夫次第で、なんでも当てることができるでしょう。

弧延落のおかげで、空中コンボが超強力だった前作のカゲ。やはり今回も弧延落の性質は変わらず、ガシガシ空中コンボを決めることができる。しかしこの「3」では、コマンド投げも投げ抜けできるため、弧延落ばかり狙っていては簡単に読まれてしまう。序盤はなるべく他のコマンド投げを使い、空中コンボは打撃技からのものを狙ってみよう。これで相手に弧延落のことを忘れさせたらしめたもの。弧延落からの空中コンボでノックアウトせよ！

弧延落４段①

1、弧延落



▲よほどキツイ高低差がないかぎり、安定して入る４段。

2、立ちパンチ×2



▲この立ちパンチはPKキャンセルで出すのがセオリーだね。

3、影刃



▲地走りにつぐ美しさの新技、影刃でフィニッシュ！

弧延落４段②

1、弧延落



▲重量級にはきびしい４段。ダメージは高いが、難易度高め。

2、幻葉



▲弧延落後、ダッシュから決める。もちろん高めの打点で。

3、立ちパンチ



▲立ちパンチ。これもPKキャンセルするべし。

4、裏水車



地面スレスレの相手に、かするようにしてヒットする。きっと相手は尊敬の目でキミを見るでしょう。

その他のコンボ

弧延落→浮身膝蹴り→散弾裏蹴り

前作からの継承コンボ。タイミング的にもほとんど変化なしだが、せっかく「3」なんだから新技を組み入れていきたいところである。

針鼠弾×2→影刃

影刃の意外な当たり判定の広さを利用したもの。魅せ技の域を出ないが、このあとはダウン攻撃の踵落としがほぼ確実に入るので、ダメージも魅力。

新技公開！　影刃

コマンド→↓↘P



▲いわゆるカゲ昇龍みたいな技。かなりかっこいいぞ！



JEFFRY

ジェフリー

ここだけ特集の主旨を変えさせていただきます！

われら空中コンボ研究会（すでに解散済み）が研究した結果、皆さんをあっと言わせるような空中コンボは見つかりませんでした。だからってわけでもないが、強力な、かつ、屈辱的な連係が見つかったのでそちらをガーンとお見せしましょう。

ちまたでもう使っている方もいらっしゃるかと思いますが、投げ技をからめたジェフリーらしい連係です。あくまで連係なので絶対決まるものではないが、相手にとってはかなりイヤな気分でしょう。

バックスロー2択地獄

まず言っておきたいのは、この連係は絶対入るわけではないということ。逃げる相手との読み勝負になるので、自分の神経をとがらせて対処しよう。だからこそ面白いんだよね、対戦て♥

1、バックスロー



▲相手を後ろに放り投げる新技。よって相手の背後を取れる。

2、ヘルバンクハンマー



▲これがヒットすると、相手は強制的にしゃがみ状態になる。

3、バックブリーカー



▲そこで背後しゃがみ投げ。このタイミングが非常に難しいぞ。

4、デビルリバースクロー



▲ダウンした相手を再び立たせ、投げと打撃の2択を迫る！

5、スプラッシュマウンテン



▲例えばスプラッシュを狙うとか、ニーアタックで浮かすとか。

ダメージはでかいのだが、ウルフなんかに比べてちょっとさびしいジェフリーの空中コンボ。ま、必要ないっちゃないんだけどね。

ニーアタック3段

さきほどの連係から、最後をニーアタックして浮かせた場合にやってみると、もう完全に勝ちみたいな。

1、ニーアタック



▲軽量級にもカウンター時のみ決まる。

2、立ちパンチ



3、ダブルハンマーダウン



▲重量級にはカウンタかつ高低差つきで。

継承技公開！ ダブルハンマーダウン

コマンド ←↘P



▲前作にもあった技ですが、前号のコマンド表以降、大判明したので紹介。残像があるぞ。

その他のコンボ

ニーアタック→立ちパンチ×2→ケンカアッパー

ダメージ、運ぶ距離ともに魅力のコンボ。カウンター限定。

ケンカキック→ミドルヘルスタップ

カウンター限定。屈辱技かな？

ケンカキック→ローキック

ダメージが低いので屈辱技。



SARAH

サラ

より磨きがかかった足技で、空中でも女王だ！

浮かし技は豊富ではなかったけれど、硬直が短いため空中コンボでも鋭いキレ味をみせた前作の彼女。果たして「3」では…。

どう見ても浮かすためにある新技（笑）ドラゴンスマッシュキャノンがやはり役立つ。これがカウンターでヒットなんかした日にゃ、ほぼどんな技でもつながるのだ。ニーキックは相変わらずの高性能だし、積極的に空中コンボを狙っていくべきキャラでしょう。また、ダブルジョイントバットの後にも軽量級にならば、サマソがつながる場合があることも判明。こりゃもう狙うしか（ゲーマー調）。

KP4段

1、ハイキックストレート



▲中量級にどうぞな感じの技。

2、エルボーヒールソード



▲イカス新技でフィニッシュできるのだ！

ニーキック3段

1、ニーキック



▲重量級には無理。カウンター限定。

2、ドラゴンスマッシュキャノン



▲これでさらに高く浮かすのだ。

3、ダッシュニー



▲距離的に遠いので、とりあえずこんなもんか。



JACKY

ジャッキー

ダメージよりも見た目を重視していこう！

可もなく不可もなしといった前作での空中コンボ性能。ただサマーソルトがあるだけに、一発逆転の可能性も秘めていた…。

ジャッキーなら手堅く空中コンボを決められる。前作で使えたものはほぼそのままイケるし、リーチもあるからだ。だから、どうせ決めるならジャッキーたるもの、かっこよくいきたい。比較的かっこよさげなものを選んでみましたが…どう？

ニーキック3段①

1、ニーキック



▲中量級にはカウンターで当てる。

2、ライトニングストーム×1



▲軽量級には高低差が必要となる。

3、サマーソルトキック



▲ギリギリヒットするとこがイカス（笑）。

ニーキック3段②

1、ニーキック



▲足が逆向きでないといけません。

2、しゃがみパンチ



▲前作にもあったコンボですな。

3、ダッシュハンマーキック



▲オレ様の足は長いぜ！と、自慢げに出そう。



PAI パイ

入れるチャンスは自分で作るものなのよ！

まずうれしい変更点に、中段キックで相手をよろめかせた後の穿沖拳で、浮かすことが可能になった点がある。これと中段系の新技を使えば、前作以上に空中コンボを決めるチャンスが増えたといえる。パイは攻撃力が低いので、大ダメージを与えられるときにはちゃんと決めていこう。

種類こそ少ないが、当たれば大ダメージを与える、というのがパイの定説。自分が浮かされやすいだけにぜひ決めたいところ。

蒼下連捶掌7段



1、蒼下連捶掌

▲もうかなり有名なコンボ。最後の中段がキレイに入れば…。



2、連環転身掃脚

▲そのままつながる。パンチがスカる場合もあるが、気にすんな。



▼中段キック後の穿沖拳で浮く。「2.1」では不可能だった。

▲条件次第で連環転身脚も可。



LAU ラウ

こだわりすぎると苦汁をなめるかも!?

前作ではガンガン浮かせていたラウですが、各技の調整により厳しい状況になってしまいました。それで弱くなったわけではないが、それでも空中コンボを狙いたいならカウンターをとるしかない。もしうまくいって相手が高く浮いたならば、そこからはホラ、ラウですから。やっぱり強い！

とにかく浮かせる、なにがなんでも浮かせるのがラウの主流スタイルでした。でも「3」では、そう簡単にはいかない。

振り向き5段



1、飛燕転身掌

▶中量級まで。カウンター限定です。



2、背拍掌

▶振り向きからの下P入力で出るぞ。



3、連環転身掃脚

▶レバーニュートラルで。Pがスカる時も。

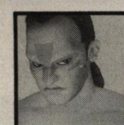
その他のコンボ

空虎脚→連環転身脚

当然カウンターのみ。空虎脚は下段をスカせるので、このコンボは狙えるチャンスが多いぞ。フトしたスキに叩き込め！

騰空虎穿脚→連環旋栽腿

下段蹴りを3連続で出す連環旋栽腿をからめる。中量級に入る模様だが、入力がやや難しいかな。



WOLF ウルフ

ショートショルダーばんざい！

なにが違うってショートショルダーですよ。これは明らかに空中コンボのための技でしょう。出が速いので見切られにくいうえ、かなり高く相手を浮かす。硬直も短めなのだ。よってこの技を起点にしてアクロバットなコンボを決めるのがベスト。

空中コンボに関してはジェフリーと似たり寄ったりだったプロレスラー、ウルフ。だけど、今回はひと味違うのだ…！

ショートショルダー4段



1、ショートショルダー

▲まずはお決まり。



2、立ちパンチ

▲浮き具合で数を増やせ。



3、ボディーブロー

▲すばやくね。



4、フロントロールキック

▲これがダウン攻撃となるぞ。

ショートショルダー2段



1、ショートショルダー

▲足が順向きの時のみ決まる。注意。



2、ショルダーアタック

▲リング端なら、これでリングアウトを狙おう！

空中コンボ研究会解散記念コラム

「バーチャ3」を語る緊急座談会の巻

M男「ところでキミは、バーチャ3ちゃんとやってんの？」

A子「やってますよ〜エヘ。サラ使ってま〜す。てきと〜にやってても勝ちゃいますからね」

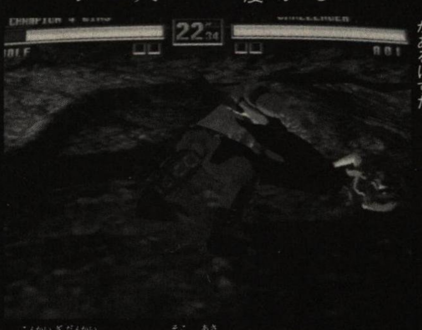
M男「女の子から見て、バーチャ3ってどこらへんが魅力なの？」

A子「でもサラってちょっと太りましたよね。2Pカラーのコスチュームがキライなんですよ〜。でもアオイは痩せてますよねウラヤマシ〜！」

M男「いや、だからさ、本質的な…」

A子「さらに地元で私のプレイを見てバカにする女がいるんですよ〜！　一体お前はダレなんだっていうか超マシンガンニーリフト!!　みたいな」

M男「じゃ、お先！」

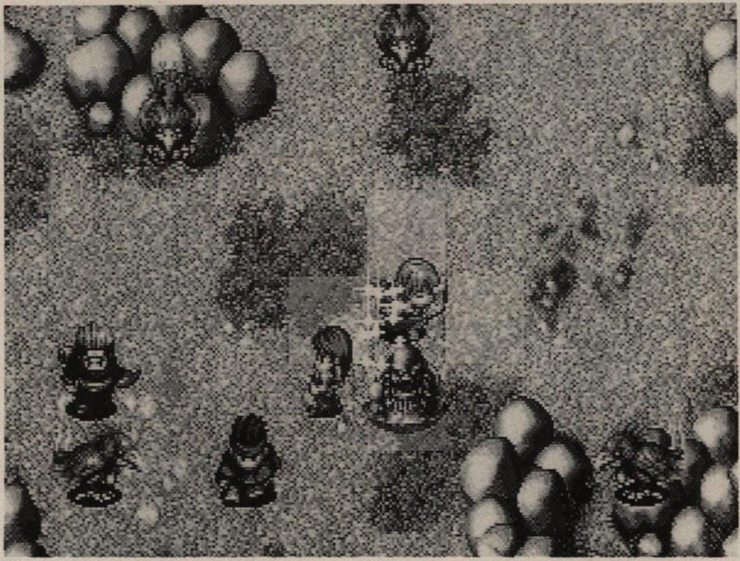


▲今回座談会が、ひどく底の浅いとりとめのないものになっていることをここでお詫びいたします。人選ミスです。



▶まだまだ新事実があるはずだ！

▲「バーチャ3」は奥深い。最低でも、あと1年は遊べるのだ！

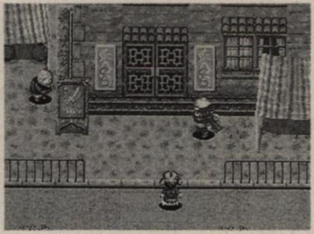


Arc The Lad II
アークザラッドII

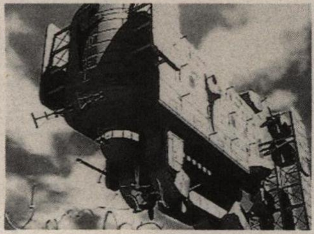
PS プレイステーション	アーク ザ ラッドII	発売中
	RPG　CD-ROM	5800円
		SCE

戦闘のコツからゲームの序盤戦まで、みっちり攻略!!

前作をはるかに上回る壮大でドラマチックなシナリオ、そしてよく練り込まれた遊びやすいシステム。この冬いちばん期待のRPGが、まさにこの『アーク ザ ラッドII』なのだ! ゲームの要である戦闘での戦い方から、1～2章までのポイントをチャートで大攻略だぞ。

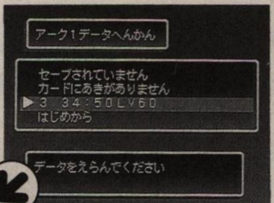


▶主人公・エルクたちが冒険する大陸はとっても広大。

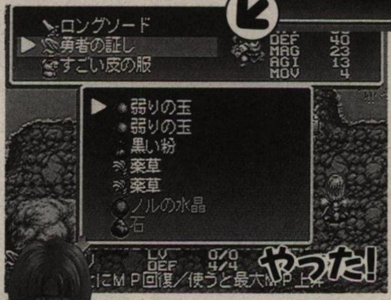


▶超美麗なCGムービーが見せ場にタイミングよく挿入される。

Point.1 『アーク ザ ラッドI』のデータを活かし、アークたちを強化しよう!



▲『I』のゲームクリアデータが入っているメモリーカードを入れ、スタート画面で"コンバート"を選択。さぁ、どうなるかな……?



▼このとおり、『I』のアークたちの装備品がちゃんと持ち越しされている! これでずいぶんラクできるハズ。SCEのイキなはからいにホロリですな。

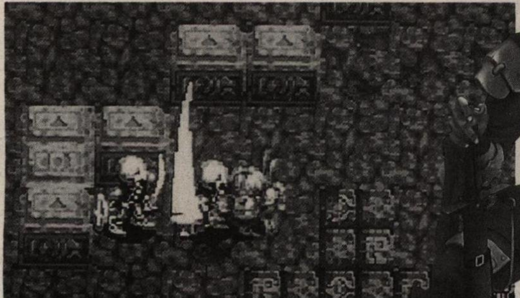
前作の主人公だったアーク。そして、その仲間たちのアクセサリ(装備品)が、なんと『II』に持ち越せるのだ! もちろん、アークとともに戦った、6人の仲間たちのアクセサリも一部を除いて、ほとんど使える。

方法は、『II』を始めるときに、『I』のクリアデータが入ったメモリーカードを差し込み、コンバートを選択するだけ。これらのアクセサリは、『II』では手に入らなかったり、もしくは物語の中盤以降に入手できるものなのだ。

"II"でコンバートされるアクセサリ

アクセサリの中には、『I』と効果が違うものもある。ちゃんと確かめてから装備しようね～。

キャラ名	アクセサリ名
アーク	勇者の証／古代の指輪
ククル	しおかぜの調べ／レイラのかみかざり
ポコ	おもちゃの指輪／音楽集
ゴーゲン	じゅず／強力な杖
トッシュ	おし花の本／ゆかりの紋章
イーガ	じごくのスコープ／ディールの牙
チョンガラ	王様の像／パワーアーム(ただし「II」では、ケラックが装備して登場。)



▲ますますカッコよくなったアーク。賞金首がかけられ悪党として名が知れ渡っているが、実際はそんなことないようだ。



アーク

前作の主人公。『II』でもエルクたちがピンチのときに現れたりと、オイシイ役どころ。

Point .2 勝利を手にするために、まずは戦闘を極めるべし!!

このゲームの戦闘は、初心者でもすぐ遊べるように、とてもわかりやすいシステムになっている。そのせいか、"コレをやらなきゃ勝てないぞ!"みたいなポイントはほとんどないんだよね。

しかし、コツを知っていると知らないのとでは雲泥の差。ここでは、ごくごく基本的な戦闘時の注意点と、知っていれば有利に戦える4つの必勝法を紹介するぞ。ぜひ、実戦に役立ててくれ!

基本中の基本!! 2大注意ポイント!

1・敵に囲まれないコト!

むやみに敵に突進していくと、気づかないうちに四方を囲まれてしまう。こうなると大ピンチなので、ほかのキャラと組んで移動するべし。



2・攻撃はつねに背後から

敵を攻撃するときは、必ず後ろ、または横からにしよう。正面からだと、反撃されることが多いからだ。

パーティのレベルが低いうちは、回り込むしかなくてめんどうだけど、これはとっても大切。



▲後ろからがいちばん安全。ズバッと斬りつけてやろう。



▲壁に囲まれているなどの場合以外は前から行くな!

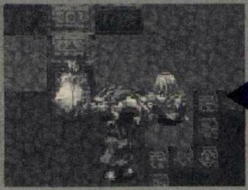
がんばるキミへ4大必勝法を教えよう!!

1 武器の特性を利用しよう!!

短剣、槍、銃などの武器は、敵から1マス分離れていても攻撃可能。接近戦専用のキャラの後ろから、これらの武器で援護すれば効率よく敵を倒せるぞ。



▲序盤戦はエルクの槍がすごく役に立つ。敵が1列にならんでいると2匹同時に攻撃できるのだ。



▲2マス先にいる敵を攻撃可能。まず先制攻撃だ!



短剣

▲リーザは攻撃の補助役に。ここからナイフを投げれば……。

2 属性の組み合わせで効果も2倍

各キャラをはじめ、一部の武器や防具、アイテムなどには属性がある。もし敵が炎の属性を持つヤツだったら、水の属性の武器や特殊能力がよく効くぞ。また、素手で攻撃するばあいは、そのキャラ自体が持っている属性の効果を発揮する。詳しくは左の図を見よう。

属性対比図

光	↔	闇
火	↔	水
地	↔	風

これが各属性の関係だ。覚えやすいでしょ。



▶ザークベックの風の魔法"ヴィンドスラッシャー"。ふつうに使ってもなかなか強いが、地の属性の敵に使うと効果バツグン! 敵の属性に合わせて攻撃方法を変えれば、もうアナタも戦闘上手!

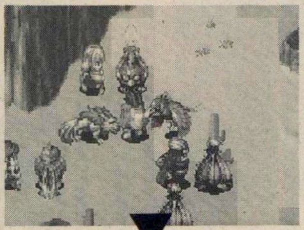
3 反撃を考えた配置で戦え!!

戦闘にある程度慣れてきたら、敵の行動範囲の広さを見て、1ターンで敵がどこに進んでくるか考えてみよう。そのときあらかじめ、敵の来る方向を向いておけば、くらった攻撃を見事反撃できるワケ。



▲ジャンプを使えばスピーディーに行動できる。

▼敵の攻撃をくらうのはしゃーない! でも、ただくらうのはゴメンだよーん。





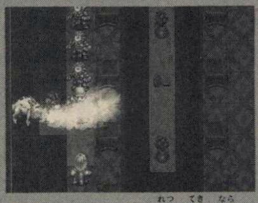
▲敵に対して正面を向いていればガッチリ反撃。もちろん、反撃レベルも上げようね。

4 敵の陣地を追いつめる!!

障害物があるところや、通路がとてもせまい場所で戦闘するときは、その構造を利用してしまおう。障害物のカゲからナイフで攻撃したり、通路に敵を誘導し、動けなくして特殊能力で倒したりできるぞ。キミもレッツトライ!



▶こんな風に通路におびき寄せて特殊能力でイッキに攻撃。敵を手前にこさせないように、パーティのキャラで道をふさぐのを忘れずに。ふさいでないと意味ないぞ。



▲こんなふうにタテ1列に敵が並んだら、まず複数に特殊能力を。あとはチクチクと地道に攻めてね。

ひとめでわかるチャート付き!!

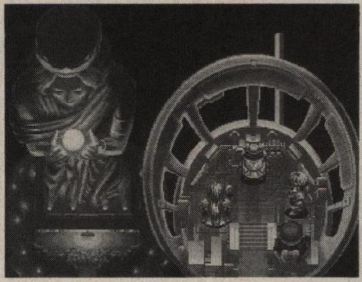
第1章から第2章までをポイント攻略!!

ゲームの流れをここでまずつかんでおこう!!

第1章

（東アルディア）

- **プロディアスの町**：エルクの部屋→ギルド
- ◀ **プロディアス空港**：甲板で戦闘
- ◀ **プロディアスの町**
- ◀ **インディゴスの町**：シュウの部屋→ラドをさがす
- ◀ **廃墟**：リーランドと戦闘
- ◀ **インディゴスの町**：シュウの部屋→ギルド→路地裏で戦闘→ シュウの部屋→ギルドの仕事をする→酒場→ シュウの部屋→酒場で戦闘
- ◀ **プロディアスの町**：エルクの部屋→ヒエン置場→チケット入手
- ◀ **女神像式典会場**：シルバーノア登場→ヒエン墜落



真っ赤な炎に包まれたエルクの夢から、この物語は始まる。過去のある時期の記憶をなくしている彼は、その記憶を思い出していくにつれ、どんどん大きな運命に導かれていく。

ちなみにエルクは炎の力を持ち、ハンターとして暮らしていた。そしてある日、プロディアス空港で起こった事件にかけつけ、そこから冒険を始めることに。果たして、彼の進む先には何が待ち受けているのか？

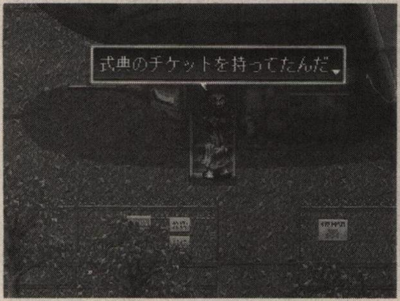
裏に潜むガルアーノとは!?

エルクの恩人・シュウが住むインディゴスの町が、ここでは拠点となる。まずは、ギルドの仕事をこなしお金と経験値を貯めよう。

次々に起こるイベントだけど、もしわからないことがあったら、酒場のマスターに話しかけるといいかもしれないぞ。また、黒幕的存在のガルアーノというマフィアが、早くも登場する。



▶飛行場のロビーにいる女の人に話しかけると"疾風のバンダナ"が！



▼女神像式典会場にはチケットがないと入れない。ヒエン置き場にいるビビガからもらってレッツゴー！



▲ここでリーザが仲間になってくれる。彼女はモンスターを味方にできる能力がある。

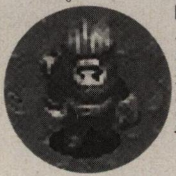
重要人物紹介



●リーザ
▲特別な能力を持つ一族の女の子。エルクの最初の仲間。すなおでいい子。



●シュウ
▼25才のシブいハンター。インディゴスの町で仲間になってくれる。



●ラド
▼闇医者といわれるが、そのウデには定評がある。

●シャンテ
▲23才の色っぽいお姉さま。弟とふたりで生きてきた。



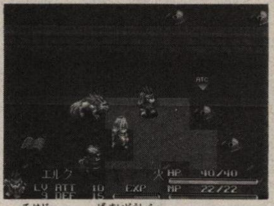
●ビビガ
▶ヒエンを整備・管理する。女神像式典祭のチケットを持っているぞ。



ONE POINT コラム 1

ギルドの仕事は楽しくオイしい

第一章に登場するプロディアスとインディゴスの町は、両方ともギルドがある。依頼された事件を解くのは楽しいし、お金がもらえてなおラッキー♥ 仕事内容もいろいろなので、アドベンチャー気分で楽しめるぞ。



▲手始めに"下水道調べ"からやってみると、うげっ！ スライムがいっぱい！

（ギルドの仕事一覧）

場所	仕事名	依頼内容
インディゴス	地下から怪しげな声	夜、下水道から不気味な歌声が。原因を調べる
〃	廃墟の幽霊屋敷	町外れにある幽霊屋敷はキケンじゃないか調べる
〃	インディゴス下水道調べ	下水がつまり困っている。原因を調べる
プロディアス	ウィスキー運び	インディゴスの名物ウィスキーを運ぶ
〃	迷子の子供捜し	迷子になった男の子を探してくる
〃	モンスターを殺して下さい	モンスター退治の依頼をある女の子から受ける



（ヤゴス島）

第2章

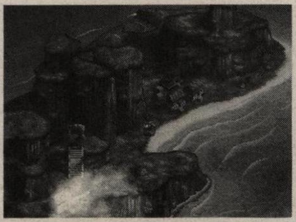
ユドの村	ヴィルマー研究所→リア行方不明
封印の遺跡	地下3Fでリア救出
ユドの村	チークベック掘りの依頼を受ける
封印の遺跡	パワーユニットを取る→チークベックを掘り出す
ユドの村	夜の海岸イベント→ヴィルマー研究所に賊が侵入→賊と戦闘→ヴィルマー研究所
私設空港	

舞台を南の島に移し、さらなる冒険へ!!

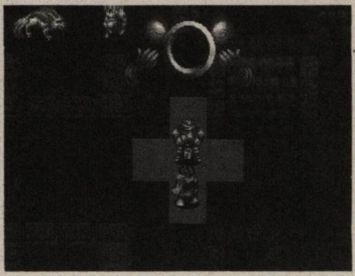
無理な飛行をしたせいで、ヒエンはヤゴス島へ墜落。ヴィルマー博士の家で手当を受けるエルクとリーザだが、シュウの姿はそこになかった。そんなさなか、村の人気者・リアがモンスターの巣くう、封印の遺跡へと入っていってしまう。ちなみに、この島には集めたアイテムを合成し、さらに強い武器を作り出せる合成屋があるので、立ち寄ってみるべし。

記憶を取りもどしたエルクだが……

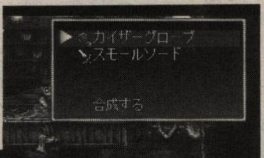
リアを救出したら、次はチークベックというロボットを掘り出す作業を頼まれる。地下深く眠る〝パワーユニット〟を取れば、もう封印の遺跡に用はナシ！ でも宝箱は忘れずに取っておこう。



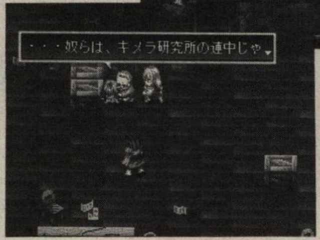
▶ここが南の島ヤゴス島。行くところは少ないけど密度は濃い。封印の遺跡は何回か行って宝箱を全部取るようにしよう。



◀封印の遺跡では、敵を自分たちの方へおびき寄せておくと戦いやすい。



▶ここが合成屋。今はまだほとんどの武器が作れない。早く合成したいよね～。ワクワク。



◀キメラ研究所という恐ろしい組織がここで浮かびあがってくる。

重要人物紹介

●リア

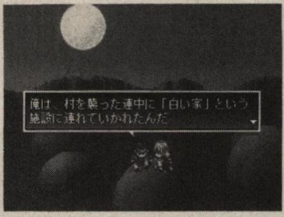


▲ユド村の人気者。おてんばでカワイイ女の子。博士と一緒に住んでいる。

●ヴィルマー博士



▼もとキメラ研究所員。彼らの実験の恐ろしさに気付き逃げ出してきた。



▲失っていた記憶がもどったエルクはその恐ろしい過去をリーザに話す。なんか、いい感じでないかい？

ONE POINTコラム 2

特殊能力のステキな効果、一覧表大公開!!

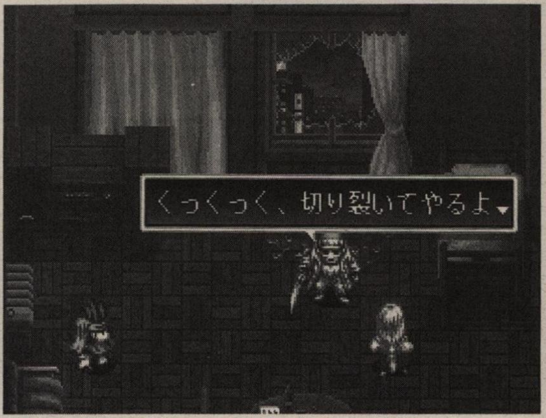
覚えてうれしい、使って役立つ特殊能力の一覧表をここに掲載するぞ。新しい能力を覚えたら、やっぱりすぐ試してみなくちゃね。最初はヘボいシュウの能力も、レベルが上がるとムチャ強くなるから、あきらめちゃダメ。

	名称	効果
エルク	ファイヤーストーム	灼熱の炎で敵を焼き尽くす
	ファイヤーシールド	炎の恵みで光熱から身をまもる
	チャージ	気合いをためて攻撃力を高める
	リタリエイション	仲間の反撃力を高める
	マイトマインド	仲間の魔力を高める
	エキスパンドレンジ	仲間の移動範囲を広げる
	インビジブル	すべてのダメージをはじき返す
	エクスプロージョン	敵の頭上で大爆発を起こす
リーザ	調べる	敵の能力をノートに書きとめる
	パワーロス	敵の攻撃力を低下させる
	キュア	体力を回復させる
	グランドシールド	大地の恵みで地震から身をまもる
	ウィークネス	敵の弱点を変化させる
	アースクエイク	地面から突き出した岩で敵を攻撃
	ハリケーンアタック	回転しながら敵をなぎ倒す
	ラヴィッシュ	モンスターを仲間にできる
シュウ	盗む	敵のアイテムを奪い取る
	テンダリーショック	敵の防御力を低下させる
	ウィンドシールド	風の恵みで嵐から身をまもる
	スピードアップ	仲間の素早さを高める
	スケープゴート	仲間の身代わりになる
	時限爆弾	セットした爆弾で周囲を攻撃
	乱れ撃ち	すべての武器で四方八方を攻撃
	ウィンドスラッシャー	疾風でダメージを与える
シャンテ	キュア	体力を回復させる
	サイレント	敵の魔法を封じる
	アイスシールド	水の恵みで吹雪から身をまもる
	リフレッシュ	ステータス異常を治す
	ディスペル	アンデッドを成仏させる
	ディバイド	敵の体力を吸い取り味方を回復
	ダイヤモンドダスト	氷の結晶で攻撃
	リザレクション	戦闘不能の仲間をよみがえらせる
チークベック	しあわせ光線	仲間1人の能力をすべて高める

（西アルディア）（東アルディア）

インディゴスの町
シュウの部屋→酒場→シュウの部屋→酒場
◀
ガルアーノの館
カギを見つける
◀
クラーフ島
アークたちのイベント
◀
インディゴスの町
酒場
◀
プロディアス空港
◀
サルバ砂漠
森の監視小屋→帰らずの森
◀
白い家
地下→研究所→巨大モンスターと戦闘→ミリルと再会→白い家→ミリルと戦闘→アーク登場→ククルの神殿へ
◀
そして物語は第3章へと突入する!!

次々と明かされる恐るべき真実とイベント!!



▲窓をつき破り指名手配モンスターの切り裂き魔ジーン登場！　どうやらガルアーノの刺客のようだ。でも見かけよりは強くないのでご安心を。こういった突然のイベントが多いので、セーブはこまめにしておくこと。

ヒエンに乗り再びインディゴスへもどってきたエルクたち。そこでシャンテの協力により、いよいよガルアーノの館に行けることに。

しかし、館の中はモンスターがうろつき、ガルアーノの部屋に続く扉にはカギがかかっているのだ。ここで、カギを求めて6つの部屋を探索する。ちなみに、カギのある部屋は扉に向かっていちばん右の部屋。そのほかの部屋には、ステキなアイテムが入った宝箱があるので、取りのがさないようにしよう。



▲ついにガルアーノと対面！　しかし、その前に切り裂き魔ジーンと再び戦うことになる。そして、そこで明かされる衝撃の事実にガクゼンとさせられる……。

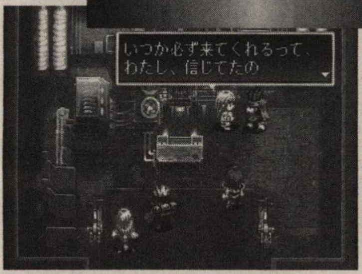
再会、そして別れ。果たしてエルクは立ち直れるのか!?

白い家は今まで以上に広いダンジョンと、強い敵が待ち受けている。地下に潜入したらまず右へ行き、階段を上ってセーブポイントでセーブしておこう。

また、カベにあるスイッチを押すと、扉のシャッターが開くので、見つけたら全部押しておくコト。ムリせずこまめにセーブポイントを利用しよう！



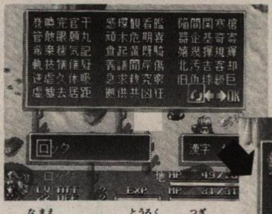
▶超巨大メカとの戦い。真ん中の部分と腕が弱点なので、集中攻撃しよう。

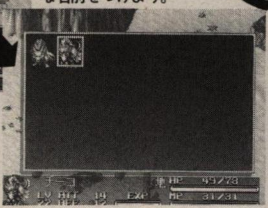


◀ついにミリルとの約束が果たせた！　しかし、このあと異変が…。

ONE POINT アドバイス 3

モンスターを仲間にしよう!!


◀敵キャラが仲間になるとまずこの画面が表示される。自分の好きな名前をつけよう。


▶名前をつけると登録され次の戦闘から使えるようになる。最初は弱くてもレベルアップすれば驚くほど強くなってくれるぞ。

リーザの特殊能力である〝ラヴィッシュ〟は、敵の悪意を奪い去り自分の味方にしてしまう、すんごい能力。必ず成功するとは限らないけど、根気よくやれば仲間になってくれるのだ。

また、リーザと同じ能力を持つマザー・クレアのもとへ必要なアイテムをもって行くと、モンスターのクラスチェンジが可能になるらしい。こりゃ楽しみだ！

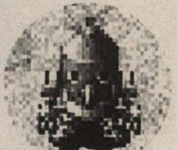

●マザー・クレア
▲リーザの比じゃない力を持っている。居場所は謎につつまれているぞ。



▲白い家に行くまでの砂漠で経験値稼ぎをしておこう。この先のモンスターはすんごい強いからね。各キャラまんべんなくレベルアップさせることが大切だぞ！

重要人物紹介

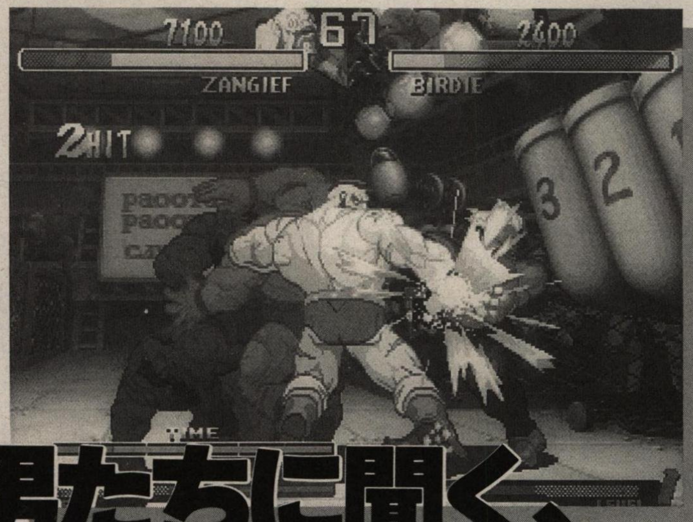

●ククル
▼封印の遺跡から掘り返されこんなに立派になりました。


●チークベック
▲アークたちの仲間。強力な力を持つ神官。エルクの命の恩人でもある。

虎の穴!!
【最終回スペシャル】



株式会社カプコン
開発本部ゼネラルプロデューサー
船水紀孝



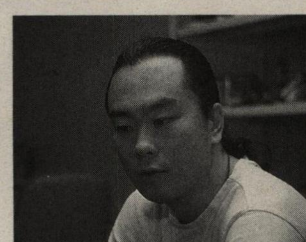
CAPCOM

ストⅡを創った男たちに聞く、格闘ゲームの今、そして、これから――



ARIKA

株式会社アリカ
代表取締役社長
西谷 亮



「ZERO2オリコン虎の穴」最終回となる今月は、いつもと雰囲気を変えて、これからの「ストリートファイター」シリーズのゆくえと、対戦格闘ゲームの未来について、「ストⅡ」シリーズの生みの親である２人の方にお話を伺ってみた。じっくり読んで欲しい。

CAPCOM・船水氏インタビュー

2D、3Dという区別はしない、表現力の高いハードを選ぶだけだ

まずはストIIシリーズ、そしてZEROシリーズほか、カプコンのさまざまなヒットゲームの制作をプロデュースしてきた船水氏に、ZEROシリーズの今後と、早くも気になる「ストリートファイターIII」、そして2D格闘ゲームにこだわり続けるカプコンのゲーム制作について聞いてみた。本邦初公開の情報からとても誌面では書けないことまで、実にさまざまなことを話していただいたのだ。

船水紀孝

長年アーケード畑で手腕を磨き、現在は家庭用から業務用まで、すべてのゲーム制作を統括する超責任者。



ふなみず　のりたか
株式会社カプコン
開発本部ゼネラル
プロデューサー

― まず、ZEROシリーズ制作のきっかけを教えていただけますか。

船水　ZEROを作るきっかけは、あるとき某ゲーム雑誌から、ストリートファイターIのキャライラストを描いて欲しいという依頼を受けたことですね。で、あがってきた絵を誌面に掲載するときに、ストIのキャラを使った新ゲームを作っているんだ、みたいな書き方をされたんで、「じゃあ実際に作ってやろう」と(笑)。ちょうど多くのファンの方々から、ストIのキャラを復活させて欲しいという意見もいただいていたので、いいきっかけになりましたね。

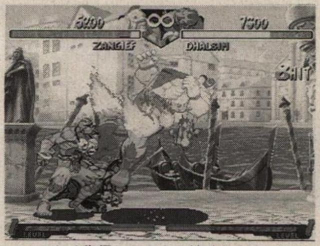
― すでに多くの格闘ゲームを発売していたなか、ZEROシリーズ自体のコンセプトは?

船水　いろんなゲームのキャラが登場する、キャラクター性を前面に押し出した格闘ゲームということですね。当時、ある格闘シリーズを見て、「キャラだけでゲームが作れてうらやましいな～」と思ってましたから(笑)。また、スタッフからは「それならファイナル・ファイトのキャラも入れよう」という意見が上がってきたので、「ストリートファイター」シリーズと、「ファイナルファイト」シリーズの中から、バランス良く人選することになりました。ストIIファン以外の方にも気軽に遊んでもらいたかったので、ゲーム性はZEROコンボを入れるなど簡単に、誰にでも楽しめるようにしました。

― しかし2ではZEROコンボが廃止されるなど、ずいぶん内容が変わりましたね?

船水　2を出す前に、ファンのアンケートなどで、悪い意見を書いているものばっかり見せられたんですよ(笑)。本当は、お褒めの言葉もたくさん頂いたんですが、僕に見せてくれるのは「ここを変えろ!」とかのキツイ意見のものばかり。それなら「とことん直してやろう」と(笑)。

遊んだ感じ、一番違いを覚えるのはZEROコンボの廃止なんですが、これはZEROコンボによって戦いの幅が狭くなることを防ぐ意図がありました。もともと、全ての通常技には、「この技はこの技で返せる。このタイミングまでなら、この技で返せる」なんていう細かな設定を施していました、戦い方の幅を広げてもらうために。ところが実際には、ZEROコンボ中心で単にボタンを押していくだけの戦いが流行ってしまって。これじゃあ細かいチューニングを行った意味がないので、2では廃止しました。オリコンの方は、同じキャラクターなのに全く戦い方が変わってしまう、そんなシステムはないものかと、以前から考えていたシステムを発展し、実現したものです。リュウなら戦い方はだいたい同じだろう、というありがちな予想に反する作品にしたかったためですね。



▲めでたく復帰した2人。特殊なキャラのため、バランス調整に時間がかかるという。

― ザンギエフやダルシムの参戦など、2からの新キャラの選定基準は?

船水　もともとザンギとダルシムについては、前作で入る予定だったんです。しかし、ZEROはZERO2の半分の制作期間で作らなければいけなかったという時間的な制約があったため、残念ながら入れませんでした。この2人はバランス調整が大変なので。さくらはオリジナルの女の子キャラを入れるということ以外何も決まっていなかったんです。それでキャラデザイナーに「好きに描いていいから」と頼んだら、



ストIIIは、多分究極の2D格闘になるでしょう

本当に好きなものを描いてきちゃった(笑)。

――ZERO3はどうなりそうですか?

船水　本当は、全部のキャラを入れ替えて意表を突く、というのを考えていたんですが、これだけZEROのキャラが定着した以上、3では無理でしょうね。ただ、新キャラは入れる方針で開発していきます。システムの方は、2のように大幅に作り直すことは避けたいですね。オリジナルコンボをさらに作り込んでいくことが中心になるんじゃないかな……。

――気になるストIIIは……?

船水　一言でいうと、硬派なゲームだということですね。ストIIシリーズの延長線上にある作品として、基本となる闘い方は同じで、なおかつ進化しているという……。わかりにくいかもしれないけど、技には色々な使い分けの方法を設定しています。ジャンプひとつとっても、垂直ジャンプ、バックジャンプ、前方ジャンプのすべてに、はっきりした意味を持たせようと考えています。プレイヤー自身が、どんどん技の使い途を発見していけるような作品にしたいですね。……多分、最初は「全然変わってないじゃないか」という人が多いかもしれません。しかし、遊べば遊ぶほど「全然変わっている」という評価に変わるような作品になってほしい。それが、過去自分たちが失敗したことへの解答だと思います。あまり変えすぎると、みんながついてきてくれない。ヴァンパイアの時にシステムをガバっと変えたら、アーケードで誰も遊んでくれないうちに消えてしまった。で、ヴァンパイアハンターの時に「もっとわかりやすくしよう」と作り直したら、何とか認めてもらえましたしね。



▶にこやかに真剣に、とにかく何でも教えてくれた船水氏。その視点の鋭さには敬服させられた。



▲CP-SYSTEMIII対応第1弾「ウォーザード」。ストIIIはこの新ボードの第2弾になる予定だ。

――新ボード、CPシステムIIIになることで変わる点は?

船水　グラフィックが格段にすごくなります。それが、最大のポイントでしょうね。多分、究極の2Dゲームになるといえます。

――ところで、カプコンというと2Dもの、という印象が強いのですが。

船水　もともと、我々には2D、3Dを区別して考えようという気持ちはありません。絵を表現する力に優れたハードか否か、という基準があるにすぎないんです。カプコンの2Dキャラクターは、他のいかなるメーカーよりもクオリティが高いと自負しています。一方で3Dゲームの場合、ハードの性能や制作環境の問題から、オリジナリティあるキャラクターは作りにくい。どのメーカーが作っても、似たようなキャラクターばかりですよね。3Dでは、キャラクターメイキングという、最もカプコンらしさを演出できる部分で勝負できないんです。やりたいアイディアはたくさんあるのに、ハードの制約で不可能なことばかりですし。もし、3Dゲームを本気で作るとしたら、もっとハード性能が高くなり、2Dと同じような表現力を持てた時でしょう。

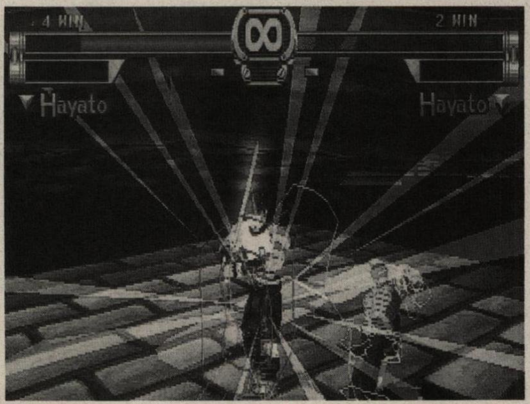
まぁ、今でもお金に糸目をつけなければ、表現力の高い3Dボードを作ることは可能です。しかしアーケードゲームは、オペレーターに買ってもらってなんぼです。高価なボードを押しつけ、オペレータの負担を増やすことが、ゲーム業界にとって良いことだとは思いませんから。

――表現力以外に、2Dのほうが優れた点はありますか?

船水　僕は2Dゲームはデジタルで、3Dはアナログだと思います。昔ゲーム電卓が流行った時代に、上下のガードと攻撃しかできないボクシングゲームがあったんですよ。それが、ストIIの原点だと思います。当たり判定ひとつとっても、2Dはどこからどこまでが判定の範囲なのか、一目瞭然にわかります。これが、非常にいい点ですね。今後はこの単純明快な中に、どれだけアナログ的な要素を盛り込んでいくかが課題になってくるでしょう。

――最後に、最近の格闘ゲームはリアル指向のものが主流ですが、そういった作品は作られないのですか?

船水　僕が作りたいのはゲームであり、シミュレーションではありません。だから、いかにもゲームらしいキャラクターで、ゲームでしかできない闘いを展開したいと思います。リアル指向の格闘ゲームは、現実により近づくことを意図していますから、「本物そっくり」という、日常に立脚した驚きを提供することは可能でも、全く未経験の世界や、見たこともない驚きをもたらすことはできません。しかもより現実に近づくことで、表現や演出面でも多くの制約が生まれるでしょう。それは、僕らが考えている方針とは違うんです。ゲームは、自由に遊べてなんぼです。プレイヤーの工夫を最大限受け入れる許容力と、想像を遥かに超える表現力を持ち、「見て面白く、やって面白く、(上級者を)真似しても面白い」そんなゲームを作っていきます。



▶「スターグラディエイター」。美しいグラフィックを実現するために、あえて処理速度を30分の1に落したという。

SPECIAL THANKS：須藤克洋氏（CAPCOM）

ARIKA・西谷氏インタビュー

技術者として先端技術にふれたい、それが3Dを選んだ理由です

突然アリカといわれてもピンとこない人が多いだろう。この会社、あの「ロストワールド」や「ファイナルファイト」、「ストリートファイターII」「II」、「X－MEN」の制作を手掛けた元カプコン社員、西谷氏が自ら社長を務める新会社。現在3D格闘「ストリートファイターEX」を制作中のお忙しい中、EX、そして、あえて3Dゲーム制作に挑む理由をお聞きしてみた。

西谷 亮



にしたに　あきら
株式会社アリカ
代表取締役社長

基板コレクターでも有名。「サムライ」「ドラキュラハンター」「トランキライザーガン」を現在さがしているそうです。

――ご自分で会社を設立した背景には、カプコンでは作れないものを作りたかった、という理由があったんでしょうか？

西谷　そういう心境もなかったとはいえませんが、要は自分でやってみたかった。どこかの会社に属してゲームを作るんじゃなくて、イチから自分自身でゲームを作りたかったんです。

――そして、今回の「EX」制作となるわけですが、3D格闘を選択された理由は？

西谷　新しい技術を使ってみたかった、というのが動機としては非常に大きいです。僕自身としてはポリゴンゲームを作ったことがなかったので、ぜひともやってみたかったんです。ただ、やっぱり大変でした。2Dのことなら大体のことはわかるんですが、3Dに関しては自分たちが全く知らないノウハウを使わなければいけませんからね。

――すでにほとんど完成しているように見えますが、開発期間はどのくらいですか？

西谷　作り始めたのは今年の3月からでしょうか。その前に、基礎研究の期間が若干ありますが、実質的に10月現在で約7か月です。見た目的にできあがるのも、すごく早かったですね。アニメパターンを一枚ずつ描いていくのとは違いますから。キャラクターの骨格にあたる部分とか、全体の流れといったものは、わりと早くできていました。内容的なものは、今もまだ作り続けていますが。

――単にキャラクターを動かすだけなら、3Dの方が早いんですか？

西谷　一概にそうとはいえないと思うんですが、僕らはラッキーにも早かった、ということなんでしょう。

――キャラクターにストリートファイターのものを使った理由は？

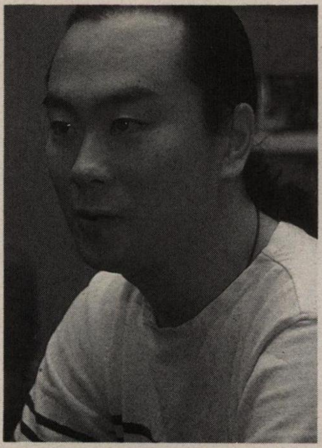
西谷　そうですね。ストリートファイターを3Dでやってみたらどうなるんだろう、という興味が、僕自身にありましたし、キャラクターなどの知名度も高いから、みなさんに認知されやすいだろう、という理由もあります。それに、あれだけ2Dで完成されたシステムを、あえて3Dでやってみるということで、不可能なことを可能にしたみたいで、おもしろそうだと考えたからですね（笑）。

――カプコン以外のメーカーからストIIが出るということで、不思議に思う人も多いと思いますが？

西谷　やっぱり世間の認識って、そうなんでしょうかね？（笑）　どう説明したらいいのか難しいんですが、カプコンさんが、僕を信用して、ビッグタイトルを貸してくれたっていうことでしょう。カプコンとは、別会社を興して独立しても仲良くやっていこうといっていますから、今後もこういった連携はやるでしょうね。



▲注目の新キャラクターは、「ヴァンパイア」シリーズを手がけた大野氏が企画を担当。その奇抜な動きは、まさに見る価値がある。



◀温和な口調の中に、ひたむきさと信念を感じる。きっと何かを変えてくれると確信させる力に満ちた人だ。

――ところで久々にガイルが復活するなど、新キャラクターとなじみ深いキャラクターが半々といったラインナップなんですが、キャラクター選定の基準は？

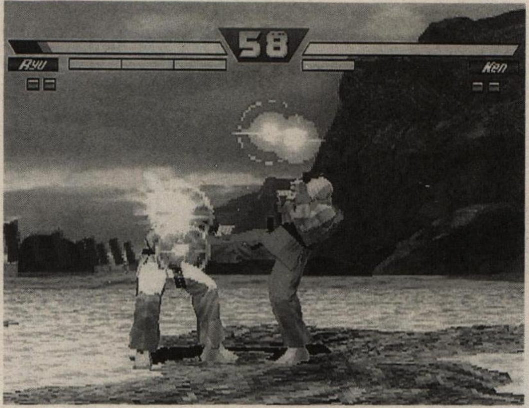
西谷　ゲームの世界観は「ストII」の時代をイメージしているんです。ZEROではなく。これはなぜかというと、ストIIのシンプルなシステムの方が、ゲームとして楽しかったんじゃないかな、という考えがあったからです。誰でもすぐにわかるほど、ルール自体は簡単なものながら、キャラクターは非常に個性的で、しかも力的に均衡している。そんなゲームを作るのが理想なんですよ。それで、キャラクターはストII時代の人気と、バランス良くキャラタイプを配分することを考えた結果、リュウ、ケン、ザンギエフ、春麗、ガイルという結果になりました。新キャラクターについては、今までのポリゴン格闘ゲームにはなかったようなアイディア

EXは、見た目の楽しさを狙ってます

を盛り込みたいと考えながら作っています。

— ゲームシステムに関しても、ストIIをイメージして作っているんですか？

西谷　それはシンプルさと楽しさを両立させようと考えて、取捨選択を行っています。例えばスーパーコンボは楽しいから入れるけど、空中ガードやダウン回避は不必要だろうと判断して入れませんでした。相手のガードを強制的に崩す「ガードブレイク」については、いわゆる「待ち」より、がんがん攻めて遊んでほしいと願っているからです。ガード状態というのは、投げられたり必殺技で削られない限りは無敵の状態です。それを何とか打開する方法はないのかなぁ、というところから生まれました。ただ、格闘ゲームって、調整を進めれば進めるほど、「攻め」が強いということは理論上有り得なくなってしまうんです。攻撃に対して反撃ができないとゲームとしては成り立ちませんが、攻めと守りをバランス良くすると、試合の流れがシーソーゲームになって、先に手を出した方が不利になってしまう。つまり「待ち」が強くなる。それを防ぐには攻撃後のスキをなくせばいいんですが、スキをなくせば「ハメ」になる。子供の遊びだったら、「ズルはやっちゃダメ」みたいな暗黙の了解があるんですが、ゲームの場合システムで認められていることは、何をやってもいいわけです。それが難しいところですね。自動判別機能を付けて「コイツ、待ってるでぇ」といわせたり、動かんと死ぬ理論なんてのを考えたこともありますが(笑)。



▲「待ち」へのひとつの解答になるはずの新システム「ガードブレイク」。ゲージを消耗するが、相手のガードを崩す。

— 3D格闘は既に多くのゲームがありますが、EXを作る上で、どのように差別化を行っているのですか？

西谷　ストIIのゲーム性、というか、2D格闘のゲーム性を持たせた作品というのは、まだ3D格闘ゲームには存在しないと思います。つまり、ジャンプ攻撃が有用性を持っていることや、めくりが可能なこと、キャンセル技ができること、そして、演出が派手で爽快感があることでしょうか。そういった2D格闘のいい面を、3Dの世界で表現したいと思っています。

— 格闘シミュレーションではない？

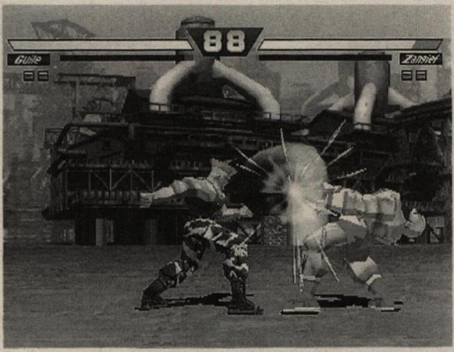
西谷　ええ。格闘シミュレーションという考え方も正しい。リアル指向を突き詰めることで高いゲーム性を持たせることは可能だと思うんですが、このゲームの場合は見た目が楽しげだなぁ、というのを狙っているんです。……リアル指向のゲームが多いのは、最初に出たバーチャファイターの影響が大きいからでしょうね。僕らもそうなんですが、バーチャファイターのイメージというのが強く頭の中にあって、3Dゲームを作る上で「あれの域を越えちゃいけないんじゃないか」などと考えることもあります。みんな考えることは同じようで、どうしてもリアル指向のものが多くなってしまうんでしょう。その域をあえて越えることで、新しいことができるんじゃないかなと考えています。

— 最近、格闘は3Dじゃなきゃダメのような風潮がありますが、それについては？

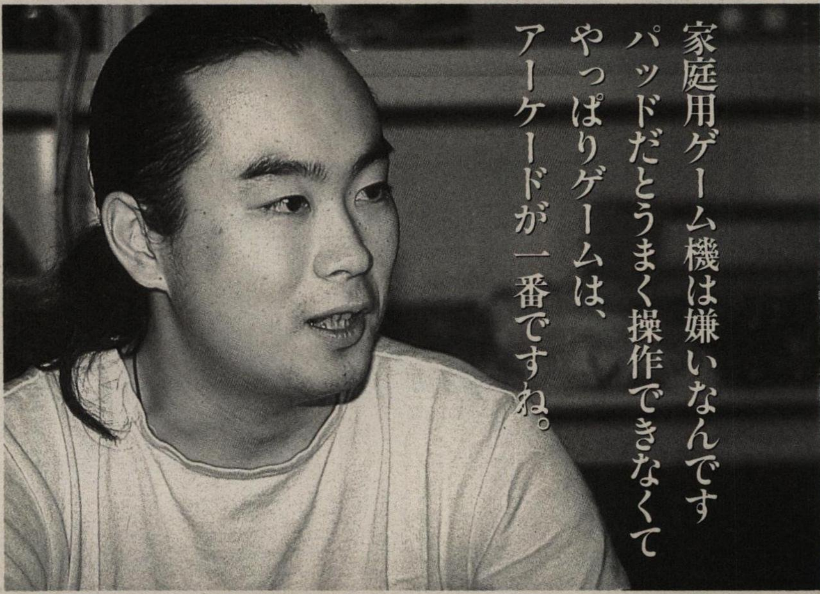
西谷　3D技術は将来的には一層使われるジャンルに広がり、当たり前の技法として使われることになるでしょう。かといって、2Dはなくなるか、というと、こちらも依然として残るはずです。ゲームをデザインする上で、2Dか3Dか、向いている方を選択すればいいと思います。ただ、僕の気持ちとして、技術的に優れたものに常にタッチしていたい。常にハイエンドの環境で技術を磨けるというのが、アーケードゲームに関わることの良いところですから、その利点は常に得ていたいですね。

— 最後に、家庭用への移植は……？

西谷　今はこのゲームを仕上げることで手一杯で、移植のことまでは考えていません。もちろん、ゲームが出た後で希望が殺到すれば、某FXにだって移植しますよ(笑)。



▲残念ながら発売日はまだ未定。なんとか年末くらいには出ませんか？　「……うーん、期待していてください(笑)」。



SPECIAL THANKS：三原一郎氏（ARIKA）★ゲーム画面は現在開発中のものです。

ゲームとしての楽しさを追求する、両社が選んだ、それぞれの道——

2D CAPCOM

「ウォーザード」を始め、期待の作品が目白押し！

特に2Dにこだわっているわけではないが、表現力の問題で今はまだ2Dゲームを作り続けるというカプコン。新システム「CP-SYSTEMIII」対応作品となる「ストリートファイターIII」を始め、さまざまな作品が予定されている。特に発売の迫った「ウォーザード」は、コンピュータ戦で経験値を稼ぐとキャラがレベルアップ、しかも育てたキャラは、パスワードの入力で対人戦でも使用できるという斬新な内容のものだ。またアーケード作品の家庭用移植にも力をそそぎ、忠実な移植はもちろんのこと、家庭用ならではの要素もどんどん付けくわえていくようだ。家庭用オリジナルも多数登場するぞ！



▲コンピュータ戦を進めると、使用キャラがレベルアップ！ 新しい必殺技などを覚えていくのだ。



▲育てたキャラは対戦で使用可能。かなり新感覚の戦いを楽しめそうな1本だ。発売を待とう！

ストリートファイターIII

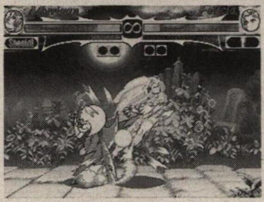
最大の注目作。発売時期はまだ未定だが、究極の2D格闘になるという自信作だ。期待して待とう！



▲写真は3DO版「スーパーストリートファイターIIX」。IIIはどうなる？

ヴァンパイアIII

この作品も現在着々と制作進行中。まだどうなるかはまったく不明だが、期待を裏切ることはないだろう。



▲写真はST版「ヴァンパイアハンター」。IIIの開発も順調らしいぞ。

3D ARIKA

ストIIがついに3D格闘に！「ストリートファイターEX」

これまでに培った技術を武器に、まったくの新ジャンルである3D格闘に挑戦するアリカ。注目の第1作は「ストリートファイターEX」。登場キャラはストIIキャラ5人＋新キャラ5人の計10人。とにかく新キャラ5人の奇抜な動きに要注目。従来のキャラも、例えばリュウ、ケンの竜巻旋風脚が連続コマンド入力で技が出続けるなど生まれ変わっている。またシステム的にも、ガードしている相手でも当たれば必ずピヨリ状態にする「ガードブレイク」、なんと必殺技にキャンセルをかけてスーパーコンボをだせる「スーパーキャンセル」など、戦いをさらにヒートさせるものがそろっている。発売を心待ちにしよう！



▶ゲージを使用するが、ガードブレイクで待ちを打破。





▲5人の新キャラも注目。なお、本誌はあまりに楽しいドクトリンダークが、早くもお勧め（笑）。



▶3D格闘でありながら、2Dゲームのおもしろさが詰め込まれたEX。新たな3D格闘の歴史を作る作品だ。

シューティング？

次回作はまだまったく不明。西谷氏はシューティングを作りたいとのことだが。とにかくアリカに大注目だ!!

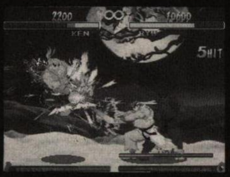


▲かなり気が早いが、アリカ第2作も期待大。どんなゲームになるのだろう。

総評

ゲームとしてのおもしろさを追求する2人のクリエイターに、インタビューを通して強く感じたこと

最初この企画は、2D格闘対3D格闘といった線で考えていた。しかし、実際に船水さんと西谷さんにお話をうかがって、その考えが間違いであることに気づいた。たしかに現時点では片や2D、片や3Dと、異なる道を進んではいる。しかし、両氏ともゲームがゲームとしてもっとおもしろくなる方法を探しているだけで、2D、3Dそのこと自体にこだわりを持っているわけではなかった。あるのは表現力へのこだわりと、技術者であることへのこだわり。ではその両者は、これからどんなゲームを作っていくのだろうか。その答えの一端は、ストIIIとEXで見ることができるだろう。しかし、両者が目指しているものだけは、はっきりしている。それは今よりもっとおもしろいゲームを作ること。インタビューを通して、それが強く感じられた。本当に、これからが楽しみだ。



▶しばらくは2Dを作るカプコン。家庭用オリジナルも注目しよう。



▶つねに先端の技術に触れたいと語るアリカ。楽しみなメーカーだ。

今月買えるすべてのゲームをまとめて掲載!!

おすすめゲームはくわしく紹介!!



CONTENTS

（とじこみ付録）

ALL GUIDE

選ぶ・買う・遊ぶ

今月のゲーム
オールガイド

1996

HITS ON!

ヒッツ・オン!

9月6日～10月5日

売上げ・人気・期待 総合チャート

スーファミのソフトがついに姿を消した今月のランキング。そんな中でポケモンが大健闘を見せている。これから年末にかけて要注目ソフトといえるぞ。

ゲームソフト売り上げベスト20

ランク	グラフィック	ゲームタイトル・スペック	買える%	コメント
1		**女神異聞録ペルソナ** 9月20日発売／6800円 アトラス／RPG PS	80 PER CENT	新しい女神シリーズとして登場のペルソナ。じっくり遊べるRPGとして、ロングセラーになる可能性も高い。なんといっても悪魔との駆け引きが楽しいよね。
2		**ストリートファイターZERO2** 9月14日発売／5800円 カプコン／アクション ST	70 PER CENT	PS版に続き、サターン版も発売と同時に売り上げ上位にランクイン。トレーニングモードや隠しキャラがサターン版ならではのものになっているのが大きな魅力だね。
3		**サクラ大戦** 9月27日発売／6800円・(限定版8800円) セガ／アドベンチャー ST	70 PER CENT	まるでアニメを見ているようなオープニングと、個性的なキャラが魅力のこのゲーム。クリアのカギは各キャラとの信頼度にありそうだ。戦闘シーンにも影響してくるぞ。
4		**機動戦士ガンダム外伝I ～戦慄のブルー～** 9月20日発売／4800円 バンダイ／シューティング ST	75 PER CENT	一年戦争のサイドストーリーをプレイするという設定のゲーム。プレイヤーは1兵士となって、この戦争に参加するんだけど、こういう設定だと、かなりのめり込めそうだ。
5		**スマッシュコート** 9月6日発売／5800円 ナムコ／スポーツ PS	80 PER CENT	試合に勝つといろいろなアイテムがもらえるこのゲーム。アイテムの中でも、やっぱりチアガールとセクシー審判は基本だよね。あとは、どうでもいいや!?

「買える%」とは…お店で売り切れることなく買える確率を表しています。数字が高ければそれだけラクに買えるということです。あくまでも目安として参考にして下さい。

ランク	機種	ゲームタイトル	スペック	買える%
11	PS	ワールドスタジアムEX	7月26日発売5800円 ナムコ/スポーツ	80
12	ST	ポリスノーツ	9月13日発売/6800円 コナミ/アドベンチャー	70
13	GB	ポケットモンスター	2月28日発売/3900円 任天堂/RPG	60
14	PS	伝説のオウガバトル	9月27日発売/5800円 アートディンク/シミュレーション	85
15	PS	COOL BOADERS	8月30日発売/5800円 ウェップシステム/スポーツ	85
16	N64	スーパーマリオ64	6月23日発売/9800円 任天堂/アクション	75
17	PS	サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	8月30日発売/5800円 エスエヌケイ/アクション	70
18	ST	リアルバウト餓狼伝説	9月20日発売/8800円 エスエヌケイ/アクション	85
19	ST	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	9月27日発売/5800円 コナミ/パズル	70
20	PS	ポポロクロイス物語	7月12日発売/5800円 SCE/RPG	90

ランク	機種	ゲームタイトル	スペック	買える%
6	PS	ストリートファイターZERO 2	8月9日発売/5800円 カプコン/アクション	80
7	N64	ウエーブレース64	9月27日発売/9800円 任天堂/レース	75
8	ST	ファイティングバイパーズ	8月30日発売/6800円 セガ/アクション	70
9	PS	バーチャルプロレスリング	9月13日発売/5800円 アスミック/スポーツ	75
10	PS	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	9月27日発売/5800円 コナミ/パズル	65

要チェック1

12位・ポリスノーツ



9月13日発売／6800円
コナミ／アドベンチャー／ST

3DO・プレイステーションと発売されて、好評を得た、SFアドベンチャーのサターン版が登場した。このサターン版は3枚組で発売され、その質はいちばんいいといえそうだ。しかもシューティングシーンは〝バーチャガン〟に対応しているので、他機種では味わえないシューティングがプレイできるというわけだ。凝りに凝ったストーリー設定も秀逸のデキで、このテの世界が好きな人にはたまらないゲームとなっている。いちどプレイしてみてソンはないソフトなのだ。

要チェック2

14位・伝説のオウガバトル



9月27日発売／5800円
アートディンク／シミュレーション／PS

スーファミの名作シミュレーションがプレイステーションに登場した。スーファミ版の設定はそのままで、CDならではの演出がほどこされている。不用意に敵を倒しすぎるとカオスフレームが下がり、クリアが難しくなる、という斬新なシステムで好評だったゲームだけに、PS版もきっと売れることだろう。5年くらい前に発売されたゲームだが、古さは感じられず、秋の夜長にじっくりプレイするには、ピッタリのゲームといえよう。サターン版も発売される予定だ。

わんぱくこぞう 習田氏の 視点



秋の夜長はRPGで決まり

時は秋。秋の夜長はRPGに限る！ というわけで久しぶりに本格的RPGが上位にチャートイン。1位ペルソナと3位サクラ大戦は発売日が1週ずれている関係でこのような順位だけど、ユーザーの反応は両ソフトとも久しぶりに良かったぞ。やっぱりRPG、うれしいよネ！ 軽く楽しめるゲームも魅力だけど、TVゲームの醍醐味は「大作RPG」だよな。他もさまざまなジャンルが出てきていよいよ年末に向けて盛り上がってきた、という感じ。ちょいとN64の反応が気になるけど、「これから」が凄いことを期待したいねっ！

ドラクエⅢ、想像以上のデキ！

やっぱし〝ドラクエⅢ〟でしょ。関係者からの特別情報を手に入れたが、凄い！ 話だけでワクワクもの！ ファミコン版とはまったく「別物」としてとらえたほうがよさそう。期待してもOK！ 想像以上のデキだ！



ドラゴンクエストⅢ～そして伝説へ～
12月6日発売／8700円／SF
エニックス／RPG

ドラクエシリーズ第3弾のリメイク版。ストーリー的には変わらないが、システム的には格段に進歩した。超期待のソフトだ。

〈調査協力店〉わんぱくこぞうチェーン（全国200店）ヤマギワホビー館（秋葉原）ソフマップ（秋葉原・新宿）メッセサンオー（秋葉原）マルゼンムセン（秋葉原）おもちゃのQ（中野）ファミコンショップモーリス（中野6店）おもちゃのデンマーク（江南）

ゲーム・オン! テレゴング

《《《《11月号結果発表》》》》

ゲーム・オン!ならでは、の記事が読みたい!

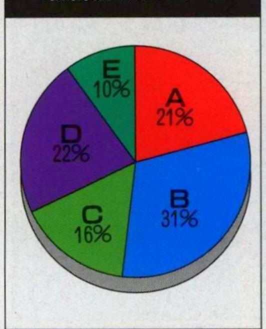
テレゴング最後を飾るのはゲーム雑誌の内容について。どちらかというと、ゲーム雑誌全体ではなく本誌について意見を述べてもらったという感じだ。最新情報以外の部分では、よりたくさんのソフトを攻略して欲しい・ウラ技のページが欲しい等の意見が多かったのも事実。また、ゲーム以外の情報が欲しい、というような意見もあった。今回のテレゴングの意見を素直に受けとめて、今後ともよりよい雑誌を作っていきたいと思った。ありがとう!

アンケートNO.1

超最新情報が読みたい!

最新情報を欲している、という読者の熱意が感じられる結果になった。

最新情報について



回答選択肢

A 大きく扱っているソフトが少ない。

B もっと最新情報が欲しい。

C どこよりも早い新作のゲーム情報が読みたい。早いのがベストだ。

D コメントだけでもいいからレビュー的な記事を載せてほしい。

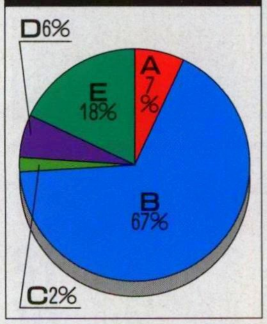
E アミューズメント・パークや本、CDの情報をもっと載せて欲しい。ソフト情報もいいけど、もっとハードや周辺機器の情報が欲しい。

アンケートNO.2

攻略するソフトを増やして!

攻略するソフトの本数を増やしてほしい、という意見が大半を占めたぞ。

攻略ページについて



回答選択肢

A 中途半端な攻略はしないで、1本のソフトを徹底的に攻略して!

B Q&A方式などにして、たくさんのソフトを攻略してほしい。

C 他の雑誌に載っていないような、シブめのソフトを攻略してほしい。

D もっと、攻略記事を載せる時期を考えてほしい。

E コマンドやウラ技が載っているページを作ってほしい。

読者発 期待の声

◎最近のギャルゲー攻勢をなんとかしてくれ! バカのひとつ覚えみたいに同じようなソフトばかり出すな! 買うほうも安易に買わないようにすべきだ!
(豊島区/チョ~ムカつく)

◎最近、プレイステーションのゲームがおもしろい。ク○ゲーもあるけど、充実したソフトラインナップはそれをおぎなってあまりある。
(愛知県/吉田道男)

◎シューティングが少ないこのごろ。スカ~っとするようなシューティングがやりた~い!
(岐阜県/山野猛)

◎FFⅦやりたさにプレイステーションを買ったけど、他にも面白いソフトがたくさんある。もっとはやく買えば良かった! サターンも欲しいけど、ド○クエってサターンででないのだろうか?
(広島県/寝不足太郎)

読者が選んだ!期待のソフトベスト10

発売日までトップ独走状態のFFⅦ。ボリュームアップでさらに加速しそうだ。

1	PS	ファイナルファンタジーⅦ	スクウェア/RPG 97年1月31日発売/6800円	3920 POINT
2	N64	マリオカート64	任天堂/レース 12月14日発売/9800円	1686 POINT
3	ST	天外魔境~第四の黙示録~	ハドソン/RPG '97年1月14日発売/価格未定	992 POINT
4	ST	エネミー・ゼロ	ワープ/アドベンチャー 12月発売予定/6800円	953 POINT
5	PS	アーク ザ ラッドⅡ	SCE/RPG 発売中/5800円	918 POINT
6	PS	バイオハザード2	カプコン/サバイバルホラー 発売日未定/価格未定	896 POINT
7	SF	ドラゴンクエストⅢ~そして伝説へ~	エニックス/RPG 12月6日発売/8700円	623 POINT
8	ST	電脳戦機バーチャロン	セガ/シューティング 発売日未定/価格未定	554 POINT
9	PS	レイジレーサー	ナムコ/レース 12月3日発売/5800円	521 POINT
10	PS	ソウルエッジ	ナムコ/アクション 12月20日発売/5800円	509 POINT

読者・生の声

ここでは、テレゴングにかけてくれた読者から聞いた、生の声を紹介するぞ。

ページを取って紹介する最新ソフトの本数をもっと増やしてほしい。いまのままではちょっと、物足りないような気がする。攻略するソフトは、掘出物的ソフトの攻略ページなどがあるとうれしいですね。そのソフトを買ってみようかな？という気にもなるし。レビューは他誌でやっているので特に必要はないと思う。ただ、ウラ技はページを作って載せてほしい。やっぱり自分の買ったソフトのウラ技が載っていると嬉しいし、得した気分になるからね。基本じゃないかな～？（千葉県／25才）

全体的にはいまのままでいいけど、もっとハードや周辺機器の情報を載せてほしいですね。特に周辺機器の場合、買わないと使い心地がわからないので、使ってみた感想、みたいなものが載っているとすごくありがたいね。

攻略ページは"ゲーム虎の穴"みたいなページをもっと増やして欲しい。といっても最後までではなく、中盤あたりまでの攻略がいい。最後までは載せてほしくないですよ。あと、発売後のソフトを攻略することも大切なのではないですか？（神奈川県／15才）

モーリス金氏の 業界を斬る!!

ゲーム雑誌よ！しっかりしろ!!



◀発売前の攻略は無意味かも？

近ごろのゲーム雑誌に「ひとこと」いわせろ！発売後ならまだしも、発売前から大々的に攻略したりストーリー紹介をするのはやめてくれ！読み飛ばせばいいのだろうけど、欲しいソフトのページは気になる。そしてアダルトゲームに重点を置いているゲーム誌！袋とじにしてまで「性描写」を載せるのはやめて。ソフトは年齢規制をして対象年齢以外には販売していないのに…。雑誌は年齢に関係なく購入できるんだからもう少し考えてよ！最後に「内容はダメだけど○○ちゃんがカワイイのでGOOD！オススメ」など超私的なことを平気で書くゲームライター！いいかげんにしろ！ゲーム業界も大きく変わってきているんだから、ゲーム雑誌もそろそろ論点を変えたほうがいいよ！



本誌協力店ファミコンショップ・モーリス金氏。遊びの達人でもある。

読者発 やりこみレビュー！



ストリートファイターZERO2
カプコン／5800円／発売中
アクション／サターン

プレイステーションでも発売されているストZERO2だが、ぼくはサターン版を買った。読み込みの早さ、そしてトレーニングモード・隠しキャラ等のオマケ的要素が楽しい。なんといっても格闘ゲームとして完成されているゲーム内容がすばらしいと思う。3D格闘がさかんだけど、まだまだこういうタイプのゲームも健在だと思う。カプコンには今後もガンバッテほしいと思います。（横浜市／宮里寛典）

読者が選んだ！人気ソフトベスト10

いまだに人気の「バイオハザード」。"2"も期待できそうだぞっ!!

順位	機種	タイトル	メーカー／ジャンル・発売日	価格	ポイント
1	PS	バイオハザード	カプコン／サバイバルホラー 3月22日発売	希望小売価格5800円 実売価格5000円前後	3156 POINT
2	N64	スーパーマリオ64	任天堂／アクション 6月23日発売	希望小売価格9800円 実売価格9500円前後	2334 POINT
3	PS	鉄拳2	ナムコ／アクション 3月29日発売	希望小売価格5800円 実売価格5500円前後	1721 POINT
4	SF	ドラゴンクエストⅥ 幻の大地	エニックス／RPG '95年12月9日発売	希望小売価格11400円 実売価格7000円前後	1546 POINT
5	PS	ストリートファイターZERO2	カプコン／アクション 8月9日発売	希望小売価格5800円 (実売価格もほぼ同じ)	1532 POINT
6	ST	サクラ大戦	セガ／アドベンチャー 9月27日発売	希望小売価格6800円 実売価格6300円前後	1421 POINT
7	ST	ストリートファイターZERO2	カプコン／アクション 9月14日発売	希望小売価格5800円 実売価格5500円前後	1318 POINT
8	SF	ファイナルファンタジーⅥ	スクウェア／RPG '95年4月2日発売	希望小売価格11400円 実売4000円前後	1163 POINT
9	ST	バーチャファイター2	セガ／アクション '95年12月1日発売	希望小売価格6800円 実売6000円前後	825 POINT
10	PS	リッジレーサーレボリューション	ナムコ／レース '95年12月3日発売	希望小売価格5800円 (実売価格もほぼ同じ)	733 POINT

期待のソフト&人気ソフトランキングは前号読者アンケートハガキをもとに、編集部で独自に集計したものです。

BEST SELECTION（ベストセレクション）

今が旬のゲームの気になるポイントを本誌ライターがチェック!!

現在発売中、または近日発売予定のゲームの中から、編集部のおすすめソフトをピックアップ。最後のベストセレクションを飾るトップバッターは期待のN64のソフトだ。

ワンダープロジェクトJ2
〜コルロの森のジョゼット〜

アドベンチャー●11月22日発売

N64 ニンテンドウ64	エニックス	9800円
	カートリッジ(コントローラパック同梱)	
	1人用	

未完成のギジンの少女をプレイヤーの手で自立させるコミュニケーションアドベンチャー



▶プレイヤーはジョゼットの質問にイエスとかノーとか、保留・無視などで返答。答えによってジョゼットの知識や性格が確立されていくぞ。



◀私時々こわくなるわ…。と続くセリフだ。プレイヤーが年上の若い男性の場合に言う。

意思や感情を持った人間そっくりの「ギジン」の少女を、プレイヤーの協力で一人前にするという内容のコミュニケーションアドベンチャーが登場だ。第一部のコミュニケーション編は、ジョゼットと会話したり彼女の質問に答えたりして、まだ未完成のジョゼットの性格、感情、運動能力を確立させる。第二部では一転してストーリーモードでドラマチックな展開が楽しめるぞ。

このゲームの見どころはジョゼットのかわいらしさ。機嫌がいいときには踊ったり笑顔で話しかけてきたりするぞ。

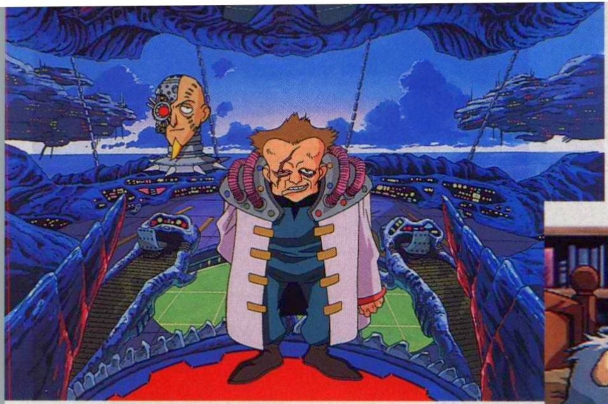


博士との別れから始まるちょっと悲しいオープニング

コルロの南の海にあるコルロ島。ジョゼットはここでギジン工学博士ジェペットによって作られた。しかし博士は未完成のジョゼットを残し息を引き取る。一方巨大帝国シリコニアンの部隊が、ギジンの持つ「J」という物質を略奪するためコルロ島を襲撃。ジョゼットは何も知らぬまま、博士が生前話していたブルーランド島に旅立つのだった。



▼シリコニアンがジョゼットを狙ってくることを予測し、博士はブルーランド島に行くように告げる。このとき未完成のジョゼットは博士の死を理解できなかった。



▲左が前作でピーノに倒されたメッサラ。シリコニアン帝国軍の兵器開発リーダー・フラーケン（中央）に改造され、シリコニアンの参謀として蘇る。

ときには思いがけない展開で、成長していくジョゼット

ジョゼットを一人前のギジンにするには、いろいろ体験させることが必要。同じことを身につけるのに、いろいろな行動を繰り返し、多少時間がかかるかもしれない。しかし、かしこいジョゼットは一度覚えたことは忘れない。物語が進めば、料理から潜水艦の操縦までなんでもこなせるすごい女の子になるのだ。

ジョゼットに教えることはたくさんあるが、中でも基本的なのがアイテムの使い方。左の写真で、ジョゼットがアイテムを使えるようになるまでの手順を紹介するぞ。

アイテムの使い方をマスターしておこう



▶ツルハシを与えると最初は全然違うことをするぞ。



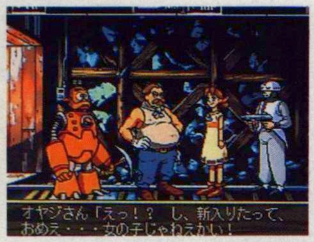
◀正解が出るまで何度もツルハシを使わせよう。



▲ここでキミが正しい使い方だと思ったらボタンでそれだ！ と伝えよう。ウソを教えちゃだめだぞ。

プロトン採掘場でアルバイトをしてみるぞ

生きて行くためにはお金も必要になってくる。そこでプロトン採掘場で鉱石を掘るアルバイトをすることにしたぞ。仕事は地下1階から地下5階まで好きなところで鉱石を掘ること。奥の方に行けばたくさん鉱石があるかも…なんて進んで行ったら思わぬアクシデントに。





▲▶報酬は掘り出した鉱石の量によって決まる。場所によってよく出るところとそうでないところがあるぞ。採掘場内は3Dダンジョンだ。

アクシデント発生!!



▶奥に進もうと思ったらジャンプが届かず、キャー!!



◀機械のジョゼットは大きな衝撃で故障してしまうぞ。

数日後に突然…

足の力がなかったゆえに起きた災難だったが、後日アイテムの扱い方を勉強中のジョゼットが、モップをけっとばしたら脚力がついた。これで採掘場の奥まで行くことができるようになったのだ（モップの扱い方は不正解だけどね）。このように、何かをすればそれに応じたことが彼女の身についていく。プレイヤーの知らないところで意外な能力がのびているかもしれないのだ。彼女の才能を発揮できるかどうかはキミの手にかかっているぞ。



▶モップをけとばすジョゼット。そうじゃないってば。



▶しかし意外なところで脚力がついてビックリ。



▶今度はちゃんと飛び越すことができた。これでジョゼットの移動範囲も広がったぞ。



◀鉱石をいっぱい探してもうけよう！



リグロード サーガ2

タクティカルRPG●11月8日発売

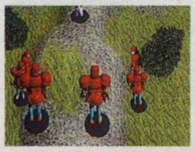
ST サターン	セガ	5800円
	CD-ROM	
	1人用	

立体地形を活かしたタクティカルバトルが見モノ!!

前作をしのぐ3Dバトルフィールド!!

建物やキャラなど全てがポリゴンで描かれ、その立体感が話題を呼んだ『I』。『2』では、さらに立体的にふかみが増したぞ。とくに、戦闘シーンでの高低差を活かしたバトルは、タクティカルバトルの名に恥じない完成度だ。そこで今回は、RPGの花形、戦闘システムの核心に迫っていくぞ。





▲フィールドの高低差が、戦局に大きく影響する。▶地形を利用する技も、豊富だ。

スキルを上げて技をひらめけ!!

前作でもおなじみのスキルシステムが、今回も導入されている。これは、おなじ技を繰り返し使うことで、その技の経験値が高まり、スキル技（新しい技）をひらめくというもの。このスキル技の種類は、なんと200種類以上もある！ だから、キャラの経験値を上げるだけでなく、技の経験値を上げてスキル技をドンドン覚えさせる楽しさも、プラスされているわけだ。キャラと技の経験値のバランスを考えよう。



▲戦闘中にスキル技をひらめいたら、さっそく実戦で使おう！



▶攻撃の多くは、地形の影響を受ける。上からの攻撃は命中率が高いって具合だ。

SYSTEM

未知の可能性を秘める「技融合システム」とは!?

『リグ2』戦闘の目玉、それが「技融合システム」。魔法と剣による攻撃など、異なる攻撃法を合体させて技を編み出せるシステムなのだ。無論、単体の攻撃や魔法に比べて、攻撃力は段ちがいに高い。ただし、技の融合は失敗する場合もあるので、過信は禁物。魔法や物理攻撃は、それぞれの属性があり、この相性を考えるのが融合のカギ。特定法則に従って融合すれば、成功率は高くなる。その法則性を見つけるのだ。



▶技融合を選択したところ。戦闘中にコマンドを選択すれば、融合を開始する。



戦闘を繰り返し大陸の解放をめざせ!!

STORY

平和と繁栄の時を迎えていたリグロード大陸。そこに魔法国家・カダールの軍勢が攻め入ってきた。圧倒的な魔法力の前に、平和の象徴であったドラグーン城も陥落は時間の問題だった。国王は、王女・ミュウを友好国ヤマタイへと逃がす。平和を取り戻す願いを込めて。それがミュウの大陸解放をめざす、戦いの始まりでもあった…。





▲カダール軍を指揮する、7人の魔道師。やつらの目的は？



ビクトリーゴール
~WORLDWIDE EDITION~

スポーツ●11月29日発売

ST サターン	セガ	5800円
	CD-ROM	
	1人～4人用（対戦可能）／マルチターミナル6対応	

名作サッカーゲームが世界を見据えて帰ってきた!

クラブ、モードともに超多彩になった

すっかりサターンの定番サッカーゲームとしての地位を確立した、「ビクトリーゴール」シリーズ。そしてついに、世界を舞台にしたシリーズ最新作が登場。大きな変更点は、ヨーロッパやアジアなどの地域から、計48ものチームを使用できること。さらにモードも、ワールドカップのように各地区の予選を勝ち抜き本戦をめざすものなど、まさに世界仕様といえる豪華さ。より深く長く遊べるのだ。



▶サターンユーザーならば、一本は持っておきたいシリーズ。



▲ただ強いチームを選ぶもよし、弱いけど思い入れのあるチームを選ぶもよしだ。もちろん遊びやすさは前作のまま。

チームランキングやエディットなどシステム充実

より一層このゲームを奥深いものにしているのが、新システム。中でもチームランキングシステムは、弱いチームが強いチームに勝つことによって、世界での順位を上げることができるというものだ。これにより、キミの努力次第で自分のチームを栄光の世界一にすることも可能となる。また、全チーム全選手の名前を自分の好きな名前に変更することもできるのだ。これで感情移入度が大幅にアップするはず。



▶キミの手で、世界のパワーバランスを変えることができる。

操作の面では、弱シュートやグラウンダーシュートなど、より多彩なアクションが簡単にできるようになった。そして前作で賛否両論だった操作性のクセやバランスも改善したというから、間違いなく前作以上に楽しめる一本になっている。


▲操作レスポンスは非常に良好。ストレスなし。



▲シュート、ドリブルなどに新しい技が加わった。これにより、対戦プレイがさらに白熱するはず。積極的に使っていこう。

●ゲーム・オン!おすすめ●

各国のクラブ

世界各国から、みどころのあるチームをセレクトしてみた。どうかな？

サウスアメリカ　ブラジル



とにかくすべての選手が、平均を上回る能力を持っている。勝ちたいなら素直にここを選べ。

ヨーロッパ　ドイツ



名門ドイツは手堅い選手がそろっている。ディフェンス力は超一流といえるだろう。

ヨーロッパ　イギリス



さすがにサッカーの母国だけあって、選手層が厚い。クセのある選手をどう使うか？

アジア　日本



さすがに平均値は低いのだが、そのぶん育てがいがあるというもの。キミの手で世界の頂点に！



探偵神宮寺三郎
～未完のルポ～

アドベンチャー●11月29日発売

ST サターン	データイースト / CD-ROM / 1人用	5800円
PS プレイステーション	データイースト / CD-ROM / 1人用	5800円

ファン感涙！あの神宮寺が新システムをひっさげて帰ってきた!!

シリーズ最大の謎がキミに挑戦する！

FCで好評を得たADVが、新たな事件とともに帰ってきた。主人公は我らが名探偵「神宮寺三郎」だ。当然、シリーズでおなじみの「洋子」や「熊野警部」も登場してくるぞ。FCに比べて、マシンが高性能になったので、グラフィックの向上はもちろん、プレイヤーキャラを選択できるザッピングシステムなど新要素を満載。息抜きに楽しめるミニゲームまで入っている、ニクイ仕上がりだ。


▶ミニゲームはダーツとブラックジャックがある。

探偵稼業の基本尾行をマスターせよ！

犯人の追跡や聞き込み調査をする時には、キャラを操作して、ポリゴンで表現された街などを移動することもあるぞ。



▶ゲーム画面の背景には、実写映像が使われているのだ。


◀これが容疑者を尾行しているところ。

事件のウラをさぐる
ザッピングシステム

ストーリーが進んでいくと、操作するキャラを選択することができるシステムだ。主人公以外のキャラに変えてプレイすれば、ちがう角度から事件を知ることができるのだ。

キャラ選択



▶2つの事件が同時に起こると、選択可能になる。

「熊野の場合」

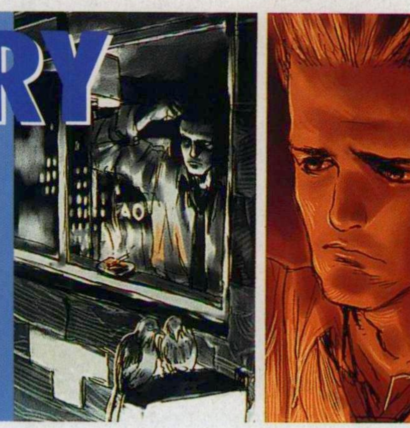

▲神宮寺では見られない、もう一つの事件内容がわかる。

「神宮寺の場合」


▲もう一つの事件は、熊さんに任せて展開していく。

STORY
ストーリー

ある日「神宮寺探偵事務所」に、一通のエアメールが届いた。それは、知り合いのルポライターからであった。手紙にはただ「カギを預かってくれ」とだけ書かれていた。カギを預かることにした神宮寺だが、その後巨大な事件に巻き込まれるとは、この時、知る由もなかった…。





▶どこかのロッカーのカギのようだが？


▶イベントシーンでは、ムービーが流れることも。



セクシーパロディウス

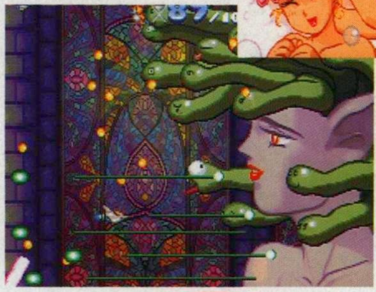
シューティング●発売中

PS プレイステーション	コナミ	CD-ROM	1人〜2人用	4800円
ST サターン	コナミ	CD-ROM	1人〜2人用	4800円

お金とおねーちゃんを手に入れるため我らがパロ、三度出撃!!

アーケードで人気を博したパロディウス最新作が、いよいよ家庭用に登場だ。なんと今回の特徴はセクシーさ。全編から漂うセクシーな雰囲気が、プレイヤーの心をつかんで放さない(?)異色シューティングなのだ。お年ごろになったタコスケが、お金と綺麗なねーちゃんを手に入れるため、平和に馴染めないパロの面々を集めて探偵事務所を設立。数々の難事件(ステージ)をクリアしてお金を稼ぐという、欲望むき出しの設定。うまくいくかは、プレイヤー次第だ。





▶ステージクリア時などのデモも、とってもセクシーなのだ。
▼ゲームは横スクロールシューティング。バラエティ豊かなステージ構成が楽しいぞ。



▶煩悩むき出しのタコスケ。彼の欲望は見事にかなうのだろうか? ダメそうな気配濃厚だが……。

プレイ次第でルートが変わるステージ・ノルマ・システム

ボスを倒すだけではなく、コインを規定枚数集めるなど各ステージにクリア目標が設定されているのも今回の特徴。目標を達成したかどうかでその後に進むステージが変化するので、うまく調整すれば何度でも新鮮な気分で楽しむことができる。また全ステージの目的を達成すると、いいことがある。挑戦しよう。



▶ステージ前のデモで、各ステージの目的を把握だ。



▲このステージはコインを300枚以上取るのが目的。スピードをあげて挑もう。



▶無事に成功すれば、次のステージは天女の待つ竜宮ステージ。



▶失敗すると館ステージ。まぁ、失敗し続けてもゲームクリアは可能。安心だ。



8タイプの自機を使いこなそう!!

攻略のポイントは自機の選択。自機は8タイプ、16機用意されているが、選んだタイプでパワーアップがかなり異なり、戦い方が大きく変わる。まずはビックバイパーやこいつなどの比較的ノーマルな性能の機体を使い、オプションなどの特殊な機体は慣れてから使おう。また、2人同時プレイでは、お互いの機体の相性で合体攻撃が変化する。相性のいい機体を探して使おう。



▲クセの強い機体もある。まずはふつうのものを使おう。



▶扱いやすさナンバー1のビックバイパー。



▶オプションは使いこなすのが難しい機体だ。



拳聖
～King of Boxing～

スポーツ●11月15日発売

PS プレイステーション	ビクター／ビクターソフト	5800円
	CD-ROM	
	1人～2人用（2人対戦可能）	

オリジナルボクサーで世界をねらえ！

サターンで人気を博した「キング・オブ・ボクシング」の続編が、数々の新機能を盛り込んで大幅なパワーアップをして、プレイステーションに登場。

プレイヤーは、エディットして作り上げる自分だけのボクサーを操作して、世界ランキングに挑む。当然ながら、エディットしたボクサーは、ランキングを勝ち進んでいけば、どんどん強くなるぞ。

さらに、階級が上がると、コマンド入力で出せる「必殺技」が使えるようになるのだ。使えるようになる必殺技は、ボクサーのスタイルによって変わるが、どれも爽快で破壊力のあるものばかりだぞ。



▲ランキングを勝ち進んでいけば、超強力な必殺ブローを覚えるぞ。ちなみにこれは、オープンスタイルのステルスナックル。



▲スウェーなどのボクシングならではの要素もあるぞ。

自分の好きなタイプのボクサーを作れ！

自分だけのボクサーを選ぶときは、身長や体重、そして、階級や利き腕等、9項目で要素を決めることができるのだ。さらに、ボクサーは、自分の好きなように育てることができるぞ。普通に育てるのもいいけど、どうせ育てるなら、スピードを重視した足を使うアウトボクサーや、パンチ力を重視したハードパンチャーなど、個性的に育ててみよう。



▲色々な要素を決めて1人のボクサーを作るのだ。

女性ボクサーも作れるぞ！

驚くことに、女性ボクサーもエディットで作ることができるのだ。作り上げた女性ボクサーは、なんと男性ボクサーと同じ世界ランキングに挑戦することになる。女性ボクサーVS男性ボクサーの対決では、やはり男性のボクサーの方が有利になっているのかな？



◀女性ボクサーも男性ボクサーと同じように必殺技は使えるぞ。

めざすは世界のチャンピオン

エディットしたボクサーは、デビュー戦から始まって世界チャンピオンを目指すことになる。ランキングを地道にあげていくか、上位の階級に挑戦して近道を試みるかは、プレイヤーの自由。キミならどうする？



◀デビュー戦は観客席が空いてる状態。悲しすぎる！



▶上位の階級ならこのとおり満席になるぞ！

トレースモードで自分の分身と戦えるぞ！

エディットで育てたボクサーとは「エキシビション」で対戦することができるぞ。なお、育てたボクサーは、自分の行った戦い方を再現してくれるのだ。こなした試合が多ければ、それだけ自分の動きを忠実に再現してくれるようになるぞ。



▲己を超えて初めて成長する。キミは自分自身に勝てるか？



ナムコミュージアムVOL.4

バラエティ●11月8日発売予定

PS プレイステーション	ナムコ	5800円
	CD-ROM	
	1人～2人用	

シリーズ最高の呼び声も高い、超充実ラインナップの第4弾登場!!

ナムコの過去の名作をまとめて楽しめる人気シリーズも、いよいよ第4弾となった。なんといっても今回の特徴は、収録された5本のゲームの豪華なラインナップ。伝説の傑作『源平討魔伝』をはじめ、家庭用初登場となる『アサルト』など、今遊んでも十分におもしろい作品がズラリ。ミュージアム内部もさらに改装(?)され、特に各ゲームの部屋は非常に凝った作りになっている。内部を見て回るだけでも十分に楽しめるだろう。



▶さらに楽しいオープニングムービー。必見だぞ。



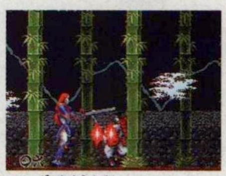
▶ゲームルームの凝り方もハンパじゃない。



▶伝説の作品『アサルト』も遊べる豪華ソフトラインナップ。

特殊な操作も、パッドで充分できる!!

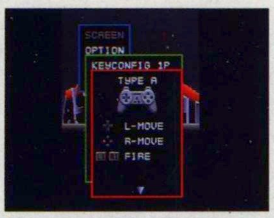
3つのボタンだけで自機を操作する『パックランド』など、特殊な操作方法のゲームが多いのも今回の特徴。どう操作するのか気になっている人も多いと思うが、パッドでもきちんと操作できるので安心してほしい。また、アナログジョイスティックがあれば、『アサルト』は完全にアーケードと同じ操作で楽しめる。少々値は張るが、アサルトファンならこれもそろえておきたい。



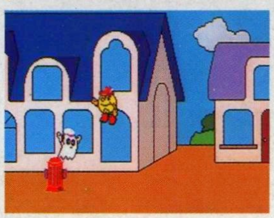
▲『源平討魔伝』は、やっぱりジョイスティックが欲しい。



▲『イシターの復活』は、もちろん2P同時プレイ可能。



▶『アサルト』の操作例。慣れればきちんと遊べる。



▶『パックランド』は方向ボタンでジャンプするのだ。

収録ソフトはこの5本!!

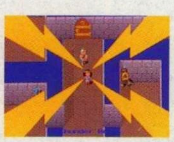
パックランド

アニメのような美しいグラフィックが印象的。ジャンプを駆使して敵をよけ、ゴールを目指す。



イシターの復活

『ドルアーガの塔』の続編にあたるアクションRPG。カイを操作し、塔から脱出しよう。



オーダイン

ポップなグラフィックが美しい横シューティング。武器を購入するなど戦略性も高い。



源平討魔伝

世界観がすばらしい異色アクション。3つの画面モードで、宿敵頼朝を討つために戦おう。



アサルト

家庭用初登場。戦車の動きにあわせて、グリグリ回転するマップが圧巻。





マーヴェラス
～もうひとつの宝島～

アクション●**発売中**

SF スーパーファミコン	任天堂	6800円
	バックアップカートリッジ	
	1人用	

謎ときでアタマの中大爆発!! ハマリ系アクションADV

3人組の少年が主人公のアクションアドベンチャーが、任天堂から発売されたぞ!(スーファミのことも忘れてなくてひと安心!)行く先々で待ちうけるワナやナゾ。数々のトラップで、性格、特技のまるで違う3人をどこでどう活躍させるかがこのゲームのカギ。アクションといっても戦闘らしい戦闘はほとんどなく、いろんなものを調べたり、人に話を聞いて話を進めていくという、アドベンチャー色の方が強いソフトだ。ほんわかキャラだからといって甘く見るのは間違い。頭をかきむしりたくなるようなナゾが満載なのだ!



▶ふざけたサルだが、3人に深くかかわるキャラ。



▶「サーチシステム」を使えば、こんな風に調べるべき所が?に変化する。このゲームには大助かりのシステムだ。



◀行きづまった時は、ピラックという鳥を呼べばヒントをくれる。でも、無料じゃないぞ。

ミニゲーム的な謎ときが激ハマる!!

始めの方は、準備体操的なナゾ解きで楽勝なんだけど、先へ進むほどに難易度アーップ。それも一見単純で、やってみるとできない!っていうナゾばかり。そういうできそうで、できないってのが一番ハマるんだよねー。でも解けた時の気持ちよさったらもう……。





▲◀ロボットを8回動かして水をまくというもの。うまくいくとこんなふうに……。

チームワークでGO!!

このゲームの中で、一番おたのしみ要素が強いのがコレ。1人ではどうにもならなそうな所で「チームワーク」のコマンドを使うと、3人で協力して何かのアクションを行うぞ。それぞれのキャラの位置がポイントだ!



▶うまくキャラを配置すれば、ホラこの通り。連打連打!!



▶3人で肩車すれば高い窓もラクラク! 1番下はつらい。



●冒険の主役はこの3人●

それぞれ使えるアイテムが決まってるぞ。アイテムは途中で見つけるんだ。



ディオン ダッシュやキャッチボールが得意な元気者。



◀いろんな所にダッシュしてみると吉。



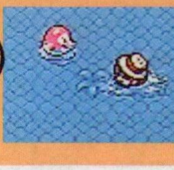
ジャック ジャンプやつりが得意。他に機械いじりも大好き。



▶とどかない所もつりざおを使えば!



マックス サッカーや泳ぎが大好き。とても力持ち。



◀太ってるから、よく浮くのか!?



ザ・キング・オブ・ファイターズ'96

アクション●発売中

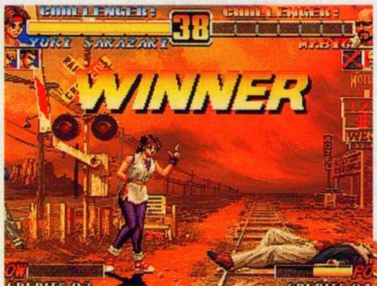
NG ネオジオ	SNK	8800円
	CD-ROM	
	1人～2人用（対戦可能）	

ボスも使用可能になってさらに対戦の楽しさ倍増

ゲーセン版は好きだけど、カートリッジ版は高すぎて……と、お悩みの方。早くも値段が手ごろなCD版が発売されたぞ！

3対3でのチーム対戦など、基本的な部分はゲーセン版そのまま。ゲーム中にデータをアクセスする点以外は、まさに「本物」と同じ完成度で遊べるはずだ。

それに加えて、CD版ならではのオマケ要素もたくさん用意。より多彩な遊び方ができて、楽しいこと請合いだ！





▲宿命の対決や勝ちポーズなどなど、単純に対戦するだけでなくキャラの行動も楽しめる。

▶選択可能キャラは、ボスも含め29人もいる。チームの組み合せパターンも、お好み次第だ！

アクセス時間は…？

10月中旬の時点で、じつはまだCD版は完成していなかった。ただ、前作より格段に速くなるってことはなさそうなので…。ボスを使いたい人は我慢しよう、って所かな。

ボスが使用できたりとCD版だけの特典満載

そう、このCD版では、なんと裏ワザ使用でボスキャラ2人が使えるようになるのだ。しかも、ボス専用の中間デモとエンディングもちゃんと用意。草薙京、八神庵、ちづるの3人でチームを組むと「3種の神器チーム」になったりと、ただボスが使えるだけで終わらないのがうれしい。

それ以外にも、カートリッジ版でも遊べた勝ち抜き戦専用モード「サバイバーモード」、ボスとの対戦前後に表示されるデモ画面を自由に見られちゃう「デモ再生モード」など、オマケ的要素がいっぱい。オプション画面も充実し、対戦時のステージセレクトも可能だ。

ボスキャラ使用コマンド
キャラクター選択画面のときに
スタートボタンを押しながら
↑+B、→+C、←+A、↓+D



▼ボスは、対コンピュータ、対人戦のどちらでも使用可。

▲チームメンバーによって、普段見られないデモが…!?



ボスキャラ必殺技コマンド一覧表

神楽ちづる	百活　天神の理	――――	→↓↘+AかC
	弐百拾弐活　神速の祝詞	――――	→↘↓↙←+AかBかCかD
	弐百拾弐活　神速の祝詞・天瑞	――――	「神速の祝詞」使用中に↓↙←+再コマンド入力
	百八活　玉響の瑟音	――――	←↙↓↘→+AかC
	★裏面八拾五活　零技の礎	――――	↓↙←↙↓↘→+AかC
	★裏面壱活　三籟の布陣	――――	↓↙←↓↙←+BかD
ゲーニッツ	ЁНОКАЗЗ	よのかぜ	←↙↓↘→+AかBかCかD
	ВАНГЁ ТОКОБУСЗ	わんひょう　よこぶせ	↓↙←+A
	ВАНГЁ МАМЗЧУ	わんひょう　まめつ	↓↙←+C
	ГЁГА	ひょうが	↓↙←+BかD
	★真八稚女・МИЗУЧИ	みずち	↓↙←↙↓↘→+AかC
	★真八稚女・ЖИССОКОКУ	じっそうこく	(パワーゲージMAX時)↓↙←↙↓↘→+AかC
	★ЯМИДОКОКУ	やみどうこく	投げ間合で→↘↓↙←→↘↓↙←+C

★=超必殺技

11月のオールゲームラインナップ
NOW ON SALE

11/1〜11/30

今月はプレイステーションを中心に、発売されるソフトの本数がかなり多い。その他の11月発売ソフトについては94ページのカレンダーを見よう。

PS プレイステーション デジクロ 発売中

パズル／4900円／アトラス

1人用／CD-ROM



雑誌の片スミでよく見かける、クロスワードを扱かったゲームだ。レベル7まで変更が可能な「とことんデジクロ」から、クリアしてパスワードを集めると本当に賞品がもらえる「お宝ハンティング」といった3種類の遊び方がある。

SF スーパーファミコン スーパードンキーコング3 謎のクレミス島 11月23日

アクション／6800円／任天堂

1人〜2人用（2人同時プレイ可能）／バックアップカートリッジ



今回の主人公は前作のヒロイン、ディクシーコングと、赤ちゃんのディンキーコング。新たに謎解きの要素が加わって、乗り物も多数登場。巨大なボスたちと戦ったり、3D攻撃をしてきたりと、またもスーファミと思えない動きが満載。

PS プレイステーション 3Dレミングス 11月8日

アクションパズル／5800円／SCEInter

1人用／CD-ROM



まっすぐ進むことしかできないレミングスたちに、いろんな能力を与えてやり、障害物やワナをクリアさせる。そんな誘導型パズルアクションの名作が、3DになってPSに登場。山や谷などの地形変化は、3Dならではの迫力だ。

SF スーパーファミコン スーパー人生ゲーム3 11月29日

テーブル／7800円／タカラ

1人〜4人用（4人同時プレイ可能）／バックアップカートリッジ

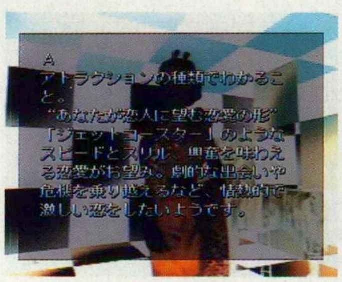


『人生ゲーム』も今回で3作目。高校生から社会人まで、赤ちゃんから社会人までの2タイプ。両方とも早く・じっくり遊ぶかを選択でき、合計4コースが体験できる。うまくマスに止まってお金を稼ぎ、充実した老後(ゴール)を目指そう。

PS プレイステーション それいけXココロジー 〜心が教える恋・結婚〜人生〜 11月8日

心理ゲーム／5800円／ポリグラム

1人用／CD-ROM



さまざまな心理テストに答えて、仕事や結婚、恋愛、対人関係などいろんなことを診断してくれる。テーマ別診断結果は154通りも用意。また相性やバイオリズムの診断もでき、毎日の調子を調べるのにも使えるのだ。セーブも可能。

PS プレイステーション チェスマスター 発売中

テーブル／6800円／アルトロン

1人〜2人用（2人対戦可能）／CD-ROM



平面と3D視点で遊べるチェスゲーム。駒も6種類から選択でき、楽しい雰囲気でプレイできるぞ。難易度は12段階もあり、高レベルになるとチェス愛好家でも十分に相手になるほど強い。初心者にも、駒の進め方を教えてくれたり親切。

PS プレイステーション　はるかぜ戦隊　Vフォース　11月15日

シミュレーション／5800円／ビング
1人用／CD-ROM



CD3枚で、ゲーム全編にアニメーションを盛り込んだ驚異のSFシミュレーション。女の子たちが搭乗する戦闘機を操って、シナリオごとの勝利条件をクリア。敵を倒してレベルを上げていこう。戦闘機の装備変換が重要になるぞ。

PS プレイステーション　ワイプアウト・エクセル　11月8日

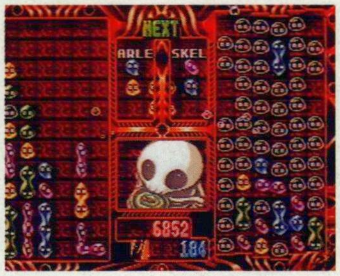
レース／5800円／SCE
1人〜2人用（2人同時プレイ可能）／CD-ROM／ネジコン対応・通信対戦可能



タイヤのないマシンを操り爆走する近未来型カーレース。なんとライバルカーを武器で攻撃でき、武器の変換やシールド回復も全部レース中に行う。ただスピードを競うだけでなく、武器変更のタイミングや戦いが勝敗を分けるぞ！

PS プレイステーション　ぷよぷよ通　決定盤　11月15日

パズル／4800円／コンパイル
1人〜2人用（2人対戦可能）／CD-ROM



多機種に移植された『ぷよぷよ通』が、ついにPSにも登場だ！他より後発ってことで、オマケの要素が満載。『ぷよぷよ』の達人によるハイテク攻略法が収録されていたり、アルルとシェゾの声をファン代表が当てたりしている。

PS プレイステーション　クーリースカンク　発売中

アクション／2800円／ヴィジット
1人用／CD-ROM



なんと驚きの定価2800円！だからといって、中身がショボイってことは全然ない。スカンクのクーリーは、ローラーブレードやパラグライダーなど6つの装備が使える。これを使い分けて、全34ステージをクリアするのが面白い。

PS プレイステーション　ぐっすんぱらだいす　11月22日

アクション／5800円／アイレム
1人〜2人用（2人同時プレイ可能）／CD-ROM



パズルゲーム『ぐっすんおよよ』のキャラが登場する、アクションゲーム。各シーン内の「どきどきばくはつくん」を持ち運んで点火。爆風で敵をすべて倒せばクリアになる。もちろん「およよ」が爆風を受けてはダメだ。2人対戦が最高。

PS プレイステーション　タイムコマンドー　11月15日

アクション／5800円／ヴァージンインタラクティブ
1人用／CD-ROM



コンピュータウィルス絶滅のために戦う主人公。原始からローマ時代に、中世、日本の戦国時代など個性的なステージがあらわれる。キャラクターは3Dアニメーション、背景はレンダリング処理と、グラフィックも一見の価値ありだ。

PS プレイステーション　Jリーグ 実況ウイニングイレブン'97　11月22日

スポーツ／5800円／コナミ
1人〜2人用（2人対戦可能）／CD-ROM



コナミの「実況」シリーズ最新作。実況にジョン・カビラ氏を。また解説には元ヴェルディ監督の松木安太郎氏を起用した本格派だぞ！前作よりフォーメーションや作戦の数が増え、より緻密なプレイが可能に。選手の動きも超リアルだ。

PS プレイステーション　ツイステッド　メタル　11月15日

シューティング／5800円／SCE Inter
1人〜2人用（対戦可能）／CD-ROM



昨年、アメリカで大人気を得たカーチェイスタイプのシューティング。〝洋ゲー〟らしく、舞台も武器も超豪快。地雷やジャンプ台が点在するフィールド上で、ミサイルやレーザーをブッ放す。武装マシンではコンボイも登場。

ST サターン 伝説のオウガバトル　発売中

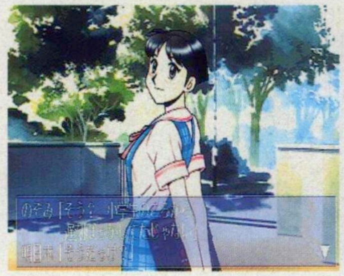
シミュレーション／5800円／リバーヒルソフト
1人用／CD-ROM



その昔、スーファミで大ヒットしたシミュレーションを完全移植。基本システムはそのままに、会話を音声化したり、いつでもセーブが可能になったりと各種がパワーアップされた。隠しマップも追加され、過去に遊んだ人もハマれる。

PS プレイステーション トゥルー・ラブストーリー　11月22日

シミュレーション／5800円／アスキー
1人用／CD-ROM



1か月の期間内に、お目当ての女の子と仲良くなろう。学校内の移動場所を選んで、そこで女の子たちと接触。うまく一緒に下校ができれば、選択肢から話題を選び、意気投合すれば仲良くなれるぞ！デートやお楽しみイベントが満載。

ST サターン LULU　発売中

アドベンチャー／4800円／セガ
1人用／CD-ROM／マウス対応



ヨーロッパで高い評価を受けた、メルヘンチックなアドベンチャーを移植したもの。本の中の宮殿で暮らす、おてんばな女王様ルル。その女の子の冒険を読みながら、本の中にある物や人々をクリック。さまざまな反応を楽しんでいこう。

PS プレイステーション NBAパワーダンカーズ2　11月29日

スポーツ／5800円／コナミ
1人～2人用（対戦可能）／CD-ROM



NBA384選手を顔、体格まで3Dモデリングしたリアルなバスケットゲーム。グラフィック、実況パワーアップのほか、シーズンモードを追加。オリジナルの選手も作れる。ポストプレイや、多彩なドリブルなどのテクも使えるぞ。

ST サターン FIST　11月15日

アクション／6800円／イマジニア
1人～2人用（2人対戦可能）／CD-ROM



選択キャラ8人のうち、6人が美少女キャラというポリゴン対戦格闘ゲームだ。女の子たちの声は、國府田マリ子など有名声優が担当。ガード、パンチ、キックの3つを使い、2種類の必殺技と3種類のコンビネーション技をくり出せ！

ST サターン ハイパーデュエル　11月22日

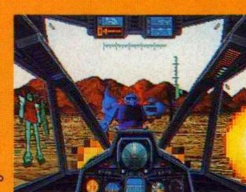
シューティング／5800円／テクノソフト
1人～2人用（2人同時プレイ可能）／CD-ROM



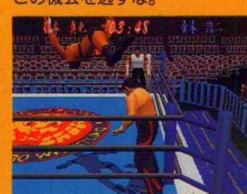
アーケードのSTGとして発表されたものを、サターンに忠実に再現。戦闘機形態とアーマー（ロボット）形態を使い分け、各種ステージをクリアしよう。敵全機破壊や自機を動かさないでいても、ボーナスポイントが入るのだ。

PS プレイステーション ザ・ベスト7本発売！

今までに発売されたプレイステーションのソフトからセレクトされた、「プレイステーション・ザ・ベスト」。しかも、2800円という低価格で発売。夏に発売された7本も好評だったけど、今回のラインナップもすごいぞ！　まず、11月22日に「機動戦士ガンダム」、「サイドワインダー」、「新日本プロレスリング闘魂烈伝」、「戦闘国家～エアランドバトル」の4本。11月29日には「クラシックロード」、「第4次スーパーロボット大戦S」、「テーマパーク」の3本が発売になる。いずれも価格は2800円。このプレイステーションの名作ソフトをまだ体験していないキミは、この機会を逃すな。



▲「機動戦士ガンダム」（バンダイ／シューティング）。



▲「新日本プロレスリング闘魂烈伝」（トミー／スポーツ）。



▲「第4次スーパーロボット大戦S」（バンプレスト／シミュレーション）。

SF
PS
ST
3DO
FX
NG
PC
MD
GB
GG
VB
その他

GB ゲームボーイ　パチ夫くん　ゲームギャラリー　11月22日

エトセトラ／4300円／ココナッツジャパン
1人用／カートリッジ／通信ケーブル対応



「パチ夫くん」1～3までを収録。ハネモノからセブン台、液晶ドラムと、その数、24機種。各ゲームにはそれぞれストーリーがついているからたっぷり楽しめるぞ。おまけに、2人対戦可能な「パチ夫くんキャッスル」も遊べる。

ST サターン　プリクラ大作戦　11月15日

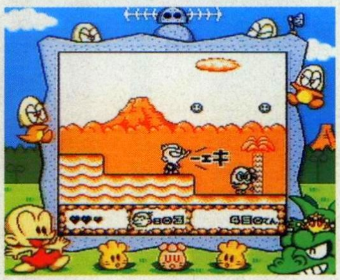
アクション／6800円／アトラス
1人～2人用（2人同時プレイ可能）／CD-ROM



同社の対戦格闘ゲーム『豪血寺一族』に登場した、クララちゃんがアクションゲームで大活躍!! クララと妹のキララ、あとネコのグレイから1人選び5ステージをクリアしよう。アイテムを取ると、おなじみの変身後の姿で戦えるぞ。

GB ゲームボーイ　原人コレクション　11月22日

アクション／3980円／ハドソン
1人用／カートリッジ



過去にGBで発売された『GB原人』、『2』、『GB原人ランド』の3作品がまとめて遊べる、お得な1本だ。最初の「原人」2作品では、変身能力を駆使して各ステージを。「原人ランド」では、6種類のミニゲームを得意技で制覇していく。

FX PC-FX　ファーランドストーリーFX　11月8日

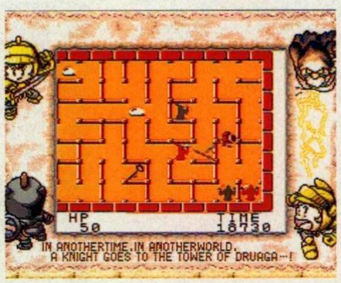
シミュレーションRPG／7800円／NECホームエレクトロニクス
1人用／CD-ROM



パソコンで大人気のシミュレーションが、FXの能力を活用してパワーアップ!! アニメのデモを挿入して、より世界観が深まっているのだ。チョコマカ動くキャラクターたちも、みんな個性的で楽しいぞ。

GB ゲームボーイ　ナムコギャラリーVOL.2　11月22日

エトセトラ／3980円／ナムコ
1人用／カートリッジ



懐かしの名作シリーズ第2弾。『ギャラクシアン』、『ディグダグ』、『ドルアーガの塔』そして『ファミスタ4』の4本を収録。各ゲームとも規定ラウンドをクリアすると、ランキング画面が表示。一定以上で「ごほうび画面」が見られるぞ。

NG ネオジオ　風雲 SUPER TAG BATTLE　11月8日

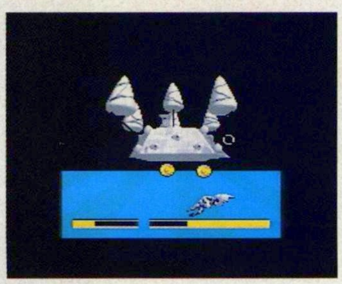
アクション／32000円／エス・エヌ・ケイ
1人～2人用（2人対戦可能）／カートリッジ



95年に発売された格闘ゲームを、タッグバトル形式に変更したもの。単純に2人のキャラを選んで戦うだけでなく、2人を1Pと2Pで分担して操作できるのが斬新だ。勝負は1本先取制で、どちらかの体力が0になった方が負けになる。

GG ゲームギア　パンツァードラグーンミニ　11月22日

シューティング／4800円／セガ
1人用／カートリッジ



サターンで大ヒットした『パンツァードラグーン』が、なんとミニキャラにデフォルメされて移植! でも画面は本格的で、CGレンダリングで描かれたドラゴンは必見。GG版では3種類のドラゴンから自機を選べ、特徴もみんな異なる。

GB ゲームボーイ　不思議のダンジョン 風来のシレンGB～月影村の怪物～　11月22日

RPG／3900円／チュンソフト
1人用／バックアップカートリッジ



スーファミの大ヒットRPGのGB版。システムはスーファミ版と一緒で、プレイごとに変化するダンジョン内でプレイ。犬や猫を仲間にして、アイテム集めや隠しダンジョンを捜しながら目的地を目指す。ワナが多くスリル満点!

秋も深まって参りました。沈みゆく夕日を眺めていると、ちょっぴり寂しく思うこともあります、なんてな。

PlayStation

ソウルエッジコスチュームコンテスト入賞作発表!!

ついに12月20日に発売されるPS版の『ソウルエッジ』。20ページの記事は見てくれたかな? まさにお見事っていうくらいの完璧さ。これは期待するしかないよね。

このPS版のために、キャラクターの新コスチュームを募集して、その結果がついにゲーム画面として公開されたぞ。応募総数600通、1200体に及ぶ応募デザインの中から選ばれたのは10通。ソウルエッジの世界観に合った、それでいて斬新なデザインであることが選考の基準だ。

採用者のデザインはPSオリジナルカラーとして、キャラ選択時に選ぶことができる。また採用者の名前は、スタッフロールにも載るのだ。次のゲームでもこんな企画をお願いしますよ。ナムコさん。





▲ソン・ミナもこんなピンクのコスチュームに。



◀より武士らしいデザインになった御剣平四郎。

キャラクターカラー選択方法!!

気が早いけど、ここでPS版のキャラカラーの選択方法を紹介しよう。上で紹介したオリジナルカラーを含めて、選べるのは5モデルの中から。キャラ選択時に、左の表のようにボタンを押すことで、自分の好みのカラーを選ぶことができるぞ。





▲1Pモデルと2Pモデルはデザインが違う。▶○ボタンで選ぶと、PSオリジナルになる。

カラー選択コマンド

モデル	カラー	1P側	2P側
1P	ノーマル	□	×+□
	アナザー	△	×+△
2P	ノーマル	×+□	□
	アナザー	×+△	△
PSオリジナルカラー		○ボタン	

STAR GLADIATOR EPISODE:I FINAL CRUSADE

PS



ビルシュタイン・カッパコマンド&ETC大公開

カプコンオリジナルの3D格闘ゲームとして発売された『スターグラディエイター』もうすでにビシバシやりこんでいる頃だと思うけど、いくつか裏ワザ的要素があるので、ここでまとめて紹介するぞ。特にスーパービルシュタインの乱入条件は重要。キャラ別のエンディングを見るためには、彼と戦わなければならないのだ。

カッパ・スーパービルシュタイン乱入条件

アーケードでも、デモなどに登場していたカッパ。そしてボス、ビルシュタインの精神体であるスーパービルシュタイン。この2キャラの乱入条件は下の表どおり。スーパービル…はかなり強いぞ。



▲カッパが乱入してくると、この画面になる。

カッパ乱入条件	3ステージを終了した時点で、タイムの下2桁が00であれば、4ステージ目にCPUキャラとして乱入。
スーパービルシュタイン乱入条件	全10ステージを6分以内にクリアーすると、スペシャルステージとしてスーパービルシュタインが登場。

カッパ・ビルシュタイン使用法!!

カッパとビルシュタインの使用コマンドは、キャラ選択の画面で下のコマンドを入れればOK。残念ながらスーパービルシュタインを使用することはできないのだ。ちょっとビルは強すぎかも。



▲ああ、夢の対決…。コマンドは落ち着いて入力しよう。

ビルシュタイン使用法	スタートボタンを押しながら「ゴア」に合わせて、「G、K、G、K、A、A、A、B、B、B、G+K」と入力。音がして、左に方向指示が出れば成功。
カッパ使用法	ビルシュタインが使える状態で、スタートボタンを押しながら「ハヤト」に合わせて、「K、A、B、A、G、A、B、A、K、A、G+B」と入力。

そしてさらなるモードも…

「↓+L2+R2」を押しっぱなしでステージに入ると、画面が真っ暗な"Dark"モードに。また、一度でもエンディングを見ると、オプションの項目に"Wall"という項目が出て、ONにするとリングアウトがなくなるぞ。



▲剣の光だけが頼りの"Dark"モードでの闘い。



▲こいつは誰だ? PSオリジナルの「ブラッド」だ。

Saturn

もうすぐ発売「サムスピ斬紅郎無双剣」でオリジナルグッズを手に入れよう！

11月8日に発売が予定されている、ST版『サムライスピリッツ斬紅郎無双剣』。前作の『リアルバウト餓狼伝説』同様、拡張RAMカートリッジに対応し、アーケード版そのままの興奮が堪能できる期待作だ。SNKではこの発売を記念して、プレゼントキャンペーンを実施するぞ。

ソフトに同梱のアンケートはがきを送って、貴重なオリジナルグッズをぜひ手に入れよう！



▲ソフトは5800円。拡張RAM同梱版（8800円）も同時発売だ。



▲拡張RAM対応で、驚愕の完全移植を可能にしているのだ！

超貴重なグッズが1000名様に！

キャンペーンでは、ナコルル賞としてコマンド表付きのナコルル下敷き（500名）、閑丸賞としてオリジナルテレホンカード（300名）、カクラム賞としてST版「KOF'96」サンプル版（200名）がプレゼントされるぞ。



▲「サムスピ」ファンならどれも欲しいけど、選べる賞品は1つだけ。迷っちゃうね。

FLASH SEGASATURN情報局

今月のイチ押しは、なんと言っても『デジタルピンボール・ネクロノミコン』。ピンボールだからって馬鹿にしちゃいけない。このFLASHで体験プレイしてみると、その凄さがわかるぞ。

■11月の実演ソフト

ソフトタイトル	メーカー	ジャンル	仕様
ビクトリーゴールWORLD WIDE EDITION	セガ	SPT	プレイ可能
セクシーパロディウス	コナミ	STG	プレイ可能
デジタルピンボール・ネクロノミコン	カゼ	TBL	プレイ可能
バトルバ	日本ビクター	ACT	プレイ可能
世界の車窓から【1】スイス編	富士通	ETC	プレイ可能
ENEMY ZERO	ワープ	ACT	ムービー

Game Boy

「風来のシレンGB」早解きキャンペーンに挑戦しよう

高まり続けるファンの期待とはうらはらに、残念ながら発売が延期されていた「風来のシレンGB」。気になる発売日は、11月22日に決定したぞ！　まずは拍手〜。これで今年の冬は、電車の中や学校で、いつでも「不思議のダンジョン」が楽しめるってわけだ。

チュンソフトではこのGB版でも、恒例の早解きキャンペーンを実施する。ゲームに付いている応募シールに住所、氏名、電話番号と、難易度「むずかしい」でクリアしたときのパスワード、そしてゲーム中の名前を記入のうえ、チュンソフト宛に送ればOK。先着1万名に、左の「鳴竜神社参拝記念カード（通しナンバー入り）」が当たるぞ。キミもぜひチャレンジしよう！



◀初回限定版には、マムルシールも付いてくるぞ。



業界秘密諜報員養成コーナー ゲーム鼻の穴

Y田　唐突ですが、今月でお別れです。

A木　あ、Y田ちゃん辞めちゃうの？　お疲れさん。故郷の福島に帰っても元気でね。

Y田　この期に及んでボケをかますなっ！

A木　だってオレ涙もろいんだもん。こうやって少しでも明るく振る舞わないと……。

Y田　僕だって寂しいですよ。このコーナー人気あったのに。

A木　キミもそういう悲しいボケはやめなさい。でもまあ、最後まで続けられてよかったよね。

Y田　ヤバい噂も書いたけど、苦情は来なかったし。

A木　ファンレターも来なかったけどね。

Y田　……。

A木　ゴメン。もう悲しくなるようなこと言わないから。

Y田　短いようで長かったゲーム・オン！の仕事、楽しかったですよ。

A木　心残りといえば、S社のMさんとか、C社のAさんとか、業界でも美人だと有名な広報の人に会えなかったことだよね。

Y田　僕も会いたかったな、あの娘に。

A木　誰？　あの娘って。

Y田　ああ、ロルフィーっ！　僕はキミのこと、決して忘れないよ〜っ！

A木　オレはそんなY田くんのことを、少しでも早く忘れたいよ。



▶これがY田の永遠の恋人、ロルフィー。

諜報員Y田

ゲーム・オン！　は終わっても僕はロルフィーを見守っていきたい。

諜報員A木

オレはいつまでも横浜ベイスターズを見守っていきたい。

【新品・中古㊕情報局】

新品・中古ソフトの買いわけをしよう!

現在、ゲームソフトを買う方法は新品で買うか中古で買うかの2種類ある。それぞれ、メリット・デメリットがあると思うけど、みんなはどうやって買いわけているのだろうか? 今回は買いわける方法を教えようと思う。参考にしてくれよなっ!!

ロムカセットとCDでは?

ロムカセットとCDソフトで見ると中古で買うにはロムカセットのほうが安全だといえる。CDソフトの場合はキズが入っていることがあるからだ。小さなキズでもどんな影響があるかわからない。もしCDソフトを中古で買う場合には、ソフトをチェックすること。できればショップで起動チェックをさせてもらうことだ。反対にカセットの場合だと、取り説や箱がない場合もある。



◀CDソフトが主流の現在、中古で買う場合には注意が必要なのだ。

CDソフトでは、ソフトのみで販売ということはまずない。どちらを優先するかになるが、価格的には中古ソフトのほうが安いので、経済的な理由ならば中古ソフトを購入するほうが得だろうね。どっちにしても買うお店は選んだほうがいいと思うぞ。変な店にひっかかるなよ!

中古でしか買えないソフト

PSやサターンのソフトはいいけど、スーファミ初期やファミコンなどのソフトは中古でしか買えない場合が多々ある。中古ならではの利点といえる。おおいに利用しよう! ただし箱や取り説はない場合が多いということを覚えておこう。

今月の最高買い取り値

ウエーブレース64 6250円



▲まだまだ少ない64のソフトだけに買値も高いのだ。

64ソフト4本目のウエーブレースが最高値をつけた。発売ソフトの種類が少ない現在ならではの値段といえるかもしれない。今後64のソフトが増えてくれば、買値も落ち着いてくるだろう。売るならいまのうちかもしれないね。

ハード&ソフト価格表

機種	ソフトウェア名	希望小売価格	新品売価	中古価格	買取価格
スーパーファミコン	スーパーボンバーマン4	7777	6100	5730	3750
スーパーファミコン	実況パワフルプロ野球'96開幕版	7500	6280	5480	2850
スーパーファミコン	実況パワープロレスリング'96	7500	6680	6280	3100
スーパーファミコン	ウィザードリィ外伝Ⅳ～胎魔の鼓動	8000	6830	6380	3350
スーパーファミコン	ファイアーエムブレム聖戦の系譜	7500	6330	5980	2800
スーパーファミコン	Jリーグエキサイトステージ'96	7980	6330	6230	3550
スーパーファミコン	ときめきメモリアル	9980	7180	6980	4600
スーパーファミコン	ダービースタリオン96	12800	9580	7480	3950
スーパーファミコン	大戦略エキスパートWWⅡ	9800	8180	7890	3700
スーパーファミコン	ドラゴンクエストⅥ～幻の大地～	11400	7580	4630	2000
ニンテンドウ64	スーパーマリオ64	9800	9390	6590	6000
ニンテンドウ64	ウエーブレース64	9800	9790	8980	6250
ニンテンドウ64	最強羽生将棋	9800	9390	6840	6240
プレイステーション	バーチャルプロレスリング	5800	5720	4480	3000
プレイステーション	スマッシュコート	5800	5800	4480	3000
プレイステーション	伝説のオウガバトル	5800	5800	4480	3000
プレイステーション	ポポロクロイス物語	5800	5800	4380	2500
プレイステーション	にとうしんでん	5800	5800	4280	2000
プレイステーション	バイオハザード	5800	5800	4380	2500
プレイステーション	ストリートファイターZERO2	5800	5800	4480	2500
サターン	ポリスノーツ	6800	5900	4940	2500
サターン	ファイティングバイパーズ	6800	5980	4940	2150
サターン	同級生～if～	7800	6830	5440	2510
サターン	ストリートファイターZERO2	5800	5270	4340	2500
サターン	サターンボンバーマン	6800	6140	4890	2500
サターン	アルバートオデッセイ外伝	6500	5860	4940	2650
サターン	機動戦士ガンダム外伝Ⅰ戦慄のブルー	4800	4360	3440	1900
サターン	サクラ大戦(通常版)	6800	6140	5090	2500
サターン	NiGHTS	5800	5230	3690	1700
サターン	バーチャファイターキッズ	5800	5230	3940	1350
サターン	野々村病院の人々	6800	6240	4690	2650
サターン	ダークセイバー	5800	5530	4190	2150
ハードウェア	スーパーファミコン	9800	9800	6480	3000
ハードウェア	ゲームボーイポケット	6800	5790	4230	2100
ハードウェア	ニンテンドウ64	25000	24800	22000	16500
ハードウェア	PC-FX	39800	29800	14800	10000
ハードウェア	ネオジオCD	49800	29800	9800	5000
ハードウェア	プレイステーション	19800	19800	15300	11000
ハードウェア	セガサターン	20000	19800	15300	11000
ハードウェア	3DOリアルⅡ	29800	19800	9600	3000

この価格表は9月末時点での新品・中古ハード&ソフト価格ですので、現時点では異なる場合があります。価格は本誌協力店の平均価格です。

BS-X
—それは名前を盗まれた街の物語—

衛星データ放送

大人気アドベンチャーの続編ストーリーが登場

プレゼントもあるぞ!

（スーパーファミコンアワーを遊ぶには
スーパーファミ本体のほかサテラビューセットが必要です
価格18000円で好評発売中!!）

今年1月に放送された「BSマーヴェラス」の続編で、現在発売中のSF「マーヴェラス」につながる物語が始まるのだ。



●海や山で特訓を受けるのだ!



▶第1話のアスレチックランドで特訓してくれる先生は、アーノルド。ムキムキマッチョの熱血先生らしいぞ。



▶棚の上にスタンパーがいるぞ。どうしたら彼からスタンプをもらうことができるのかな？



▶ノッポの少年、ジャックの得意技は「ツリザオ」。彼は、頭がよくて手先がとっても器用。また、ジャンプも得意なのだ。



▶「プレゼントカード」の画面。これを4枚集めて、カードに書かれている謎を解こう。抽選で景品がもらえるよ。

—BSマーヴェラス キャンプアーノルド—

今回の物語は、アスレチックランドで特訓を受ける第1話、山の中での特訓の第2話、船に乗り込むため海岸に降りてきたところで特訓を受ける第3話、そして船の中の物語が第4話、という設定。ちなみに船を降りてからの物語が、SF「マーヴェラス～もうひとつの宝島」へつながっていくのだ。プレイヤーは、「ダッシュ」や「ツリザオ」など、それぞれの得意技を持っている3人の少年達を操作して、1時間の間に9個のスタンプと5個のアイテムを順番通りに集めることになる。また、この番組はデータ時計を使用し、日によってイベントが違う場所で発生する、時間が経つと雨が降るなど、プレイヤーの参加意欲を盛り上げる趣向が随所にちりばめられているぞ。1時間の成績はパスワード化され、ハガキやFAXで応募できる。

第1話	11月3日(日)～11月8日(金)	午後6時～7時
第2話	11月10日(日)～11月15日(金)	
第3話	11月17日(日)～11月22日(金)	
第4話	11月24日(日)～11月29日(金)	

※深夜25：00～26：00に同日再放送あり。

11月のベストセレクション

ソフト1本まるごとのデータを放送してしまう、『ベストセレクション』。今月は、カワイイ小夜ちゃんが妖怪を退治する「奇々怪界」や、いまブームにもなっている宮沢賢治の世界を旅する『イーハトーヴォ物語』など、楽しみなゲームがラインナップされているぞ。


▲『奇々怪界　謎の黒マント』(ナツメ)



▲『イーハトーヴォ物語』(ヘクト)

スーパーバレーII	スポーツ
奇々怪界　謎の黒マント	アクション
スーパーアレスタ	シューティング
イーハトーヴォ物語	アドベンチャー

放送時間／午後2時～4時・午後7時～10時

≪特報≫「ヨッシーのパネポン　BS版」の放送が決定したぞ。放送日程は、11月3日（日）～16日（土）が19：00～19：30、11月17日（日）～30日（土）が19：30～20：00。

11月のソフト発売カレンダー NEW SOFT CALENDAR

November **1996**

1(金)
●プレイステーション
アーク ザ ラッド 2〈SCE〉
X−COM 未知なる侵略者〈メディアクエスト〉
クーリースカンク〈ヴィジット〉
セクシーパロディウス〈コナミ〉
チェスマスター〈アルトロン〉
デジクロ〈アトラス〉
バーミン・キッズ〈EAV〉
●サターン
セクシーパロディウス〈コナミ〉
伝説のオウガバトル〈リバーヒルソフト〉
LULU〈セガ〉
●ゲームギア
GGポートレートシリーズ アキラ〈セガ〉

2(土)

3(日)

4(月)

5(火)

6(水)

7(木)

8(金)
●プレイステーション
アローン・イン・ザ・ダーク 2〈EAV〉
オリンピックサッカー〈ココナッツジャパン〉
3D Lemmings〈SCE〉
それゆけ×ココロジー 心が教える 恋・結婚・人生〈ポリグラム〉
ナムコミュージアムVOL.4〈ナムコ〉
ワイプアウトXL〈SCE〉
●サターン
サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣〈エス・エヌ・ケイ〉
リグロード サーガ 2〈セガ〉
●ネオジオ
風雲スーパータッグバトル〈エス・エヌ・ケイ〉
●PC-FX
ファーランドストーリーFX〈NEC-HE〉

9(土)

10(日)

11(月)

12(火)

13(水)

14(木)

15(金)
●プレイステーション
拳聖〜キング・オブ・ボクシング〜〈ビクター ソフト〉
タイム コマンドー〈ヴァージンインタラクティブ〉
ダライアス外伝〈ベック〉
Twisted Metal〈SCE〉
はるかぜ戦隊Vフォース〈ビング〉
FIST〈イマジニア〉
ぷよぷよ通 決定盤〈コンパイル〉
●サターン
上海 Great Moments〈サンソフト〉
FIST〈イマジニア〉
風水先生〈HAMLET〉
プリクラ大作戦〈アトラス〉

16(土)

17(日)

18(月)

19(火)

20(水)

21(木)

22(金)
●プレイステーション
ぐっすんばらだいす〈アイレム〉
Jリーグ実況ウイニングイレブン'97〈コナミ〉
トゥルー・ラブストーリー〈アスキー〉
HARD BALL5〈エス・ピー・エス〉
PS ザ・ベスト 機動戦士ガンダム〈バンダイ〉
PS ザ・ベスト サイドワインダー〈アスミック〉
PS ザ・ベスト 新日本プロレスリング闘魂烈伝〈トミー〉
PS ザ・ベスト 戦闘国家〜エアランドバトル〜〈SCE〉
●サターン
IRON MAN/XO〈アクレイムジャパン〉
NFLクォーターバッククラブ'97〈アクレイムジャパン〉
カオスコントロール リミックス〈ヴァージンインタラクティブ〉
戦国ブレード〈アトラス〉
ハイパーデュエル〈テクノソフト〉
マジックカーペット〈EAV〉
マジックカーペット マルチコントローラー同梱版〈EAV〉
●ゲームボーイ
原人コレクション〈ハドソン〉
パチ夫くん ゲームギャラリー〈ココナッツジャパン〉
不思議のダンジョン 風来のシレンGB〜月影村の怪物〜〈チュンソフト〉
●ゲームギア
GGポートレートシリーズ パイ〈セガ〉
パンツァードラグーンMINI〈セガ〉
●NINTENDO64
ワンダープロジェクトJ2 コルロの森のジョゼット〈エニックス〉

23(土)
●スーパーファミコン
スーパードンキーコング 3 謎のクレミス島〈任天堂〉
●ゲームボーイ
ドンキーコングランド〈任天堂〉

24(日)

25(月)

26(火)

27(水)

28(木)

29(金)
●スーパーファミコン
スーパー人生ゲーム 3〈タカラ〉
●プレイステーション
NBAパワーダンカーズ 2〈コナミ〉
黄昏のオード−ODE TO SUNSET ERA−〈トンキンハウス〉
探偵神宮寺三郎〜未完のルポ〜〈データイースト〉
DESERTED ISLAND〈ケイエスエス〉
東方珍遊記 はーふりんぐ・はーつ!!〈ナグザット〉
PS ザ・ベスト クラシックロード〈ビクター/ビクター ソフト〉
PS ザ・ベスト 第4次スーパーロボット大戦S〈バンプレスト〉
PS ザ・ベスト テーマパーク〈EAV〉
麻雀大会II Special〈光栄〉
るろうに剣心 明治剣客浪漫譚〜維新激闘編〜〈SCE〉
●サターン
太閤立志伝II〈光栄〉
探偵 神宮寺三郎 未完のルポ〈データイースト〉
電脳戦機バーチャロン〈セガ〉
秀吉・信長セット(太閤立志伝IIと信長の野望・天翔記)〈光栄〉
ビクトリーゴール〜ワールドワイド・エディション〜〈セガ〉
美少女戦士セーラームーンSuperS〜Various Emotion〜〈エンジェル〉
●ネオジオ
サムライスピリッツ天草降臨〈エス・エヌ・ケイ〉
●ゲームボーイ
ナムコギャラリーVOL.2〈ナムコ〉
●NINTENDO64
栄光のセント・アンドリュース〈セタ〉

30(土)

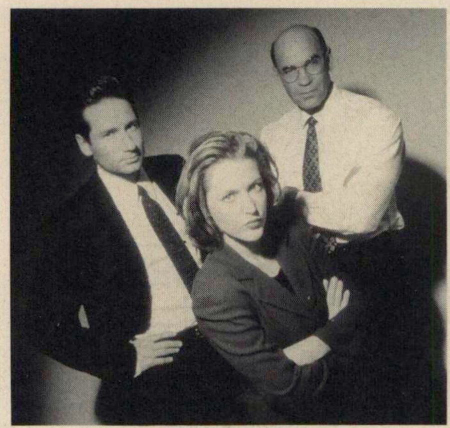
■11月下旬発売予定のソフト
●プレイステーション
IMAGEGUN&TFX Flight Maniac Set〈イマジニア〉
スターファイター3000〈イマジニア〉
TFX〈イマジニア〉

■11月発売予定 発売日未定のソフト
●プレイステーション
AIR GRAVE〈サントス〉
エターナルメロディ〈メディアワークス〉
NHLパワープレイ'96〈ヴァージンインタラクティブ〉
金田一少年の事件簿(仮)〈講談社〉
皇龍三國演義〈エクシング〉
シミュレーション ズー〈ソフトバンク〉
シムシティ2000〈アートディンク〉
SUPER FOOTBALL CHAMP〈タイトー〉
ズーブ〈メディアクエスト〉
タイムボカンシリーズ ボカンと一発! ドロンボー〈バンプレスト〉
PANZER GENERAL〈エクシング〉
宝魔ハンターライムWITHペイントメーカー(仮)〈アスミック〉
ルパン三世 カリオストロの城−再会−〈アスミック/東北新社〉
●サターン
NHLパワープレイ'96〈ヴァージンインタラクティブ〉
月下の棋士〜王竜戦〜〈バンプレスト〉
ズーブ〈メディアクエスト〉
土屋圭市杯争奪 筑波スーパーテクニックチャレンジ〈ビービーエス〉
●NINTENDO64
ゴールデンアイ007〈任天堂〉
ブラストコープス(仮)〈任天堂〉
ボディハーベスト(仮)〈任天堂〉

PRESENT:EVENT:CAMPAIGN
DIGITAL STADIUM Information
デジタルスタジアム CINEMA:BOOK:CD:etc インフォメーション

デジタルスタジアム●イベントや得するプレゼント情報、最新グッズ、映画などを紹介するページだよ！

VIDEO 話題のビデオ『X－ファイル』サードシーズン発売！



アメリカ連邦捜査局（FBI）に存在する、科学的に解明不可能な事件ファイルに挑むフォックス・モルダーとダナ・スカリー。彼らの活躍を描く『X-ファイル』の最新シリーズが待望の新発売！シリーズを追うごとにスケールアップしているが、本作では前シリーズの謎〝アナサジ〟が、ついに解明される！

発売は1巻から3巻が12月6日、4巻から6巻が1月1日。11月からテレビ放映（テレビ朝日系毎週水曜20時～20時54分）されるセカンドシーズンもあわせてチェック！

●テレカプレゼント

ビデオ発売記念に、オリジナルテレカを抽選でプレゼント。官製ハガキに住所、氏名、年齢、職業（学年）、電話番号を明記して左のあて先に送ってください。

あて先／〒104東京都中央区銀座3の13の17辰中ビル2階 マンハッタンピープル『X－ファイルカード』係。



プレゼント10名

●当選者の発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。

CAMPAIGN 日本テレネット『ジャン²バリ²キャンペーン』実施中

パチンコ実機シミュレーションの発売2周年を記念して、以前に発売された全6タイトルを特別定価で再販するぞ！さらにキャンペーン期間中に対象商品を買うと豪華賞品が当たるクイズにも挑戦できるのだ。キミもこの機会に、ちょっとオトナ気分でパチンコゲームに挑戦してみよう！



●キャンペーン対象商品はシール付きです。（実施期間は11月30日まで）



◀クイズに答えて、ハワイ旅行ほかの豪華賞品をゲットしよう！

BOOK 声優・久川綾の初エッセイ集発売

『美少女戦士セーラームーン』や『マーマレード♡ボーイ』などでおなじみの人気声優・久川綾が、初めてのエッセイ集を発表したよ！生まれ育った大阪のことから、声優になったデビュー秘話など、彼女の魅力と秘密が満載なのだ。巻末に掲載されている仕事リストもファンにはうれしいね！



『AYAか・る・と』／久川綾著。ワニブックスより1500円で好評発売中！表紙ほかのイラストも久川綾自身が手がけているよ！

PRESENT
映画『ザ・クラフト』特製ペンダント

黒魔術を体得した女子高生たちが、その力を過信し暴走する。だが、やがて彼女たちは互いに反目しあい……。全米1位も獲得したホラー映画がいよいよ12月に公開されるぞ。

今回は公開記念に、『ザ・クラフト』特製の"黒魔術ペンダント"をプレゼント。官製ハガキに住所、氏名、年齢（学年）、電話番号を明記して応募してください。

あて先／〒105東京都港区浜松町2の8の14 SPE『ゲーム・オン！』係まで。締め切りは、12月2日当日消印まで有効です。

●当選者の発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。



プレゼント 5名

GOODS
目が疲れにくい『マリオキッドグラス』

ゲームを長時間プレイすると目が疲れるよね。そんな時にこれがあれば、目の負担を和らげてくれる。このメガネは、画面から出る室内照明や外部光などの反射光を取り除く効果をもっているのだ。しかも、任天堂と共同開発されたものだから、子供にもピッタリ！

発売されたのは、標準フレーム2タイプとメガネの上からかぶせるクリッパータイプの3種類。でも、このメガネをかけたからって、ゲームはやりすぎないようにしよう！

（発売元・サンテメディケア）



LG－006 4800円

LG－005 4800円

LG－004 4800円

EVENT
『SEGASATURN DIGITAL CIRCUS』開催！

セガが全国7都市8会場で、『電脳戦機バーチャロン』を使用するゲーム大会を中心としたイベントを開催。セガの年末のビッグタイトルの完成度を実感してもらうとともに、東京と大阪を結ぶ通信対戦ゲーム大会を開催する予定だ。

その他、ボリショイサーカスによるステージパフォーマンスや豪華賞品が当たるアンケートなど、ゲーム以外のイベントも満載！ サターンなどのセガの年末ゲームも一足早く体験できるなど、参加すると超お得なイベントなのだ！

※問い合わせ／電話（0120）01－2235

東地域
●11月9日（土）、10日（日）
横浜・ランドマークタワードッグヤードガーデン
●11月16日（土）、17日（日）
札幌・新千歳空港ターミナルビル センタープラザ
●11月23日（土）、24日（日）
東京・東京ジョイポリス
●11月30日（土）、12月1日（日）
東京・恵比寿ガーデンホール

西地域
●11月9日（土）、10日（日）
福岡・キャナルシティ
●11月16日（土）、17日（日）
広島・基町クレド
●11月23日（土）、24日（日）
名古屋・ナディアパーク
●11月30日（土）、12月1日（日）
大阪・梅田ステラホール

DIGITAL STADIUM CD

【音楽用CD】

今月のゴスイセン盤



Virtua Fighter3

東芝EMI／2000円／発売中

今年最高の話題作のサントラが、いよいよ登場！ ジャッキーやアキラなどのおなじみキャラから新キャラの2人まで、彼らの音楽世界をあますことなく収録。1曲目の『ROWDY』から、ラストの『FOR YOU』まで、一気に聴いてほしい一枚だ。

エーベルージュ伝説



キングレコード／3000円／発売中

新レーベル・fin finの第一弾は、パソコン版のヒットゲームをドラマCD化！ 歌には、東京パフォーマンスドールの渡辺まほろを起用。

LAST BRONX 東京番外地 SOUND TRACKS VS CLUB REMIX



アイノックスレコード／3000円／発売中

大ヒットした対戦格闘のオリジナル音源とDJ、ミュージシャンがハウスやテクノなどのクラブ系音楽にリメイクしたアレンジ版をあわせて収録。

Ogre Grand Repeat



データム・ポリスター／3000円／発売中

独特の世界観が、コアなマニアを熱狂させたオウガバトルシリーズの交響曲集が登場。バイオリニスト・篠崎正嗣がアレンジを手がけたのも話題。

夢はひとりみるものじゃない／國府田マリ子



キングレコード／1000円／発売中

マリねえの第四弾シングルは、本人が作詞も手がけ、シンガーとしての実力を発揮。カップリング曲「終わらないアンコール」も本人の作詞だ。

シュレディンガーの猫



ソニー・ミュージックエンタテインメント／2800円／発売中

タカラから発売されるアドベンチャーの音楽CD。ピアノ奏者・中村由利子によるピアノソロのテーマ曲は、ゲーム音楽とは思えない新鮮さ！

ヴァンダルハーツ



キングレコード／2200円／発売中

PS版のSLGゲームに使用された全6章の音楽を完全収録。ヤドランカが歌うテーマ曲「悲しみを燃やして」を含む、全46曲は聴きごたえアリ！

CINEMA【映画】

冬のオススメ映画大特集

今年の冬も、邦画・洋画の超大作が勢ぞろい！　SFXがすごい『インデペンデンス・デイ』がイチオシだ！

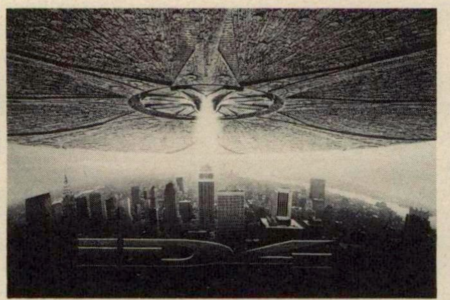
インデペンデンス・デイ

20世紀フォックス／12月7日公開

7月2日、巨大な物体を衛星アンテナがキャッチする。それは、異星人の操るUFOだったのだ。突然飛来した巨大なUFOに動揺する地球人たち。だがそれは、壮大な戦いを知らせる前奏曲だった……。

あのクリントン大統領も観たといわれる空前の大ヒットSF映画が、いよいよ日本上陸。

アメリカでは、公開されるや、次々と記録を塗り替え、あの『ジュラシックパーク』に迫るメガヒットとなった。はたして、圧倒的な侵略者を打ち破り、地球を守れるのか!!



▶タイトルの『インデペンデンス・デイ』とは、独立記念日を意味する。

モスラ

東宝／12月14日公開

人気怪獣・モスラが帰ってきた！　92年に『ゴジラVSモスラ』で復活したが、今回は久々の主役だ。インファント島から、日本の危機を救うために大きな羽をはばたかせてやってくる。

今回の敵は、6500万年前に地球に飛来した“デスギドラ”だ。その時は、地球の先住民エリアスと守護神モスラが封印した。だが、今のモスラは寿命が近づいている。はたして、デスギドラに勝てるのだろうか……。

体長30センチの小モスラ・フェアリーと悪の小型怪獣・ガルガルの空中戦など見所満載だよ！



▶妖精・エリアス姉妹と悪のベルバラが怪獣に乗って大暴れする！

ブラックジャック

松竹／11月30日公開

数多くのマンガを描き続けた手塚治虫の作品の中でも、とくに人気の高い『ブラックジャック』を完全オリジナルシナリオでアニメ化！

無免許で巨額な治療費を取り、数多くの奇病を手術するブラックジャック。彼は、かつて治療した少女が、新しい病気を併発したと聞き、ロンドンを訪れる。何もできないままに、彼女は息を引き取ってしまう。だが、死後に解剖された少女の臓器をみて、ある事実にブラックジャックは愕然とする……。



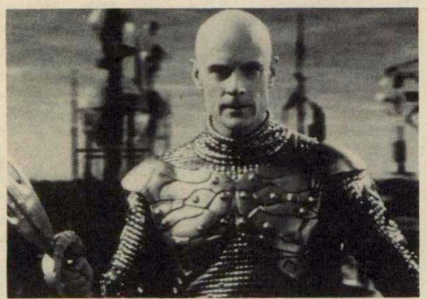
▶隠された陰謀により、ブラックジャックに黒い影が忍び寄る！

バーチャルウォーズ2

日本ヘラルド／11月16日公開

ヴァーチャルリアリティ空間から、インターネットを使って世界支配を企む男と、ストリートキッズが戦うサイバーパンク映画。CGを駆使したSFXは前作以上のデキだよ！

すべてがコンピュータ化された近未来のロサンゼルス。バーチャル・ライト社の社長・ジョナサン・ウォーカーは、開発者から横取りしたカイロン・チップを使って巨大なVRシステムを作り、インターネットから世界を征服しようと企んでいた。未完成のチップを完成させるため、並外れた知識と超能力を持つジョーブを開発担当者に任命する。だが、ジョーブには大いなる野望があった……。



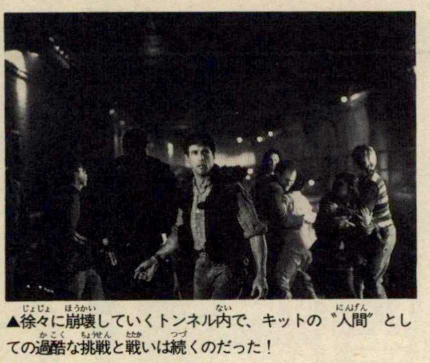
▲ヴァーチャル空間で次々と姿を変え、主人公たちに襲いかかってくるジョーブ！　ぶ、不気味すぎる!!

デイライト

UIP映画／12月公開

アメリカ最大の都市ニューヨーク・マンハッタン島。橋と海底トンネルを交通機関として、変わることなく歴史を重ねてきた。だが、ある朝、一台の暴走車が原因で、もっとも恐れていたトンネル事故が起こってしまう！　はたしてハドソン川の下に閉じ込められた人々は、トンネルから脱出することができるのだろうか!?

主人公のキット・ラトゥーラを演じるのは、シルベスター・スタローン。緊急医療班のリーダーとして現場に向かうが、トンネル内に閉じ込められてしまう。だが、そこからキットは、勇気ある行動で、トンネル内で生き残った人々の救出を始めるのだった！



▲徐々に崩壊していくトンネル内で、キットの“人間”としての過酷な挑戦と戦いは続くのだった！



グッドなふろくでクリスマスも超ハッピ～!!
ポケモン大特集!
1 ポケモンカードゲーム 全102+2枚 大ポスター
2「ポケモンカードゲーム大会」超必勝作戦!
3「完全フルカラーポケモンフィギュア」大発表!!
4「ポケモン・バトルえんぴつ第2弾」スクープ!!
5 2ケ月連続独占通販!! 独占速報!!
ポケモンブルーバージョン
ピカチュウ
HP60
なきごえ
でんきショック 20
大サービスだあ～!!
激走ミニ四駆5大スペシャル!!
1 ハリケーンソニック世界激走アートボード
2 Cマグナム ゴールドボディ 全員サービス!
★3大レース情報!!
3 第1回Jカップ Jr.サーキットNo.1決定「トリプルジュニアレース」大攻略!!
4 インターネットカップ徹底攻略改造発表!!
5 TRF公認「スピードチェッカー」5大特報!
●ビーダマン独占3大特報!!
1 スペシャルOSギア
爆発射CGボード
2 新ビーダマン
タマゴスペシャル
爆誕生!?
3 爆外伝ワールド完全ガイド
●どこよりゲーム天国4大激報!!
1 Sスコーピオン発売直前特報!!
2 GBレッツ&ゴーには
さらなる超秘密が…!!
3 マリオカート64完全大発表!?
4 ボンバーマンビーダマン
連鎖爆発大作戦!!
新アニメ&新ホビー
「マッハGoGoGo!」アニメ&まんが大速報!!
「超者ライディーン」完全変形モデル・アクション公開!!
月刊コロコロコミック 12月号
11月15日金 発売!
●定価(税込)430円
おもしろ3大ホビー!!
1「バトメンCコード・サイクロン」レッツ&ゴー・ポケモン第2弾の新必殺技をスクープ!!
2「ドラクエ・トレーディングバトルカード」第3弾・全46枚+8枚を大公開!!得情報つき!!
3「しゃべ録」バックワード・優秀逆さ語コンテスト大発表!!
他にもおもしろ特集が満載!!

GEIMON 芸門

さぁ今月も一発ズバーンと元気良くブチかましてみようかぁ!

オン・タイム

読めば心が温かくなる、あなたと私のおたよりコーナー。

私今年の冬に結婚します。だけど先日、地元の健康ランドで公演をしていた無名の演歌歌手の子に心を奪われてしまいました。どうしましょう?

（埼玉県／パルプンテうみうし）

どうしましょうっていわれてもなぁ。つまりキミは、今年の冬に結婚する予定の女性より、その演歌歌手の女の子の方を好きになってしまったと。うーむ、男たるもの、婚約を破棄してまで惚れた女を追うべきだという気もするが、それじゃあ人としてあんまりだという気もするな。そこでだ、まずはおとなしく結婚しなさい。その後に惚れた女を追えばいいではないか。おおっ、うまくいけば両手に花のハーレム状態だ。すなわちウハウハ。というわけで、二兎追うものは一兎も得ずなんて言葉はこの際忘れて、ウハウハ目指してがんばってくれ。どうなっても知らんけど。

ゲーセンで乱入するとき、必ずCPU戦でピンチになっている人のところに乱入するようにしているのですが、相手にとっては大きなお世話でしょうか?

（北海道／真幌葉四郎）

そう忘れもしない先日、バーチャ3、CPU戦で大ピンチになった私に、タイミングを計ったかのようにカゲが乱入してきた。まるでヒーローに救われたような気がして、私の胸はホットになったものだ。そして次の瞬間、2本続けて場外に叩き落されたものだ。そんなプレイをしたいのなら、わざわざ人を助けるようなマネをするなっ!! と、私はさらにホットな気分になったものだよ。そゆこと。

ZERO2アルファのさくらの隠しカラーをどう思いますか? 僕はいいと思いますが、良いこのみんなは、ほどほどにね。

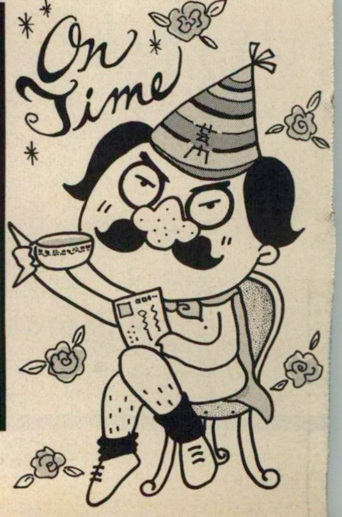
（宮城県／DAN）

ああ、あれな。あのウハウハなあの色な。えっ⁉ なんのことかわからない? あるんですよダンナ、ZERO2アルファに、さくらのスゴイキャラカラーが。どんな色か知りたい? 知りたい? よーし、そこまでいうなら教えてあげよう! なんと白なんですよ、白!! なにがって、そりゃあねぇ、アレですがな……靴下。……ウソです。ホントはアッチが白になるんです。えーい、この際だから使い方も教えてあげよう!! さくらにあわせてスタート5回押し!! 今すぐ試すのだッ!!

どうしちゃったんだぁ!! ゲーム・オン突然締め切りがあるなんてえっ!! まさか、まさか休刊とか、そういうことになってしまうんじゃあ……。不吉。

（山形県／だっこしてチョ）

ドキッ!! ……なんのことか、あっしにはさっぱりわかりませんなぁ……。なーんていってもしょうがないので本当のことをいうと、そう、ゲーム・オン!は今月で一旦休刊となるのだ。トホホ。まぁ、今後も不定期刊という形で残る予定ではあるし、雑誌以外の新展開も考えているしで、そう寂しがる必要はないと思うぞ。とはいえ今の形のゲーム・オン!が無くなってしまうのは事実で、なんというか、非常に残念だ。今まで投稿してくれたみんな、応援してくれたみんな、本当にありがとう。まぁ、そうゆうことなんですわ。



三行革命

ペプシマン
サーフィンの次は、
金網バトル

（北海道／願場郎）

〈寸評〉

壁に頭をブツけたと思ったら子供に水をかけられ、今度はいきなりボコボコに殴られる……。華やかそうに見えて、人気者も楽ではない。

流れ行く
時には勝てぬ、
仮想っ子

（福島県／桜桃太郎）

〈寸評〉

あれほど騒がれ、世間の期待を集めて登場したにもかかわらず、時の流れと共に消えていったハードの悲痛な叫びが聴こえるかのような哀歌。

イッちゃいや
ロクヨンソフトの、
一万円台

（茨城県／人気凋落DT）

〈寸評〉

一見かわいらしい口調ながら、悲痛な願いが感じられる。限られた予算内でゲームを買っている筆者の切実な願いが、読み手の胸を打つ作品だ。

超必殺言語!!!

どんなに苦戦した相手でも、とりあえずセリフは「よゆうっチ」

（神奈川県／横浜号外）

●テストが終わった後に、「ちょろいもん！」とか「完璧ざます〜〜〜」とか、一度でいいからいってみたいもんだ。

（大阪府／奏）

●「このままでは終わらんぞーっ!!」。もちろん、夏休み最後の日に、宿題を見ていいますね。

（東京都／比呂）

●格ゲーのおかげで、みんなの言葉使いがどんどん悪くなっていくような……。

（福島県／桜桃太郎）☆たしかに…



▶大阪府／奏　そのレッド・ゾーンは、少しイヤなものがあるんですけど。



▶愛知県／小金田丸みすず　これは、実際に使っている人も多いとか……（笑）

月にかわって物置ョ!!

ガガーンっ!!　なんとか最後まで生き延びたのに、今月はハガキがない!!　もはやこれまでか……と思った矢先に大量の写真が!!　名古屋市のゆーすけくん!!　きみはエラすぎるぞっ!!



▶愛知県／ゆーすけ　なんだかスゴく怪しいぞ、ここ。



▶愛知県／ゆーすけ　マンマですな。絶対入りたくない感じ。



▲愛知県／ゆーすけ　しかしグランプリ中だったら……。



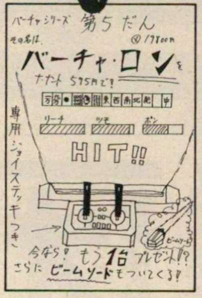
▶愛知県／ゆーすけ　きみ優勝だったかもね。いや、本当にありがとうっ!!

世にも不思議な…アメージングディスカバリー

どうだい！すごいだろうっ!!

「男は朝からクライマックス。深剃り、早剃りができる「キャプチャーシステム」搭載。（株）内藤電気、DARK SHAVER!!　剃り残しなし!!」

（愛知県／小金田丸みすず）



◀岡山県／鈴木良一郎　ビームソードもついてきて、負けても相手をぶった切るって寸法さ！　どうだいトニー!?

"全国50万　ブルセラ格闘家愛用"

〜カプコン・ワコール共同開発〜

とんだり　はねたりしても、しわにならない　[illegible]の格闘専用下着

飛び込み強パンツ　と　しゃがみ中パンツ

これで私も安心して春風脚ができます。

都内T女学院　A子さん

今なら上野で入手した、さくらの変造テレカプレゼント中！（オイ・オイ）

▲愛知県／小金田丸みすず　おおっとここで注意だ！　変造テレカのことは誰にもいうなよ〜。

▼香川県／ゲッソ大薮　銭湯に持っていけば、絵つきのオジサンも恐くない逸品さぁっ！



GEIMON RESEARCHER 芸問超査団

あなたの疑問、なんでも徹底とにかくひたすら大解決ッ!!

ゲーム・オン！が今月でラスト!?　オイオイ、聞いてないぞ…

その電話は、ある日突然かかってきた。「……超査団か……、今月でゲーム・オン！が休刊になるらしいぜ……ツー・ツー・ツー」。なんだって！　ゲーム・オン！が休刊になる!?　超査団に衝撃が走る。まさか、そんなッ……!!　その情報をそう簡単には信じられない、いや、信じたくない超査団は、情報の真偽を至急確認すべく、家に帰ってゲームを遊んでお風呂に入ってぐっすりと眠った後、さっそく超査を開始した!!「編集長！　ゲーム・オン！　休刊なんスか!?」「そだよ」。ガガーン!!　そうだったのかぁっ！



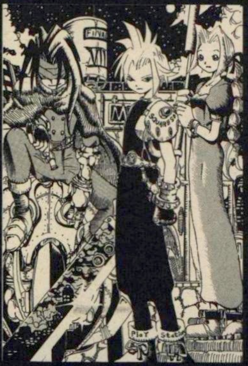
▲なにィ!?　ゲーム・オン！が休刊だぁ？　謎の情報に超査団は緊迫した！　まさかそんな……えーい、真相を調べてやるッ!!

ゲーム・オン！関係者に聞く休刊の原因とは!?

いったいなぜ休刊に……。失意のあまり街をさまよう超査団に、10月の風はあまりに冷たかった。温もりを求めて入ったゲーセンでは、バーチャ3で負けに負けてさらに寒い気持ちになってしまった。サイフの中まで寒くなった。今頃ブラジルは温かいんだろうなァ……意味のないことを考えつつ、お腹が空いたので編集部に戻った超査団は、しかし、今いちど超査魂を燃やしていた！　こうなったら、せめて休刊になる理由を俺の手で暴いてやる!!　チャーチャラチャーチャラチャッチャヤッチャッチャヤッ、とロッキーのテーマを口ずさみつつ、近くの吉野屋で並タマゴ付きの最後の晩餐を食べ終えた後、早速超査団は超査を開始したッ!!　以下の証言は、関係者から聞き出した休刊の原因と思われることである！　「カニの呪い」（多田いま）。「タ×××した××がシ×××いのばっかりだったから」（みわれいこ）。あわわ、なんつうことを……。「事情通を自称する私の見解では、某社圧力説が有力と考えます。え？　さらに某雑誌も？」（M田）。

HEAVEN'S EDGE ヘブンズエッジ

▼東京都／高岡大輔VII　CD3枚組の冒険に、期待は高まる。これでおまけCDついたらスゴいぞ(笑)。





▲東京都／安土みかん　XメンVSではこの2人でチームを組めるけど、チームワークは最悪っぽいような。

▼東京都／比呂　ペルソナはいま大ハマリ。なんたって召喚するときの声が良すぎ！　よろしっくう、とか。





▲香川県／MS紗亜雅　いよいよテイルズもPSに。いのまたキャラが画面に活かされることを期待したい。

◀宮城県／ちりれんげ　お気に入りキャラだけど、自分で「立つのよ!ウェンディ」なんていうのは。





◀神奈川県／北条→風生ゆきか　FEは途中で断念。おもしろいけど、ステージが長いもんで…。



◀山口県／越後屋ひなの　これは本当におもしろい。新世代マシンでの続編を強く希望!!

▼山形県／だっこしてチョ　ソウルはかなりいい感じだ。オリジナル服装も、けっこう期待できそうだぞ！



◀北海道／長井みちる　さくら、最後はなんつうか、爆笑ものなのだ。



◀大阪府／ミヨシコオセイ　3のコイツまだ見てない。対戦ばっかでねえ。



◀兵庫県／光圀　しかしキミも好きだねえ。アーケードにあったミッチェルのあれは遊んだ？



芸門NEWS

今月のこまったくん

地震がきたら必ず崩れると指摘されていた某氏の卓上の本の山が、先日発生した地震で見事大崩壊を起こした。落下した本に巻き込まれた被害者によれば、某氏は懲りもせず山を再建中とのこと。こまったもんだ。



▶再建された本の山。やめとけよ。

超査団番外地

DARKSIDE OF CHOUSADAN

ハチマキの秘密を大公開!!

最後の最後に、きみは写真に登場していた超査団が、ハチマキをつけていたのに気づいていたか？　実はこれ、わざわざこのために作った専用ハチマキ。手間ヒマをかけた逸品なのだ。ってなわけで、このまま闇に埋もれさせるのも惜しいので、その全貌をここで大公開しよう!!



▲けっこう大変だったのよ、これ作んの。誌面じゃまったく見えなかったけどな。トホホ。

副編集長に直撃インタビュー!!

案の定関係者への聞き込みでは真実はなにもわからなかった。こうなれば直接トップに理由を聞くしかない。最初からそうしろよな、と自戒しつつ、超査団は本誌副編集長である黒田にインタビューを実行した！　「ソレね。実は毎月原稿を入れるのが遅いヤツがいてさ、あんまりにも遅いんで、これ以上本を出せなくなったんだよね」。とんでもないヤツだな、俺の敵だ。「芸門だけどね」。……俺の敵は俺ってわけか。「まぁ、そゆことで」。いいのかこれで!?

おいおいおーい、頼むからぁ、そゆこというの、やめようよねえ。検閲入っちゃうから。「女装する編集者がいるから」(太刀川)。「定食屋でタンメン大盛りとチャーハンとホイコーロ定食を食べた女装好きの編集者がいるから」(匿名希望)。おいおーい。「ゲーム誌が氾濫している今、その頂点に立つのはマイ・マザーにもならず超ホワイト・キックにもあらず……14行省略……オレなのです」(O岡喜直)。ああ、まったく休刊の理由が分からない……。



▶本誌副編集長、黒田治。いちど飲んだら止まらないぞ！



▶ダメだ！　こいつらに聞いても時間のムダだぁ！

ゲームのオキテ

【犬のフンのオキテ】
カリントウには間違えても、食べてしまう人は絶対いない。（福井県／陽炎）

【TV番組のオキテ】
「CMの後もまだまだ続きます」といっておきながら、5分程度しか続かないものである。（北海道／投稿破裂）

【ゲーム・オン！のオキテ】
コギャルはアムラーに憧れ、オヤジギャルはNムラーに憧れる。（愛知県／小金田丸みすず）

【ゲーム・オン！誌面のオキテ】
最近「ですな」が多いようですな。（北海道／真幌葉四郎）

【ザンギエフの大きい手】
でかいだけで、何の役にも立たない。（神奈川県／横浜号外）

少女マンガの主人公の席は、必ず窓際である。（兵庫県／神居留守）

怒りの武道!!

1回勝っただけで、「連勝！」というやつ。（熊本県／ハゲマルチョ）

『カップラーメンのスープの切り口がなかなか切れないとき』（東京都／マッシュ）

★頭きて袋ごと入れたことあるぜ。

『女子高生のマネして「チョベリバー」とかいう芸能人、特におっさん』（宮城県／ちりれんげ）

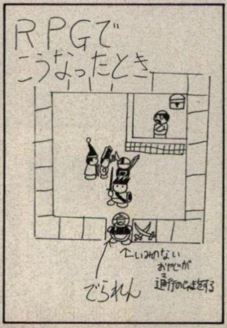
★チョベリ連発の女子高生もわりとムカだけどな。

『夜書いた懸賞ハガキが、その日の消印有効だと気づいたとき』（千葉県／陽＆父）

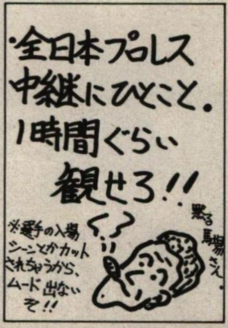
★ドしょぼ〜ん。消印を手書きしたい心境だよね。

『PO－FXの希望小売価格がいつまでも39800円のとき』（東京都／メタルコイン）

★「希望〜」だからいいんじゃないの。



▶香川県／ゲッソ大藪　チョロチョロすんなって感じ。それに住民が多い大きな町で、同じ人物に何度も話をきいちゃうこともあるよな。



▶福島県／桜桃太郎　ゴールデンタイムで放送してくんないしね。格闘技ブームといわれるわりには、意外と人気の範囲は狭いのかも。

噂のシーソー
UWASA NO SHISO

カーナビは「ラリーX」がヒントになったらしい。（宮崎県／ぷうかJ）

●フルーツ味の歯みがきを使い続けると、虫歯になるらしい。（京都府／モリリン）

●『パラッパラッパー』の発売と同時に、ラッキー池田が失業するらしい。（千葉県／すごいぷよ）

編集長
「以前、芸門で話題になった"カゼ"のソフトが"セガ"から出るようだがガセネタじゃないのか？」
N村
「いえこれは確かな情報によるカゼネタいやセガネタです。」
てらモー
「いったい妻のせがれが風邪で寝たんでしょうかねェ？」
久々の天才・秀才・バカのコーナーでした

▲愛知県／小金田丸みすず
規格外だけど、フッ、なるほどってところですな。

誰でも描ける まんが劇場 パロまん

これが最後のパロまんだ！みんな今まで、本当に投稿ありがとう！さぁいってみよう!!

まんが126号

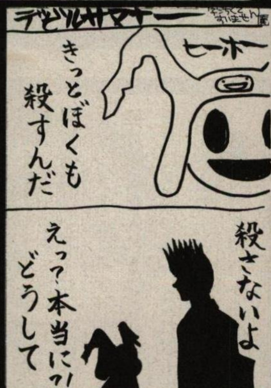


▶神奈川県／篠原仁　恋する乙女に迫る黒い影……。さくらは無事にあの人に会えるのか？



▶広島県／ヤダル　真の格闘家を目指すものなら、バアさんの1人や2人とは……ってオイ。

まんが127号



▶大阪府／奏　ジャックフロストはどうなる？　しかしなんつうか、シュールな雰囲気だこと。



▶岩手県／電　あんま変わらんなぁ。で、特殊能力は犬が苦手とか、大食いとか？　役にたたなそうだな。

まんが128号



▶神奈川県／勝木一博　おいおい。このワルキューレ、なんかキマっちゃってますけど。



▶神奈川県／篠原仁　ってことは、立ってても逆立ちしても、フリチンくんなのか!?

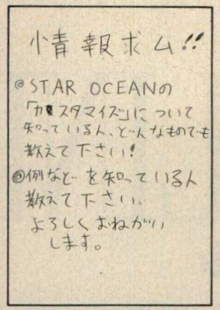
カオスでやんス!!

ってなワケで、おさらば!!

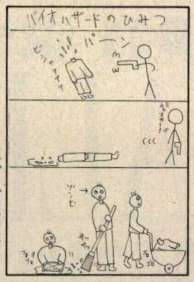
というわけで、今までご愛読ありがとう! 特に投稿してくれたすべてのみんな、本当にありがとう!! きみたちのおかげで、当芸門もなんとか最後までたどり着くことができました! まあ、またなにかの機会があるかも知れないし、それまでに爆笑もののネタを考えておいてくれよ! んじゃ!!



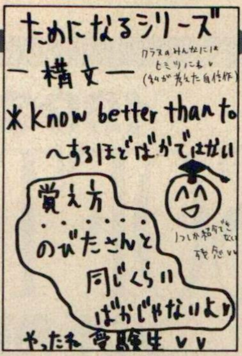
▲みんなほんとにありがとう!! ってなわけで、バイバーイ!!



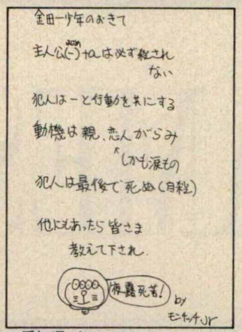
▲北海道/魔石 情報待ってるぜ!……って、もう来月号はないのだ。う~、超ベリーすまん!



▲広島県/ヤダル 深夜の道路掃除みたいに、そういうことってよくある。



▲山口県/越後屋ひなの 受験生ガンバ。もうネタ作りに悩むこともないしな。



▲愛知県/モンチッチJr ともさかりえにモテる……グッゾ~~。

【ある・なしクイズ】

	ある	ない
①	ロックマン	ゼロ
②	ディクシー	ディディ
③	ソニック	テイルス
④	クッパ	マリオ
⑤	ティファ	クラウド

以下は全部ある
三国志 ゴーゴーアックマン
マッハGO GO GO
3X3EYES ギャラクシアン

▲愛知県/小金田丸みすず どう、わかるかな? 解答は次号!……って、悲しいギャグにちょっと涙目。



▲山口県/まじかるず いやあ、どこの世界も人気次第。つらいですな。



▲神奈川県/横浜号外 そうか……本誌も休刊だし。キミもがんばってね。

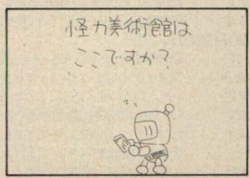
▲愛知県/小金田丸みすず N村なんかブルマ目だ。色変わりの……。



▲兵庫県/光図 お~い、光図、これパロまんの頭編だったの?



(愛知県/小金田丸みすず)



▲東京都/メタルコイン そんな時代もあったよね。タテだったけどスマン!

最後のご奉仕 没まんが大救済!!

まんが68号の続き



▲大分県/米酢太 これもなぁ。なんつうか、ふつう採用できないよな。さすがに。

まんが53号の続き



▲兵庫県/光図 これはねぇ。当時はさすがにボツにしました。

まんが85号の続き



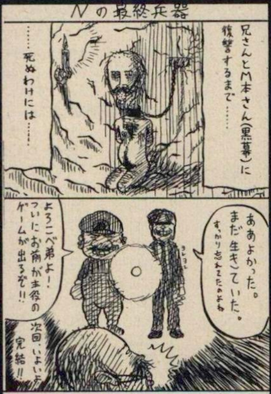
▲埼玉県/汐晴矢 ものすごい煩悩系。一部の人が大受けしていたので、見事復活。

まんが56号の続き



▲大分県/米酢太 メチャおもしろい。採用しようしようと思って忘れてたんです。

まんが130号



▲大分県/米酢太 あああ、暗闇の中に希望の光明が。「待っててよかった」と思える一瞬…なのか!?



▲神奈川県/熊 チャッチャラチャラララ、スッチャチャ(笑点の音楽)。ではみなさま、このへんで~~。

まんが129号



▲神奈川県/篠原仁 プレイヤーのタイプも選択できる「Jr」。美形を選ぶのはちと勇気がいるかも?



▲大分県/米酢太 本当の美形との出会いで、少女の美意識は、人とは少し変わってしまいましたとさ。

[1996●11/2~]

GAMESOFTALLLINEUP

ソフト発売スケジュール

発売日	タイトル/メーカー/価格
未定	ゼイラムゾーン（バンプレスト）5800
未定	ダイ・ハード・トリロジー（EAV）未定
未定	DEPTH（SCE）未定
未定	ToPoLo（アートディンク）5800
未定	ドラゴンナイト4（バンプレスト）6800
未定	VIRTUAL GALLOP 騎手道（サンソフト）6300
未定	VIRTUAL GALLOP 騎手道 限定版（サンソフト）6800
未定	BASTARD!! 一虚ろなる神々の器一（セタ）6800
未定	パラッパラッパー（SCE）4800
未定	PIT BALL（ココナッツジャパン）6800
未定	Formula1（SCE）未定
未定	プライマル レイジ（タイムワーナーインタラクティブ）5800
未定	ボディーバイオニクス ~驚異の小宇宙 人体~（メディアクエスト）5800
未定	REBEL ASSULT II（BPS）5800
■1月発売のソフト	
24日	3D競争馬育成シミュレーション BREEDING STUD ~牧場で逢いましょう~（コナミ）5800
31日	ファイナルファンタジーVII（スクウェア）6800
未定	IRON MAN/XO（アクレイムジャパン）5800
未定	F-1 GRANDPRIX1996 WINNING CIRCUIT（ココナッツジャパン）6800
未定	ガンシップ（メディアクエスト）5800
未定	ゲゲゲの鬼太郎（バンダイ）未定
未定	三國志孔明伝（光栄）7800
未定	DARK FORCES（BPS）5800
未定	トップガン ~ファイヤー アト ウィル~（メディアクエスト）5800
未定	トレジャーギア（未来ソフト）未定
未定	同級生2（バンプレスト）6800
未定	同級生2 EXTRABOX（バンプレスト）13800
未定	ドラゴンハート（アクレイムジャパン）5800
未定	西陣パチンコ天国Vol.1(仮)（ケイエスエス）5800
未定	Base Ball Navigator（エンジェル）5800
未定	ブルーフクラブ（ユタカ）5800
未定	BALL BLAZER（BPS）5800
未定	マリオ武者野の超将棋塾（キングレコード）7800
■2月発売のソフト	
未定	エアーコマンダー（バンプレスト）5800
未定	Queens Road（エンジェル）未定
未定	THE GREAT BATTLE VI（バンプレスト）5800
未定	サムライスピリッツ剣客指南パック（エス・エヌ・ケイ）5800
未定	JAMエクストリーム（アクレイムジャパン）5800
未定	Space JAM（アクレイムジャパン）5800
未定	WWF In Your House（アクレイムジャパン）5800
未定	Destruction Derby2（SCE）未定
未定	TOP of GUNDAM(仮)（バンダイ）6800
未定	ドラえもん2 SOS!おとぎの国（エポック社）未定
未定	爆れつハンター それぞれの想い…のわぁんちゃって（バンプレスト）5800
■3月発売のソフト	
14日	ブシドーブレード（スクウェア）5800
21日	STRESSLESS LESSON（マックスファイブ）4980
未定	SDガンダムG WORLD(仮)（バンダイ）6800
未定	くるみミラクル（バンプレスト）5800
未定	Jリーグ エキサイトステージ(仮)（エポック社）未定
未定	スーパーロボットシューティング（バンプレスト）9800
未定	バイオ ハザード2（カプコン）未定
未定	フィッシング甲子園II（キングレコード）6800
■4月発売のソフト	
未定	新戦記ヴァンゲイル（ユーメディア）未定
■発売日未定のソフト	
	RPGツクール3（アスキー）未定
	アウトライブZERO(仮)（サンソフト）未定
	あかずの間（ヴィジット）5800
	actua Golf（ナグザット）5800
	悪魔城ドラキュラX~月下の夜想曲~（コナミ）未定
	APACHE(仮)（ガスト）未定
	ARENA(仮)（ソフトバンク）未定
	アルナムの翼~焼塵の空の彼方へ~（ライトスタッフ）未定
	いがらしみきおのスカイゴルケット(仮)（ジョルダン）未定
	囲碁PS(仮)（アスキー）6800
	ウイングオーバー（パック イン ソフト）5800

発売日	タイトル/メーカー/価格
22日	トゥルー・ラブストーリー（アスキー）5800
22日	HARD BALL5（エス・ピー・エス）5800
22日	PS ザ・ベスト 機動戦士ガンダム（バンダイ）2800
22日	PS ザ・ベスト サイドワインダー（アスミック）2800
22日	PS ザ・ベスト 新日本プロレスリング闘魂烈伝（トミー）2800
22日	PS ザ・ベスト 戦闘国家~エアランドバトル~（SCE）2800
29日	NBAパワーダンカーズ2（コナミ）5800
29日	黄昏のオード-ODE TO SUNSET ERA-（トンキンハウス）5800
29日	探偵神宮寺三郎 ~未完のルポ~（データイースト）5800
29日	DESERTED ISLAND（ケイエスエス）5800
29日	東方珍遊記 はーふりんぐ・はーつ!!（ナグザット）6800
29日	PS ザ・ベスト クラシックロード（ビクター/ビクター ソフト）2800
29日	PS ザ・ベスト 第4次スーパーロボット大戦S（バンプレスト）2800
29日	PS ザ・ベスト テーマパーク（EAV）2800
29日	麻雀大会II Special（光栄）6800
29日	るろうに剣心 明治剣客浪漫譚~維新激闘編~（SCE）5800
下旬	IMAGEGUN&TFX Flight Maniac Set（イマジニア）13800
下旬	スターファイター3000（イマジニア）5800
下旬	TFX（イマジニア）7800
未定	AIR GRAVE（サントス）5800
未定	エターナルメロディ（メディアワークス）5800
未定	NHLパワープレイ'96（ヴァージンインタラクティブ）5800
未定	金田一少年の事件簿(仮)（講談社）5800予価
未定	皇龍三國演義（エクシング）5800
未定	シミュレーション ズー（ソフトバンク）5800予価
未定	シムシティ2000（アートディンク）5800
未定	SUPER FOOTBALL CHAMP（タイトー）5800
未定	ズープ（メディアクエスト）4800
未定	タイムボカンシリーズ ボカンと一発! ドロンボー（バンプレスト）5800
未定	PANZER GENERAL（エクシング）5800
未定	宝魔ハンターライムWITHペイントメーカー(仮)（アスミック）4900
未定	らんま1/2 バトル・ルネッサンス（小学館プロダクション）6800予価
未定	ルパン三世 カリオストロの城-再会-（アスミック/東北新社）未定
■12月発売のソフト	
3日	レイジレーサー（ナムコ）5800
6日	キッドクラウンのクレージーチェイス2 LOVELOVEハニー争奪戦（ケムコ）5800
6日	スーパーパズルファイターII X（カプコン）5800
6日	PS ザ・ベスト ハーミィホッパーヘッド（SCE）2800
9日	ガボール・スクリーン（アンティノスレコード）3200
13日	新スーパーロボット大戦（バンプレスト）6800
13日	スピードキング（コナミ）5800
13日	HEAVEN'S GATE（アトラス）5800
17日	ロックマン8 メタル ヒーローズ（カプコン）5800
20日	永世名人2（コナミ）5300
20日	ガレオス（アトラス）5800
20日	恐怖新聞（ユタカ）5800
20日	実況おしゃべりパロディウス~forever with me~（コナミ）4800
20日	ソウルエッジ（ナムコ）5800
20日	ソウルエッジ ナムコジョイスティック付き限定ボックス（ナムコ）9800
20日	ライトニングレジェンド~大悟の大冒険~（コナミ）5800
27日	大航海時代II（光栄）6800
27日	BLOODY BRIDE~いまどきのヴァンパイア~（アトラス）6800
27日	リアルバウト餓狼伝説（エス・エヌ・ケイ）5800
上旬	m 君を伝えて（ネクサスインターラクト）未定
上旬	ストリートレーサーDELUXE（ユービーアイソフト）未定
上旬	ゼクシード（バンダイ）19800
上旬	ペブルビーチの波濤 PLUS（ソフトバンク）5800予価
中旬	新SD戦国伝 機動武者大戦(限定プラモ付)（バンダイ）6800
中旬	新SD戦国伝 機動武者大戦（バンダイ）5800
未定	NFLクォーターバッククラブ'97（アクレイムジャパン）5800
未定	クラッシュ・バンディクー（SCE）未定
未定	くるくるぱにっく（クールキッズ）2800
未定	ぐーちょDEパーク ~テーマパークものがたり~（EAV）5800
未定	グリッドランナー（ヴァージンインタラクティブ）5800
未定	攻殻機動隊 GHOST in the SHELL（SCE）未定
未定	首都高バトル外伝 スーパーテクニックチャレンジ~ドリフトキングへの道（メディアクエスト）5800
未定	新日本プロレスリング闘魂烈伝2（トミー）5800予価
未定	JTCC 全日本ツーリングカー選手権（BPS）5800

発売日	タイトル/メーカー/価格

[SF ■スーパーファミコン]

発売日	タイトル/メーカー/価格
■11月発売のソフト	
23日	スーパードンキーコング3 謎のクレミス島（任天堂）6800
29日	スーパー人生ゲーム3（タカラ）7800
■12月発売のソフト	
6日	ドラゴンクエストIII そして伝説へ…（エニックス）8700
20日	西陣パチンコ物語3（ケイエスエス）未定
20日	ピノキオ（カプコン）7500
未定	G.O.D~目覚めよと呼ぶ声が聴こえ~（イマジニア）7980
未定	同級生2（バンプレスト）7980
未定	ドラゴンナイト4（バンプレスト）7980
未定	ミニ四駆 シャイニングスコーピオン~レッツ&ゴー!!~（アスキー）9500
■3月発売のソフト	
未定	プロ野球 熱闘パズルスタジアム(仮)（ココナッツジャパン）6800予価
■発売日未定のソフト	
	ああっ女神さまっ(仮)（ケイエスエス）10800
	一発逆転!! 競馬・競輪・競艇(仮)（パウ）9800予価
	ECO AID（インテック）未定
	七星闘神ガイファード（カプコン）未定
	新宿放浪記(仮)（パウ）未定
	スーパーゴルフダイジェスト（四次元）未定
	スーパーピンボール2（メルダック）未定
	ストリートファイターZERO2（カプコン）7800
	ドナルドダックのマウイマラード（カプコン）未定
	Parlor!Mini2（日本テレネット）4900予価
	ファイティングアイスホッケー（ココナッツジャパン）9980
	フェリシア（トンキンハウス）9900
	ボンバーマンビーダマン(仮)（ハドソン）未定
	勾玉伝説(仮)（エニックス）未定
	マサカリ伝説・スーパーRPG編（トンキンハウス）9900
	Mr.コカトリス（ヴィジット）6300
	リングにかけろ（メサイヤ）未定
	ローマ興亡史(仮)（マイクロネット）8800

[PS ■プレイステーション]

発売日	タイトル/メーカー/価格
■11月発売のソフト	
8日	アローン・イン・ザ・ダーク2（EAV）5800
8日	オリンピックサッカー（ココナッツジャパン）5800予価
8日	3D Lemmings（SCE）5800
8日	それゆけ×ココロジー 心が教える 恋・結婚・人生（ポリグラム）5800
8日	ナムコミュージアムVOL.4（ナムコ）5800
8日	ワイプアウトXL（SCE）5800
15日	拳聖~キング・オブ・ボクシング~（ビクターエンタテインメント）5800
15日	タイム コマンドー（ヴァージンインタラクティブ）5800
15日	ダライアス外伝（ベック）6800
15日	Twisted Metal（SCE）5800
15日	はるかぜ戦隊Vフォース（ビング）5800
15日	FIST（イマジニア）6800
15日	ぷよぷよ通 決定盤（コンパイル）4800
22日	ぐっすんぱらだいす（アイレム）5800
22日	Jリーグ実況ウイニングイレブン'97（コナミ）5800

ST ■サターン

■11月発売のソフト

発売日	タイトル／メーカー／価格
8日	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣（エス・エヌ・ケイ）5800
8日	リグロード サーガ2（セガ）5800
15日	上海 Great Moments（サンソフト）6500
15日	FIST（イマジニア）6800
15日	風水先生（HAMLET）5800
15日	プリクラ大作戦（アトラス）6800
22日	IRON MAN／XO（アクレイムジャパン）5800
22日	NFLクォーターバッククラブ'97（アクレイムジャパン）5800
22日	カオスコントロール リミックス（ヴァージンインタラクティブ）4800
22日	戦国ブレード（アトラス）6800
22日	ハイパーデュエル（テクノソフト）5800
22日	マジックカーペット（EAV）5800
22日	マジックカーペット マルチコントローラー同梱版（EAV）7800
29日	太閤立志伝II（光栄）7800
29日	探偵 神宮寺三郎 未完のルポ（データイースト）5800
29日	電脳戦機バーチャロン（セガ）5800
29日	秀吉・信長セット(太閤立志伝IIと信長の野望・天翔記)（光栄）12800
29日	ビクトリーゴール～ワールドワイド・エディション～（セガ）5800
29日	美少女戦士セーラームーンSuperS～Various Emotion～（エンジェル）5800
未定	NHLパワープレイ'96（ヴァージンインタラクティブ）5800
未定	月下の棋士～王竜戦～（バンプレスト）5800
未定	ズープ（メディアクエスト）4800
未定	土屋圭市杯争奪 筑波スーパーテクニックチャレンジ（ビーピーエス）5800予価

■12月発売のソフト

発売日	タイトル／メーカー／価格
6日	スーパーパズルファイターIIX（カプコン）5800
13日	エネミー・ゼロ（WARP）6800
13日	実況おしゃべりパロディウス～forever with me～（コナミ）4800
13日	タクティクスオウガ（リバーヒルソフト）5800
13日	メルティランサー ～銀河少女警察2086～（イマジニア）5800
20日	永世名人II（コナミ）5300
20日	ハイパーセキュリティーズS（バック イン ソフト）6800
27日	限定KOFダブルパック（エス・エヌ・ケイ）9800
27日	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96（エス・エヌ・ケイ）5800
27日	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96お買得セット（エス・エヌ・ケイ）7800
27日	水滸伝・天命の誓い（光栄）5800
上旬	m 君を伝えて（Dazz）未定
上旬	機動戦士ガンダム外伝II 蒼を受け継ぐ者（バンダイ）4800
上旬	ストリートレーサーDELUXE（ユービーアイソフト）未定
未定	ウルトラマン 光の巨人伝説（バンダイ）7800
未定	エアーズアドベンチャー（ゲームスタジオ）未定
未定	オーバードライビンGT－R（EAV）6200
未定	グリッドランナー（ヴァージンインタラクティブ）5800
未定	逆鱗弾（ヴァージンインタラクティブ）5800
未定	ゲゲゲの鬼太郎(仮)（バンダイ）未定
未定	シャイニング ザ ホーリィアーク（ソニック）未定
未定	出世麻雀 大接待（キングレコード）5800
未定	人造人間ハカイダー ラストジャッジメント（セガ）未定
未定	SEGA AGES／廊下にイチダントアール（セガ）4800予価
未定	テトリスS（ビーピーエス）5800
未定	テラ ファンタスティカ（セガ）5800
未定	デイトナUSA～Circuit Edition～（セガ）5800
未定	DOOM（ソフトバンク）5800予価
未定	ハイパー3Dピンボール（ヴァージンインタラクティブ）5800
未定	ブラストウインド（テクノソフト）未定
未定	MARICA～真実の世界～（ビクターエンタテインメント）5800予価
未定	もうぢや（ヴァージンインタラクティブ）5800
未定	ロックマン8 メタル ヒーローズ（カプコン）5800

■1月発売のソフト

発売日	タイトル／メーカー／価格
14日	天外魔境 第四の黙示録（ハドソン）6800
下旬	SUPER CASINO SPECIAL（ココナッツジャパン）未定
下旬	ミニ四駆(仮)（メディアクエスト）未定
未定	actua Golf（ナグザット）5800
未定	三國志リターンズ（光栄）6800
未定	2TAX GOLD（ヒューマン）5000
未定	ドラゴンハート（アクレイムジャパン）5800
未定	ドラゴンマスターシルク（データム・ポリスター）6800
未定	マリオ武者野の超将棋塾（キングレコード）7800
未定	ROOM MATE～井上涼子～（データム・ポリスター）5800

■2月発売のソフト

発売日	タイトル／メーカー／価格
未定	アイアンブラッド（アクレイムジャパン）5800
未定	エアーコマンダー（バンプレスト）5800
未定	重装機兵レイノス2（メサイヤ）未定
未定	HT&T ドラゴンズ'ヘヴン(仮)（データイースト）未定
未定	JAM エクストリーム（アクレイムジャパン）5800
未定	Space JAM（アクレイムジャパン）5800
未定	WWF In Your House（アクレイムジャパン）5800

■3月発売のソフト

発売日	タイトル／メーカー／価格
未定	Jリーグ エキサイトステージ(仮)（エポック社）未定
未定	太平洋の嵐2（イマジニア）未定
未定	フィッシング甲子園II（キングレコード）6800

■発売日未定のソフト

発売日	タイトル／メーカー／価格
	AQUAZONE（9003）未定
	アポなしギャルズお・り・ん・ぽ・す（ヒューマン）未定
	ARENA(仮)（ソフトバンク）未定
	テクモスーパーボウル（テクモ）未定
	テストドライブ(仮)（ココナッツジャパン）未定
	DEEP SEA ADVENTURE～海底宮パンタラッサの謎～（タカラ）6800
	Dear Friends（ビジュアルアーティストオフィス）未定
	ディレクター(監督)（トンキンハウス）未定
	DX日本特急旅行ゲーム（タカラ）5800
	伝説のオウガバトル（アートディンク）未定
	峠MAX～最速ドリフトマスター～（アトラス）5800
	童夢F－1チャレンジ(仮)（OZクラブ）未定
	ドキドキプリティリーグ（エクシング）未定
	ドラゴンボールGT(仮)（バンダイ）未定
	ナムコミュージアムVOL.5（ナムコ）未定
	ナノテック ウォリアー（ヴァージンインタラクティブ）5800
	日本プロゴルフ協会監修 ダブルイーグル(仮)（サンソフト）6800
	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖（ジャレコ）未定
	Not Treasure Hunter（アクティアート）未定
	HERC'S ADVENTURES（BPS）5800
	ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル（SCE）未定
	ハイパー3Dピンボール（ヴァージンインタラクティブ）5800
	THE HIVE WARS（ケイエスエス）6800
	ハエ男のスターツアー(仮)（ピーディー）未定
	バーチャパチスロ2(仮)（マップジャパン）未定
	バーチャルリモコン(仮)（スリーディ）未定
	VIPER(仮)（ギャガ・コミュニケーションズ）5800
	バウンティアームズ（データウエスト）6800
	爆走兄弟レッツ&ゴー 燃えろ!ミニ四駆バトル(仮)（ジャレコ）未定
	バトルオブ…?(仮)（バンプレスト）未定
	バブジー3D(仮)（ココナッツジャパン）未定
	パチンコ倶楽部（I.S.C.）未定
	パロウォーズ（コナミ）5800
	パンデモニアム（BMGビクター）未定
	ビクトリーショット（バップ）5800
	ファイティングネットワーク リングス（ナグザット）未定
	ファイナルファンタジータクティクス（スクウェア）未定
	ファイロ&クロード（BMGビクター）未定
	ファンタステップ（ジャレコ）未定
	FEDA2（YANOMAN GAMES）未定
	フォーミュラー・サーカス（日本物産）5800
	フォトジェニック（サンソフト）未定
	FLY(仮)（エム・ディー・ビー）未定
	ブラック ドーン（ヴァージンインタラクティブ）5800
	ブルーフォレスト物語(仮)（ライトスタッフ）未定
	ブレス オブ ファイアIII（カプコン）未定
	プリンセスメーカー ～ゆめみる妖精～（SCE）5800
	ベルデセルバ戦記 ～翼の勲章～（SCE）未定
	ホームドクター(仮)（サクセス）未定
	ホタル（パイオニアLDC）未定
	ぽじっと(仮)（プレイアベニュー）未定
	マーヴル・スーパーヒーローズ（カプコン）未定
	Mighty Hits（アルトロン）未定
	マクロス デジタルミッション VF－X（バンダイビジュアル）6800
	マジックカーペット（EAV）5800
	MAGIC：THE GATHERING（アクレイムジャパン）5800
	魔法少女プリティサミー(仮)（パイオニアLDC）未定
	マリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士～（ガスト）未定
	Music Island vol.1ピーターと狼（オラシオン）未定
	Music Island vol.2くるみ割り人形（オラシオン）未定
	メタルギア ソリッド（コナミ）未定
	メタルスラッグ（エス・エヌ・ケイ）未定
	メルト（マップジャパン）未定
	もうぢや（ヴァージンインタラクティブ）5800
	MONSTER FARM（テクモ）未定
	厄痛～呪いのゲーム～（アイディアファクトリー）5800予価
	雷電DX(仮)（セイブ開発）未定
	ラグナキュール（SME）未定
	Leading Jockey Highbred（ハーベストワン）5800
	リフレイン ラブ～あなたに逢いたい～（リバーヒルソフト）未定
	LIPROS（ビジュアルアーティストオフィス）未定
	レイストーム（タイトー）未定
	レイ・トレーサー（タイトー）5800予価
	RAYMANII（ユービーアイソフト）未定
	レインドロップス（EAV）未定
	レガシー オブ ケイン（BMGビクター）未定
	レスキュー（バンタンインターナショナル電脳工場）未定
	レッド・プラズム（SCE）未定
	ロジック麻雀 創龍(仮)（日本一ソフトウェア）未定
	ロックマンX4（カプコン）未定
	ワイアードナイツ（アークシステムワークス）未定
	ワイルドアームズ（SCE）5800予価
	聖刻1092 操兵伝（ユタカ）5800
	ワンダラーショック1950 アメリカンドリームズ（SCE）未定
	ウエルカムハウス2（ガスト）未定
	海腹川背・旬（エクシング）未定
	ウルトラ麻雀 兵(仮)（カルチャーブレーン）未定
	エースコンバット2（ナムコ）未定
	エクスヒュームド(仮)（BMGビクター）未定
	NHL FACE OFF（SCE）未定
	NFL GAME DAY（SCE）未定
	MLB Pennant Race（SCE）5800予価
	MVPベースボール(仮)（データイースト）未定
	オーガリアン ～亜人伝～（ビジュアルアーティストオフィス）未定
	Odo Odo Oddity（I.D.C.media studio）5800
	オメガブースト（SCE）未定
	怪獣戦記（プロデュース）未定
	覚悟のススメ（トミー）5800
	かなでーる（サクセス）未定
	火竜娘 一柳 判官一 一 高悠環一（ガスト）未定
	ガメラ2000（大映）未定
	がんばれ!! ケイビくん デパートが占領されちゃった～の巻（タイムワーナーインタラクティブ）未定
	ガンバレット(仮)（ナムコ）未定
	がんばれ森川くん2号(仮)（SCE）未定
	銃夢(仮)（バンプレスト）未定
	棋太平(仮)（エス・ピー・エス）5800
	Cat the Ripper（トンキンハウス）5800
	キングアンドクラウン(仮)（ネクサスインターラクト）未定
	ギルティ ギア（アークシステムワークス）未定
	クーロンズ・ゲート(九龍風水傳)（SME）5800予価
	QUANTUM GATE～悪夢の序章～（ギャガ・コミュニケーションズ）5800
	クライムクラッカーズ2（SCE）5800
	CRITICOM～ザ・クリティカルコンバット～（ビック東海）5800
	CROC(仮)（メディアクエスト）未定
	クロックタワー2（ヒューマン）未定
	グランド セフト オート(仮)（BMGビクター）未定
	GREAT PEAK～蒼天の白き神の座～(仮)（パンドラボックス）未定
	ゲームの達人2（サンソフト）8900
	甲子園V(仮)（魔法株式会社）未定
	子育てクイズマイエンジェル（ナムコ）未定
	30in1 対戦でゴー!（ヴィジット）未定
	サガ フロンティア（スクウェア）未定
	サクセスストーリー（アルトロン）未定
	猿田彦の暗号（フォーツーツー）未定
	SANKYO パチンコ実機シミュレーション(仮)（ティーイーエヌ研究所）未定
	三國志リターンズ（光栄）6800
	三國無双（光栄）未定
	ZAUVER（スクウェア）未定
	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96（エス・エヌ・ケイ）未定
	THE CROW：CITY OF ANGELS(仮)（アクレイムジャパン）5800
	ザ・心理ゲーム2（ヴィジット）未定
	ザ・タワー(仮)（オープンブック）未定
	七星闘神ガイファード（カプコン）未定
	City Bravo!（アルトロン）6800
	シミュレーションRPGツクール（アスキー）未定
	上海 Great Moments（サンソフト）6500
	シュレディンガーの猫（タカラ）未定
	蜃気楼回廊（プレステージ）5800予価
	真髄対局囲碁 碁仙人（ジェイ・ウィング）未定
	真説サムライスピリッツ武士道烈伝（エス・エヌ・ケイ）未定
	地獄先生ぬ～べ～(仮)（バンダイ）未定
	Jump KID(仮)（NEW）未定
	Jewles of the Oracle オラクルの宝石（サンソフト）5980
	ジョッキーゼロ（ライトスタッフ）5800
	スーパーパンコレクション（カプコン）5800予価
	Super Racer(仮)（ピーディー）未定
	スタンドアップコメディ(仮)（吉永事務所）未定
	スパイダー(仮)（BMGビクター）未定
	スポット ゴーズトゥーハリウッド（ヴァージンインタラクティブ）未定
	すらいムしよう!（東北新社）未定
	3Dゴルフ(仮)（SCE）未定
	3Dシューティングツクール（アスキー）未定
	3Dベースボール（BMGビクター）未定
	3Dフライトシミュレーション(仮)（アークシステムワークス）未定
	聖痕のジョカ～光と闇の聖王女～（タカラ）5800
	ゼビウス3D/Gパーフェクトコレクション（ナムコ）未定
	戦闘国家一改一IMPROVED（SCE）未定
	ZERO DIVIDE2（ズーム）未定
	ゼロヨンチャンプDooZy－J(仮)（メディアリング）未定
	ソーラー・エクリプス(仮)（BMGビクター）未定
	装甲騎兵ボトムズ（タカラ）未定
	ソフエルファンタジア(仮)（ソフエル）未定
	タイブレーク（バディ）未定
	タイムクライシス(仮)（ナムコ）未定
	タクティクスオウガ（アートディンク）5800
	タンク(仮)（BMGビクター）未定
	ダービースタリオンPS－X(仮)（アスキー）未定
	大戦略～プレイヤーズスピリット～（OZクラブ）未定
	大地の子供達～マーセルヴァの杖～（マックスファイブ）未定
	ダイナマイトキング（エイコム）未定
	ダカール'97（ヴァージンインタラクティブ）5800
	超自然大陸エメロード(仮)（SME）未定
	ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～（コナミ）未定
	テイルズ オブ デスティニー（ナムコ）未定

発売日　タイトル／メーカー／価格

NG ■ネオジオ

■11月発売のソフト
8日　風雲スーパータッグバトル（エス・エヌ・ケイ）32000
29日　サムライスピリッツ天草降臨（エス・エヌ・ケイ）32000

■12月発売のソフト
13日　ステークスウィナー2（ザウルス）29800
20日　得点王 炎のリベロ（エス・エヌ・ケイ）29800
27日　サムライスピリッツ天草降臨（エス・エヌ・ケイ）6800(CD)
27日　わくわく7（サンソフト）29800

■発売日未定のソフト
格闘バレー(仮)（ビデオシステム）未定(CD)
QP（サクセス）未定(CD)
真説サムライスピリッツ武士道烈伝（エス・エヌ・ケイ）未定(CD)
得点王 炎のリベロ（エス・エヌ・ケイ）未定(CD)
ネオジオCDオリジナルRPG(仮)（エーディーケイ）未定(CD)
NEO Mr.Do!（ビスコ）未定
NEO Mr.Do!（ビスコ）未定(CD)
風雲スーパータッグバトル（エス・エヌ・ケイ）未定(CD)

PC ■PCエンジン

■発売日未定のソフト
スペースファンタジーゾーン（NECアベニュー）4800
てきぱきワーキン ラブ（NECホームエレクトロニクス）7800
Dead Of The Brain I・II（NECホームエレクトロニクス）7800
魔導物語 ～炎の卒園児～（NECアベニュー）7800予価
モンスターメーカー～神々の方舟～（NECインターチャネル）未定

MD ■メガドライブ

■発売日未定のソフト
スーパーモトクロス(仮)（セガ）未定（32X）
ズールのゆめぼうけん（インフォコム）8800
ミーナinワンダーランド（マイクロネット）未定
ミッドナイト・レイダース（セガ）6800（32X）
ローリングサンダー3（ナムコ）未定

GB ■ゲームボーイ

■11月発売のソフト
22日　原人コレクション（ハドソン）3980
22日　パチ夫くん ゲームギャラリー（ココナッツジャパン）4300予価
22日　不思議のダンジョン 風来のシレンGB ～月影村の怪物～（チュンソフト）3900
23日　ドンキーコングランド（任天堂）3000
29日　ナムコギャラリーVOL.2（ナムコ）3980

■12月発売のソフト
13日　合格ボーイシリーズ① 英単語ターゲット1900（イマジニア）2050
13日　合格ボーイシリーズ① 英単語ターゲット1900 スペシャルエディション（イマジニア）2980
20日　スーパーブラックバスpocket（スターフィッシュ）4980
未定　クレヨンしんちゃん オラのごきげんコレクション（バンダイ）3980
未定　ゲゲゲの鬼太郎 妖怪創造主現る!（バンダイ）4500
未定　スヌーピーのはじめてのおつかい（ケムコ）未定
未定　みどりのマキバオー（トミー）3900
未定　名探偵コナン(仮)（バンダイ）3980

■発売日未定のソフト
Jリーグ ウィニングゴール2（EAV）5980
Jリーグ サポーターズBOX（EAV）5980
ぽけっとぷよぷよ通(仮)（コンパイル）未定
ミニ四駆GB レッツ&ゴー!!(仮)（アスキー）未定

発売日　タイトル／メーカー／価格

もってけたまご（ナグザット）未定
モトクロス(仮)（ココナッツジャパン）未定
モンスターメーカー～ホーリーダガー～（NECインターチャネル）6800予価
ユナ ハイブリッド画集(仮)（ハドソン）未定
リアルサウンド（WARP）未定
LUNAR~SILVER STAR STORY~（角川書店／ゲームアーツ）6800
レガシー オブ ケイン（BMGビクター）未定
ロックマンX4（カプコン）未定
ロボット混載RPG(仮)（バンプレスト）未定
ワイアードナイツ（アークシステムワークス）未定
わくわく7（サンソフト）未定

3DO ■3DO

■発売日未定のソフト
WATER WORLD（インタープレイ）未定
キャスパー（インタープレイ／EAV）6800
クレーファイターII（インタープレイ）未定
テレビのツボ～迷プロデューサー伝説～（日本アソビプランズ／MBS企画）6800
Dの食卓2（WARP）8800
ドラゴンロア（マルチソフト）未定
ナオコとヒデ坊 漢字の天才2（学漫）3980
ナオコとヒデ坊 漢字の天才3（学漫）3980
ナオコとヒデ坊 国語の天才1（学漫）3980
ナオコとヒデ坊 算数の天才3（学漫）3980
ハウスキーパー（ハミングバードソフト）未定
バーチャルプール（インタープレイ）未定
フランケンシュタイン（インタープレイ）未定
横町4丁目おばけ屋敷（WARP）4800
ライズ オブ ザ ロボッツ（マルチソフト）8800
RETURN TO ZORK（バンダイビジュアル）未定
ロスト イン タイム（ZOOM REPUBLIC NETWORK）未定

FX ■PC-FX

■11月発売のソフト
8日　ファーランドストーリーFX（NECホームエレクトロニクス）7800
下旬　ファイヤーウーマン纏組（NECホームエレクトロニクス）未定

■12月発売のソフト
未定　アンジェリーク Special2（NECホームエレクトロニクス）未定

■発売日未定のソフト
英雄志願（NECホームエレクトロニクス）未定
こみっくろーど（NECホームエレクトロニクス）未定
スーパーパワーリーグFX（ハドソン）未定
卒業R（NECインターチャネル）未定
続・初恋物語 修学旅行（NECホームエレクトロニクス）未定
超神兵器ゼロイガー（NECホームエレクトロニクス）7800
天外魔境III NAMIDA（ハドソン）未定
となりのプリンセス ロルフィー（NECホームエレクトロニクス）未定
ドラゴンナイト4（NECアベニュー）未定
BOUNDARY GATE DAUGHTER OF KINGDOM（NECホームエレクトロニクス）7800
ペブルビーチの波濤(仮)（NECホームエレクトロニクス）未定
負けるな!魔剣道Z（NECホームエレクトロニクス）未定
MASTERS 遙かなるオーガスタ3(仮)（NECホームエレクトロニクス）未定
みにまむなのにっく（NECホームエレクトロニクス）未定
LAST IMPERIAL PRINCE(仮)（NECホームエレクトロニクス）未定
ルルリ・ラ・ルラ（NECホームエレクトロニクス）7800
惑星攻撃隊リトルキャッツ(仮)（NECホームエレクトロニクス）未定

発売日　タイトル／メーカー／価格

囲碁(仮)（アスキー）6800予価
VADIMS（ソフトバンク）未定
ウイングコマンダーIII（EAV）未定
ウルフファング（エクシング）5800
エクスヒュームド(仮)（BMGビクター）未定
EXECTOR（アークシステムワークス）未定
MVPベースボール(仮)（データイースト）未定
エレベーターアクション リターンズ（ビング）未定
エンジェル グラフィティ(仮)（ココナッツジャパン）未定
大江戸ルネッサンス（パック イン ソフト）未定
怪盗セイント・テール（トミー）6800
ガーディアンフォース（サクセス）未定
機動戦士ガンダム外伝III 裁かれし者（バンダイ）未定
銀河お嬢様伝説ユナSS（ハドソン）未定
銀河お嬢様伝説ユナREMIX(仮)（ハドソン）未定
クォヴァディス2～惑星強襲オヴァン・レイ～（グラムス）6800予価
CRITICOM ～ザ・クリティカルコンバット～（ビック東海）5800
CROC(仮)（メディアクエスト）未定
グランディア（ゲームアーツ）未定
グランド セフト オート(仮)（BMGビクター）未定
GRANDREAD（バンプレスト）未定
ゲーム天国（ジャレコ）未定
現代大戦略 Strikes（システムソフト）未定
コットン2（サクセス）未定
コブラ・ザ・サイコガン（タカラ）5800
コマンド&コンカー（ヴァージンインタラクティブ）未定
サイバーボッツ（カプコン）未定
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96（エス・エヌ・ケイ）未定
THE CROW：CITY OF ANGELS(仮)（アクレイムジャパン）5800
七星闘神ガイファード（カプコン）未定
シミュレーション ズー（ソフトバンク）未定
ショックウェーブ（EAV）未定
真髄対局囲碁 碁仙人（ジェイ・ウィング）未定
真説サムライスピリッツ武士道烈伝（エス・エヌ・ケイ）未定
神罰～人生の意味～（ガイナックス）未定
心霊呪殺師 太郎丸（タイムワーナーインタラクティブ）5800予価
スーパーパンコレクション（カプコン）5800
SKULL FANG～空牙外伝～（データイースト）未定
スパイダー(仮)（BMGビクター）未定
スポット ゴーズトゥーハリウッド（ヴァージンインタラクティブ）未定
3Dベースボール（BMGビクター）未定
スワッグマン（ビクターエンタテインメント）未定
SEGA AGES／ファンタジーゾーン（セガ）未定
SEGA AGES/ペンゴ・フリッキー・アップンダウン・ヘッドオン(仮)（セガ）未定
センチメンタル・グラフィティ（NECインターチャネル）未定
ゼロヨンチャンプDooZy-J Type R(仮)（メディアリング）未定
卒業S(仮)（NECインターチャネル）6800予価
ソニック・ザ・ファイターズ(仮)（セガ）未定
続ぐっすんおよよ（バンプレスト）5800予価
タンク(仮)（BMGビクター）未定
ダービースタリオン・サターン(仮)（アスキー）未定
だいな あいらん（ゲームアーツ）未定
ダンジョン・マスター(仮)（ビクターエンタテインメント）未定
超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか（バンダイビジュアル）6800
テクモスーパーボウル（テクモ）未定
テニス(仮)（エス・ピー・エス）未定
テラクレスタ3D(仮)（日本物産）5800
ディスクワールド（メディアエンターテイメント／HAMLET）5800
デザエモン(仮)（アテナ）未定
DX日本特急旅行ゲーム（タカラ）5800
トゥーム・レイダース（ビクターエンタテインメント）未定
東京SHADOW（タイトー）未定
東京立身出世伝(仮)（ナグザット）5800
ときめきミュージックCD1(仮)（コナミ）未定
同級生2（NECインターチャネル）未定
ナイスショット（アクレイムジャパン）5800
ナイトゥルース#2（ソネット・コンピュータエンタテインメント）未定
忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖（ジャレコ）未定
ハート オブ ダークネス（セガ）6800
ハイパーダービー(仮)（CSK総合研究所）未定
バーチャコップ2（セガ）5800
バブジー3D(仮)（ココナッツジャパン）未定
パチンコ倶楽部（I.S.C）未定
パチンコファイター（プレ・ステージ）未定
ぱにっくちゃん（イマジニア）未定
ビューポイント（EAV）5800
ピタグラフ（サクセス）未定
PIT BALL（ココナッツジャパン）未定
ファイロ&クロード（BMGビクター）未定
ファラドゥーン（パイオニアLDC）未定
ファンタステップ（ジャレコ）未定
フォトジェニック（サンソフト）未定
ブラック ドーン（ヴァージンインタラクティブ）5800
プリンセスメーカーシリーズ（ガイナックス）未定
ボディーバイオニクス～驚異の小宇宙 人体～（メディアクエスト）5800
マーヴル・スーパーヒーローズ（カプコン）未定
MAGIC：THE GATHERING（アクレイムジャパン）5800
マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪（システムソフト）未定
MUSASHI（BELL）未定
メタルスラッグ（エス・エヌ・ケイ）未定

発売日	タイトル/メーカー/価格
	実況ゴルフトーナメント'97(仮)(コナミ)未定
	シムシティ2000(仮)(イマジニア)未定
	スーパーパワーリーグ64(仮)(ハドソン)未定
	スターウォーズ~シャドウ オブ エンパイア~(任天堂)9800
	3D格闘(仮)(イマジニア)未定
	TUROK:Dinosaur Hunter(アクレイムジャパン)未定
	デュアルヒーローズ(ハドソン)未定
	ドラえもん(仮)(エポック社)未定
	ヒューマングランプリ In Formula 1 The New Generation(ヒューマン)未定
	ボンバーマン64(仮)(ハドソン)未定
	麻雀(仮)(イマジニア)未定
	魔法聖紀 エルテイル(仮)(イマジニア)9980予価
	マルチレーシング(仮)(イマジニア)未定
	ミッションインポッシブル(パック イン ソフト)未定
	リーズン(仮)(イマジニア)未定

64 ■ニンテンドウ64

発売日	タイトル/メーカー/価格
■11月発売のソフト	
22日	ワンダープロジェクトJ2 コルロの森のジョゼット(エニックス)9800
29日	栄光のセント・アンドリュース(セタ)9800
未定	ゴールデンアイ007(任天堂)9800
未定	ブラストコーブス(仮)(任天堂)9800
未定	ボディハーベスト(仮)(任天堂)9800
■12月発売のソフト	
14日	マリオカート64(任天堂)9800
未定	エフゼロ64(任天堂)9800
未定	カービィのエアライド(仮)(任天堂)9800
未定	クライマー(仮)(任天堂)9800
未定	ゴルフ(仮)(任天堂)9800
未定	実況Jリーグパーフェクトストライカー(コナミ)未定
未定	スターフォックス64(任天堂)9800
未定	超空間ナイター プロ野球キング(イマジニア)9980
未定	バギーブギー(仮)(任天堂)9800
未定	ブレードアンドバレル(ケムコ)未定
未定	麻雀MASTER(コナミ)未定
未定	ヨッシーアイランド64(任天堂)9800
■1月発売のソフト	
31日	プロ麻雀 極64(アテナ)9800
未定	ワイルド チョッパーズ(セタ)9800
■2月発売のソフト	
未定	Jリーグダイナマイトサッカー64(イマジニア)9980予価
未定	実況パワフルプロ野球4(コナミ)未定
未定	レブ・リミット(セタ)9800
■4月発売のソフト	
未定	雷のごとく ~超高速囲碁~(セタ)9800
■5月発売のソフト	
未定	森田将棋64(仮)(セタ)9800
■6月発売のソフト	
未定	マルチレーシング チャンピオンシップ(イマジニア)9980予価
■発売日未定のソフト	
	がんばれゴエモン5~ネオ桃山幕府のおどり~(コナミ)未定
	金田一少年の事件簿(仮)(ハドソン)未定
	シューティング(仮)(ビデオシステム)未定
	JリーグLIVE64(EAV)未定

GG ■ゲームボーイ

発売日	タイトル/メーカー/価格
■11月発売のソフト	
22日	GGポートレートシリーズ パイ(セガ)3800
22日	パンツァードラグーンMINI(セガ)4800
■12月発売のソフト	
13日	Gソニック(セガ)4800
未定	ペット倶楽部(セガ)4800
■発売日未定のソフト	
	ズール(インフォコム)3900
	ミッキーとミニーのハッピーダイアリー(セガ)未定

VB ■バーチャルボーイ

発売日	タイトル/メーカー/価格
■発売日未定のソフト	
	アウト オブ ザ デスマウント(仮)(ジェイ・ウイング)5900
	新日本プロレスリング 激闘伝説(トミー)未定
	スターシード(ココナッツジャパン)5800予価
	ドラえもん のび太のドキドキおばけランド(エポック社)未定
	ナイトランディング(バウ)未定
	ニコちゃんバトル(ビーピーエス)5480
	バーチャルボンバーマン(ハドソン)未定
	プロテウスゾーン(ココナッツジャパン)5800予価
	妖獣学園(仮)(ジェイ・ウイング)5900
	湾岸戦線RED CITY(アスミック)5800予価

ゲーム道場 結果発表 第6回募集(10月号)

トバルNo.1(スクウェア)「クエストモード」クリアタイム

たくさんの挑戦、本当にありがとう

事前の本誌予想…J・T・B…10分30秒台、どぶろく36…10分45秒台、N村…9分50秒台。この予想は自分のベスト記録をちょっと上回らせて出した数字だ。毎号はずれてしまうが、今回は最終回にふさわしい大はずし。挑戦者の凄腕もあるが、予想者のプレイのレベルを暴露することになった。挑戦者のビデオを見てさらなる邁進を期待したい。

さて新宮くんのプレイだが、実にオリジナリティあふれる攻略法といわざるをえない。完璧なテクニックと強運が高度に結合した結果だった。



▲トラップは鍵を取らずダウン攻撃のジャンプですりぬけ、敵とはまともに戦わずリングアウト狙い、これを徹底した。

結果発表	
優勝(賞品:ソニーMZ-E3)	埼玉県/新宮崇史 1分38秒70 使用キャラ/SNORK
準優勝(賞品:ソニーSRF-DR2V)	埼玉県/加藤好広 2分35秒43 使用キャラ/CHUJI
三位(賞品:好きなPSソフト1本)	大分県/中山晋作 2分44秒62 使用キャラ/SNORK

●賞品は、発表後約4週間以内に届くようにお送りしております。

ゲーム・オン!10月号 プレゼント当選者発表!

ゲーム・オン!10月号「ユニークGOODSスペシャルPRESENT」当選者発表

①カシオCDバーガー(2名)
福島県 丹一郎
静岡県 小澤大伍

②バーチャファイターKids ぬいぐるみ(11名)
北海道 駒田真一
埼玉県 古市耀子
東京都 山本俊太
神奈川県 小野弥生
神奈川県 佐々木恵美
新潟県 長崎一生
大阪府 田浦知晃
奈良県 大久保仁
愛媛県 長野秀俊
福岡県 山本剛司
熊本県 開田貴法

③カシオCD-Gラジカセ(1名)
滋賀県 清水久

④ソニーウォークマンBeans(2名)
兵庫県 藤原伸哉
愛媛県 西原典子

⑤ストリートファイターZERO2ポスター(3名)
秋田県 加世田治
千葉県 大久保優子
神奈川県 豊田翔

⑥天地を喰らうII赤壁の戦い ポスター(5名)
北海道 荒川智之
山口県 野村隆
福岡県 伊達真一
長崎県 小山昇
大分県 西巻弘一

⑦スーパーリアル麻雀PVI声優サイン色紙(3名)
神奈川県 小林亮
愛知県 宮崎正賢
大阪府 加藤樹

⑧マスター・オブ・モンスターズ~ネオジェネレーションズ~テレカ(A)(5名)
埼玉県 石川城侍
新潟県 羽鳥龍幸
東京都 中村謙太
福井県 福岡利文
大阪府 成瀬浩司

⑨マスター・オブ・モンスターズ~ネオジェネレーションズ~テレカ(B)(5名)
千葉県 舟田忠生
愛知県 中林尚隆
大阪府 松本哲哉
兵庫県 中田薫
広島県 冨田修史

⑩てぶらシーバー(3名)
東京都 大平学
神奈川県 北村学爾
岐阜県 高橋優司

⑪セイコーSPOON(2名)
大阪府 安田利博
佐賀県 永田祐二郎

⑫SSFスーファミターボ+SDガンダムジェネレーション アクシズ戦記(3名)
北海道 清水敬秀
埼玉県 宇田川一
福岡県 高本広幸

⑬SFマジカルドロップ2(3名)
福島県 佐藤恵一
東京都 松岡大樹
神奈川県 河野憲司

⑭PSメールプラーナ(3名)
東京都 仙波勲雄
京都府 浅野大樹

⑮PSヴァンダルハーツ~失われた古代文明~(3名)
香川県 藤田武
京都府 赤坂信輔
兵庫県 筒井裕子

⑯PSサイキックフォース(3名)
徳島県 長井修二
愛知県 加藤太郎
東京都 伊藤学

⑰PSアーク ザ ラッドII(3名)
静岡県 沢木信男
北海道 長根寿孝
群馬県 林千春

⑱PSFighting Illusion K-1GRAND PRIX(3名)
福岡県 金田知之
埼玉県 藤田哲也
兵庫県 関宏文

⑲STファイティングバイパーズ(3名)
沖縄県 崎浜拓也
愛知県 宮田仁
大阪府 北村繁保

⑳ST三國志V(3名)
和歌山県 梅本真吾
茨城県 村瀬洋備
千葉県 坂巻則臣

㉑STサクラ大戦(3名)
東京都 上村忠
宮城県 畠山博之
長野県 関川貴幸

㉒ST闘神伝URA(3名)
香川県 野綱聖也
神奈川県 梶原公男
三重県 小菅京子

㉓STワールドヒーローズパーフェクト(3名)
宮崎県 星村大輔
千葉県 菅谷吉男
愛知県 佐藤俊一
沖縄県 川平朝勝

ゲーム・オン!10月号 クイズ&パズルコンボ 当選者発表

☆エピオン100(3名)
東京都 羽山昭江
愛知県 井上和子
鹿児島県 日渡新吾

☆ゲーム・オン!オリジナルグッズ(30名)
北海道 田辺友岳
北海道 白川信一
茨城県 柏崎伸太郎
栃木県 鈴木忍
千葉県 師岡功枝
千葉県 古谷知新
埼玉県 山口明和
山梨県 西村克也
新潟県 小俣直之
新潟県 堀田悟
静岡県 松村武広
静岡県 米澤巧
三重県 鈴木繁
滋賀県 伊藤久美子
京都府 横山健彦
京都府 徳富和美
大阪府 中西千代一
大阪府 南享介
兵庫県 大山義成
兵庫県 浦田佳代
奈良県 土屋鷹広
鳥取県 高田裕友
広島県 阪井理恵
広島県 吉見淳
徳島県 岩崎美智子
愛媛県 大本希和人
高知県 兼広文子
森内利和
香川晃彦
永野洋士

月刊GMN

ゲーム・オン！ まゆつば ネットワーク

メーカーへの質問、ゲーム自慢、体をはったルポ なんでもアリ!!

秋と言えばおイモ屋さん。と連想するわたしにとって、秋は食い気一色。そんなワケで今月の企画はこんなんになりました。見るとヨダレたまるかもよ。なんちて。

味覚の秋スペシャル!!

GMNスタッフ特製ゲームキャラ料理はいかがでしょーか!?

味覚の秋ということで、我々GMNスタッフが作ったゲームキャラ弁当を、メーカーさんに食べてもらおう！ という企画をくわだててみたぞ。しかも、ゲームメーカーで飲食店も経営している、ナムコさんとケムコさんに、「お店の新メニューにどう？」と持ちかけるというムボーさ。

さて、メーカーさんの反応やいかに……？



▶はりきりすぎてナムコの受付ロボ（受付小町）にケーキを渡すブ田原。



ナムコ編 ナムコミュージアムケーキ



▲マッピー、パックマンはかろうじてわかるが、ソルバルウはきっとだれも見てわからないね…。

ナムコが経営している「イタリアントマト」は、イタリア料理店。というわけで、ナムコ3大スターのケーキを作ったぞ！ 広報の平さんは女の人だけあって、素材なんかも興味を持ってくれたご様子。「ナムコケーキが食べたい！ という要望が集まれば、ぜひ加えたいですね」と、すばらしいご返答も！



◀最初はおそるおそるケーキをつついていた平さん。



▶「ケーキっていうのがナムコらしいですね」と美しいほほえみを。まぶしいぜ。



広報 平さん

見た目	★★★	色が違うかな…
味	★★★	いいのでは？
ナムコらしさ	★★★★★	いいですね

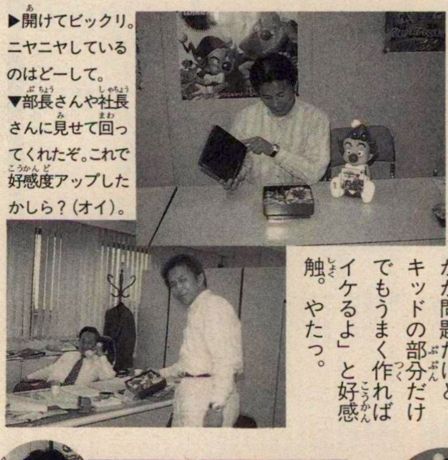
総評／いろどりもカワイイし楽しそう。パックマンの手が赤だったらよかったな。

ケムコ編 キッドクラウンの和風弁当

ちょっと上品な居酒屋「和さび」を経営しているケムコには、「キッドクラウン和風弁当」！ 広報の平下さんてば、社長さんにも見せてくれて、まったくうれしいやらハズかしいやら。「お店でどーですか？」と聞くと、「弁当がいいね。手間と材料を何にするかが問題だけど、キッドの部分だけでもうまく作ればイケるよ」と好感触。やたっ。



▶製作時間6時間の超大作。ボリュームもあるでよ。



▶開けてビックリ。ニヤニヤしているのはどーして。

▼部長さんや社長さんに見せて回ってくれたぞ。これで好感度アップしたかしら？（オイ）。



▲ちなみにコイツがキッドクラウン。かわいいぞ。



広報 平下さん

見た目	★★★★	なかなか
味	★★★★★	菜っ葉キライ
ケムコっぽさ	★★★★★	これは満点

総評／ここまで細かく作るとは思わなかった。大変感激していますよ。

●平さん、平下さん、お腹いたくなったらゴメンなさい…。

●GMNが終わっても3人はいろいろ活動しているので、見かけたら気軽に地獄突きしてネ!!

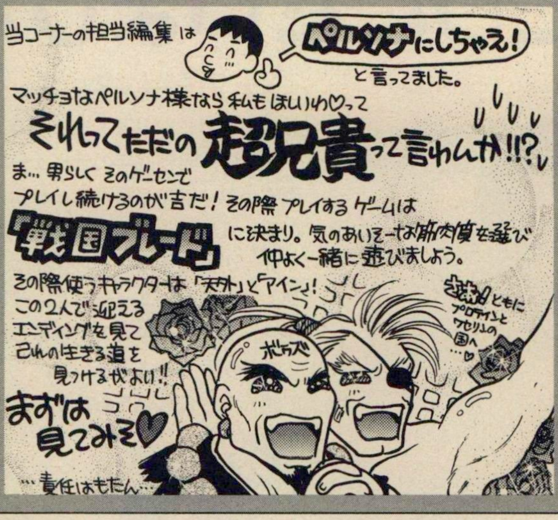
きみの悩み、疑問にスカッと答える新コーナー

神保町ゲーマーズクリニック

今月のクランケ

症状

最近、ゲーセンにいると、背中に怪しい視線を感じます。そこで、改めて見回すと、なんかそのゲーセンは筋肉質の人が多いような気が…。小林先生、僕はこのゲーセンでプレイを続けて大丈夫でしょうか？



GC休業でも、トんでる小林先生のハートは熱いまま!! ゲーマーの平和のため戦い続けるのだ。

邪マ～ル

個人情報コーナー

ここ「邪マール」では、GMNスタッフ3人の個人情報をタレ流ししようと思います！ さりげなくみんなへのメッセージも入っているかもなので、最後っ屁と思って読んでみようネ！

愛ってなに？ 夢ってなに？ …お腹すいてない？

男	編集者	
板橋区	169	A

お花畑で幸せ120%の耳そうじなの



今月のGMN『おいしいもの特集』で、むくむくと食欲がわいてきたボク。切干大根、津軽漬け。考えただけでも水戸納豆ウィズラヴ。どなたか（特に石川さゆり様）美食なボクとディナーしませんか？ 冬枯れの街で食い倒れる二人…。(映画的！)

PUNKのレコードと同じくらい大切♡

女	ライター	
杉並区	156	B

楳図かずおのお嫁さん希望



QUEERSとかDICKESのレア盤探してマス。あと外人のパンク兄ちゃん、彼氏になりませんか？ 戸川純様と濱田マリちゃんとPUNKをこよなく愛するあたしです。でもそれと同じくらい投稿してくれたみんなを愛してるワ。またどっかでね～。

姦いっしょにハジケてみない!?

男	オヤジ	
葛飾区	173	O

あやしいモノには近づくな



バカヤロ系でちょっとオヤジ入ってる、鼻毛～なオレだけど、いっしょに人生を語れるアムラーで、ひなの系で、パフィーでチャラで、のりぴーなステキな将棋相手、求む。あ、そうだ、オレ来月から仕事ないんだ。ステキな仕事も求む。

今までど～もアリガト!!

見てくれたみなさん、本当にありがとう。最後にスタッフのぼやき付き集合イラストでシメッ！



マンガ／小林真文
イラスト／多田いま・野口麻美

読者からもいろいろなお料理が届いたぞ!!

以前本誌8月号のGMNで紹介した、カピタン山田くんの「食べれるムームー星人」が、思わぬ反響を呼び、読者からゲームキャラ料理がたくさん送られてきたのだ！ その中からよりすぐった3人のゲーム料理を、ここに紹介するぞ。



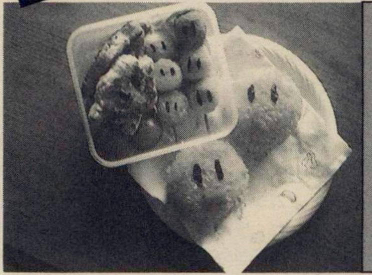
平八&吉光にぎり



見た目	うまそう度	パワーが出る度
★★★★	★★	★★★★★

▲（富山県／平八の父）小学校の調理実習の時間作ったものらしい。平八の髪は“たけのこの里”をつき差して作ったんだって。ちょっと怖い。

カービィのお弁当



見た目	うまそう度	まん丸度
★★★	★★★★	★★★★★

▲（山口県／シノラー）「丸くてカワイイもの好きのわたしだからカービィLOVE。カービィづくしです」。女子高生の弁当、それだけで可

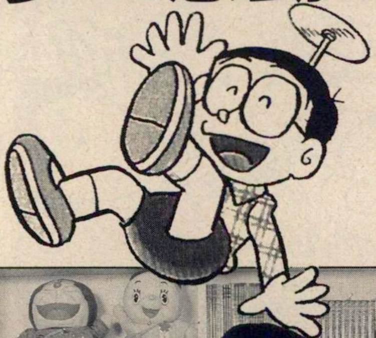
ハドソンキャラのプリン



見た目	うまそう度	高橋名人度
★★★★★	★★★★★	★

▲（千葉県／杉靖子）靖子ちゃんのお母さんはいつもこんなステキなデザートを作ってくれるそうな。いいなぁ。わたしも子供になりたいよ。

藤子・F・不二雄先生
夢と感動をありがとうございました。







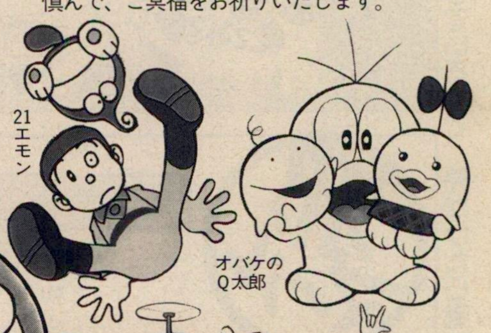
藤子・F・不二雄先生が、去る9月23日未明お亡くなりになりました。享年62歳でした。

先生は、昭和26年のデビュー以来、常に漫画界の第一線で活躍され、とりわけ児童漫画の第一人者として大きな足跡を残されました。

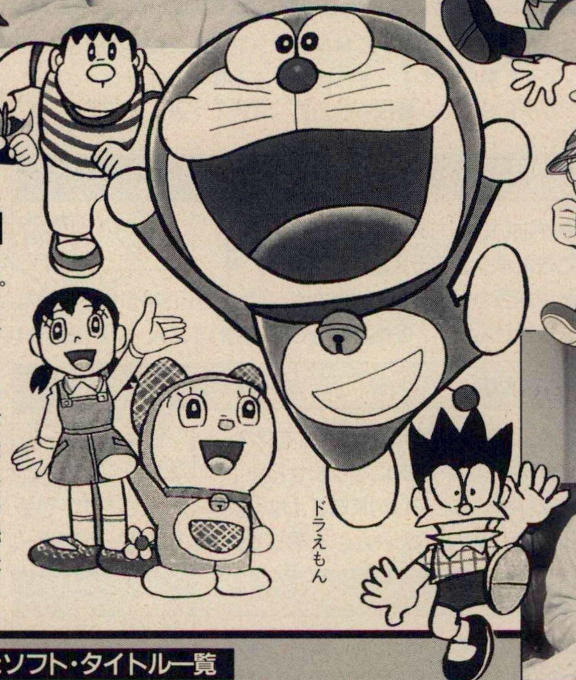
先生のお描きになった作品は、たくさんの夢とあたたかいユーモアと、そして大きな感動を、私たちに与えてくれました。

ありがとうございました。

慎んで、ご冥福をお祈りいたします。











藤子・F・不二雄先生　略歴

本名、藤本　弘。昭和8(1933)年12月1日、富山県高岡市生まれ。手塚治虫の漫画に感銘を受け、幼なじみの安孫子素雄氏と執筆活動を開始。昭和26年、合作『天使の玉ちゃん』(毎日小学生新聞) でデビュー。29年、本格的な作家生活をめざし上京。漫画史で名高い「トキワ荘」に入居し、安孫子氏と二人で、初の"藤子不二雄"名義の『宇宙鉱脈』を発表。以後、児童・少年漫画誌を中心に活躍。『オバケのQ太郎』『パーマン』『21エモン』など多数の傑作を生み、児童漫画の第一人者となる。特に、夢とユーモア、独特の科学観にあふれた『ドラえもん』は、昭和45年の連載開始以来、巾広い年令層の支持を得、数多くの賞を受賞した。昭和63年、互いのより一層の飛躍を期し、安孫子氏とコンビを解消。"藤子・F・不二雄"として、近年は、「映画ドラ」シリーズの原作漫画執筆に勢力を傾けていた。

藤子・F・不二雄先生のまんがでゲーム化されたソフト・タイトル一覧

●現在までに発売されたゲームタイトルを付記いたしました。(年月日は発売日です。)

オバケのQ太郎 ワンワンパニック　FC バンダイ 85年12月16日 ACT
ドラえもん　FC ハドソン 86年12月13日 ACT
ドラえもん 迷宮大作戦　PC ハドソン 89年10月31日 ACT
キテレツ大百科　FC エポック社 90年2月23日 ACT
ドラえもん ギガゾンビの逆襲　FC エポック社 90年9月14日 RPG
パーマン　FC アイレム 90年12月14日 ACT
ドラえもん 対決ひみつ道具!!　GB エポック社 91年3月1日 ACT
ドラえもん のび太のドラビアンナイト　PC ハドソン 91年12月6日 ACT
パーマン PART2　秘密結社マドー団を倒せ！　FC アイレム 91年12月20日 ACT
ドラえもん のび太のドラビアンナイト　PC(SCD) ハドソン 92年5月29日 ACT
ドラえもん2 アニマル惑星伝説　GB エポック社 92年12月4日 ACT
ドラえもん のび太と妖精の国　SF エポック社 93年2月19日 ACT







ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス　MD セガ 93年3月26日 ACT
ドラえもん ノラのすけの野望　GG セガ 93年4月29日 ACT
ドラえもん2 のび太のトイズランド大冒険　SF エポック社 93年12月17日 ACT
キテレツ大百科 冒険大江戸ジュラ紀　GB ビデオシステム 94年7月15日 ACT
ポコニャン！夢の大冒険　GB 東宝・小学館プロダクション 94年8月5日 ACT
ドラえもん3 のび太と時の宝玉　SF エポック社 94年12月16日 ACT
ポコニャン！ へんぽこりんアドベンチャー　SF 東宝 94年12月22日 ACT
キテレツ大百科 超時空すごろく　SF ビデオシステム 95年1月27日 ETC
ドラえもん 友情伝説ザ・ドラえもんズ　3DO 小学館 95年4月7日 ADV
ドラえもん4 のび太と月の王国　SF エポック社 95年12月15日 ACT
ドラえもん のび太と復活の星　PS エポック社 96年2月16日 ACT
ドラえもん のび太と復活の星　ST エポック社 96年3月15日 ACT
ドラえもん ワクワクポケットパラダイス　GG セガ 96年4月26日 ETC

特選 サターンソフトカタログ

サターンが発売されて
この年末で2周年。
そこで、その輝ける歴史を
飾った、ぜひプレイしたい名作をピックアップ。
君をめくるめくサターンワールドへ連れていこう。



CONTENTS

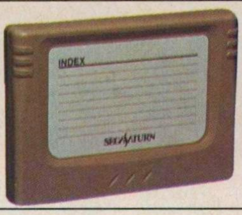
写真／松永恭昌

サターン周辺機器カタログ

SATURN●DATA●LAND

このカタログに登場する周辺機器です。

パワーメモリー 4800円



▶ゲームのセーブデータを保存しておくための外部メモリー。本体内メモリーの16倍の容量を持つ。1つは持っておきたい。

マルチターミナル6 3800円



▶スポーツゲームなどの多人数プレイをみんなで楽しむときにはコレ。最大6つのパッドを接続することができる。

ミッションスティック 7800円



▶シューティングゲームにピッタリのアナログジョイスティック。スティック部分は左右どちらにでも装着可能だ。

バーチャガン 2900円



▶『バーチャコップ』用の周辺機器として発売された光線銃。ほかに『ポリスノーツ』でも使うことができる。

シャトルマウス 3000円



▶アイコンの操作が多い、シミュレーションやアドベンチャーゲームの必需品。パッドよりも快適に操作できる。

レーシングコントローラー 5800円



▶アナログ入力のハンドル。レースゲームはやっぱりこれでプレイしたい。ハンドルの高さや角度を調節できるのもうれしい。

セガマルチコントローラー 3800円



▶独特な形状は使いやすさの証。アナログ・デジタルの切り替えが可能なコントローラー。普通のパッドとしても使える。

拡張RAMカートリッジ 5800円



▶8メガビットの増設用RAMカートリッジ。本体に差し込むと、一度に読み込めるデータ量を増やすことができる。

サターンソフト売り上げBEST50

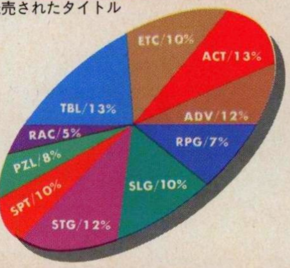
順位	タイトル	ジャンル
1	バーチャファイター2	ACT
2	バーチャファイター	ACT
3	セガラリー・チャンピオンシップ	RAC
4	デイトナUSA	RAC
5	バーチャコップ	STG
6	バーチャファイターリミックス	ACT
7	ヴァンパイア ハンター	ACT
8	NiGHTS into dreams…	ACT
9	パンツァードラグーン	STG
10	ぷよぷよ通	PZL
11	真・女神転生 デビルサマナー	RPG
12	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	ACT
13	リグロードサーガ	RPG
14	ストリートファイターZERO	ACT
15	シャイニング・ウィズダム	RPG
16	クロックワークナイト～ペパルーチョの大冒険 上巻	ACT
17	ビクトリーゴール	SPT
18	魔法騎士レイアース	RPG
19	機動戦士ガンダム	STG
20	パンツァードラグーン ツヴァイ	STG
21	ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風～	SLG
22	完全中継プロ野球 グレイテストナイン	SPT
23	野々村病院の人々	ADV
24	シムシティ2000	SLG
25	真説・夢見館 扉の奥に誰かが…	ADV
26	ガーディアンヒーローズ	RPG
27	ドラゴンフォース	RPG
28	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！	SLG
29	ファイティングバイパーズ	ACT
30	Dの食卓	ADV
31	デカスリート	SPT
32	同級生～if～	ADV
33	バーチャファイターKids	ACT
34	GUNGRIFFON～THE EURASIAN CONFLICT～	STG
35	ビクトリーゴール'96	SPT
36	スーパーリアル麻雀PV	TBL
37	新世紀エヴァンゲリオン	ADV
38	ブルーシード～奇稲田秘録伝～	RPG
39	ゲイルレーサー	RAC
40	ときめきメモリアル～forever with you～	SLG
41	きゃんきゃんバニー・プルミエール	ADV
42	信長の野望・天翔記	SLG
43	グレイテストナイン'96	SPT
44	MYST	ADV
45	ウイングアームズ～華麗なる撃墜王～	STG
46	サターンボンバーマン	ACT
47	X-MEN CHILDREN OF THE ATOM	ACT
48	湾岸デッドヒート	RAC
49	峠KING THE SPIRITS	RAC
50	実況パワフルプロ野球'95開幕版	SPT

●10月中旬、編集部が独自に調査したデータです。

サターンソフトジャンル別の比率

※10月下旬までに発売されたタイトル

ACT／アクション
ADV／アドベンチャー
RPG／ロールプレイング
SLG／シミュレーション
STG／シューティング
SPT／スポーツ
RAC／レース
PZL／パズル
TBL／テーブル
ETC／その他



サターンソフトデータランド

SATURN●DATA●LAND

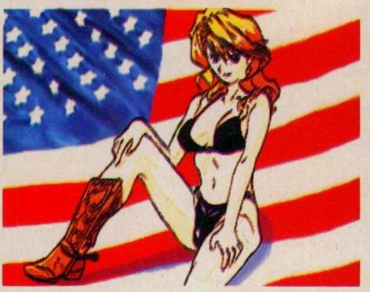
これまでに発売されたサターンのソフト、約400本のデータを集計。カタログとあわせて見れば、ソフト選びに役立つはずだ。

なぜかサターンのソフトには、アクションゲームが多いというイメージが強い。左の売り上げBEST50を見ても、『バーチャファイター』シリーズをはじめとする格闘アクションが多数ランクインしている。でも、下の円グラフを見てみると、実はどのジャンルもバランスよく発売されていることがわかる。RPGにはもっとがんばってもらいたいところだが、脱衣麻雀が充実しているテーブルゲームや、美しいムービーを活かしたアドベンチャーは、アクションゲームと同じくらいの本数が発売されているのだ。

キミがこれまで興味のなかったジャンルの中にも、きっとすばらしいソフトがたくさんあるはず。次ページから始まるカタログを、無限に広がるサターンワールドのナビゲーターとして活用してほしい。

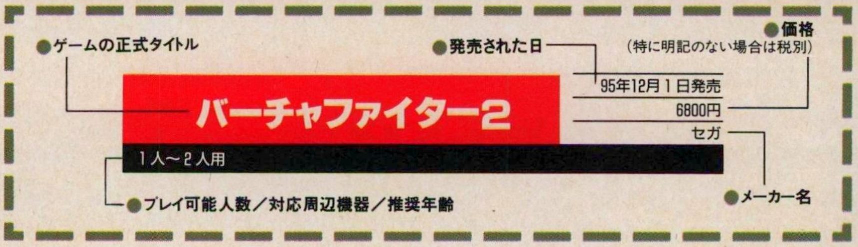


◀サターンといえば「バーチャ2」。このソフトのために本体を買った人も多いかも。



▲意外にもテーブルゲームが充実している。特に脱衣麻雀にはおなじみのシリーズものがたくさんあるぞ。

ゲームスペック表の見方



サターン1台に1枚は必須なのです——

バーチャファイター2

95年12月1日発売
6800円
セガ

1人～2人用

今さら説明することはなにもないのだ！

VIRTUA FIGHTER 2

ってぐらい有名な格闘ゲームの金字塔。キャラクターはすべてポリゴンで構成されており、さらにそのキャラクターたちが、60分の1秒というなめらかさで華麗な技を次から次へとくりだす。サターンユーザーならずとも、このソフトのすごさは知っているよね。

また、そのような見た目の問題以上にすごいのが練りこまれたゲームシステム。パンチ、キック、ガードの3ボタンと方向キーの組み合わせだけで技が出せる単純明快さを持ちつつも、徹底的なやり込みに耐えうる奥深さを備えているからだ。



▶もちろんアーケードからの移植作品だが、当初、ここまで完成度の高い移植になるとは予想もできなかった。



▶キャラには、テクスチャーマッピングが施してある。



◀大技を決めたときの爽快感は、立体ならではの醍醐味。

●崩撃雲身双虎掌



▶アキラの代名詞とも言える技。

▶連続で3つの技を入力する。

▶すると、この3段が完成するのだ。

［多彩なモードが楽しめる］

チームバトルモードやエキスパートモード、さらにバージョン切り替えなど、格闘ゲームとは思えないモードの充実ぶりは話題を呼んだ。アーケード版では実現できない、まさにサターン版ならではの特典だった。



▲各モードにより、多彩な遊び方ができる。



▲バージョン2.1も収録され、大感激。

さらに広がってゆく「バーチャ」シリーズ

VIRTUA FIGHTER 2

この「バーチャ2」の人気が、社会的現象にまでなったのは周知の通り。さらに現在アーケードでは最新鋭技術を投入した「3」が稼働しており、人気は加熱する一方だ。そして、シリーズを語るうえで絶対欠かせないのがサターン版の「1」と「リミックス」の存在。前者はサターン登場期に発売され、本体の売り上げに大きく貢献した革命的作品。まさにここからすべてが始まった。後者は「1」をもとに、テクスチャーの強化やプログラムの見直しを行い、よりサターンらしさを追求した作品。また、「リミックス」は最近発売されたX-BANDシステムにより通信対戦ができ、バーチャの新しい可能性を追求している。

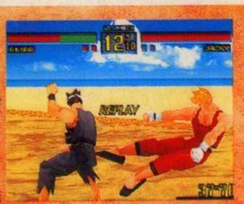
もし、まだシリーズを一度も遊んでいないという人がいたら、ぜひ一度は触れていただきたい。



▶サターンを買ってでもプレイする価値はある。



▶これが次世代ゲームだと強烈に主張した「1」。



▶サターン版ならではの要素を持つ「リミックス」。



▲傑作「2」にいたるまでは、長い道のりがあった。





▲サターンのことを「バーチャマシン」という人がいるくらい、このソフトはズバ抜けた完成度と人気を誇っているのだ。

カプコンのブランドイメージを決定した超ヒットシリーズ最新バージョン!!

ストリートファイターZERO2

96年9月14日発売
5800円
カプコン

1人〜2人用

格闘ゲーム・ブームの火付け役でもある、「ストⅡシリーズ」の最新作だ。前作に比べてキャラの数も18人に増えて、対戦のおもしろさはますますヒートアップ！1人プレイ時でも、サターン版だけの特典として、CPUとの勝ち抜き戦「サバイバルモード」があって、今までにないおもしろさだ。また、貴重なイラストが満載のモードも見逃せない。しかも、海外版のアーケード基盤にしか存在しなかった隠れキャラ「殺意のリュウ」が使えるという、サービス満点の仕上がり。また、前作の「ストZERO」は、シリーズで唯一「チェーンコンボ」システムを採用しているので、「2」とは違うバトルを楽しめるのだ。



▲前作は、5800円で発売中。ダンが初登場した作品だ。



▲これが噂の「殺意の波動に目覚めたリュウ」だ。他にも、「ストⅡ」の時と同じ性能の、ザンギエフとダルシムが使用可能。真・豪鬼も使えるぞ！



▶新キャラ「さくら」は、なんと現役女子高生。



オリコンが激アツ!!

STREET FIGHTER ZERO2

最大の特徴は、何といっても「オリジナルコンボ（通称・オリコン）」システム。これは、一定時間の間、通常技・必殺技関係なく、全てが連続でつながる画期的なシステムなのだ。つまり、オリジナルコンボ発動中は、キミが自由に技の組み合わせを考えて、オリジナルの連続技を作り出せるってワケだ。

STREET FIGHTER ZERO2



▲「オリコン」は、コンボゲージを溜めて、ボタンを3つ以上押せば発動する。



▲とくに、必殺技を組み込んだ場合、破壊力満点。形勢が不利でも、一発逆転も可能だ。

立体おもちゃキャラの大冒険！

クロックワークナイト
～ペパルーチョの大冒険・上巻～

94年12月9日発売
4800円
セガ

1人用

おもちゃの世界を舞台にした、コミカルな横スクロールアクション。とにかくキャラクターや、ステージの一つ一つが細かくて、感心させられるぞ。主人公の「ペパルーチョⅢ世」の動きもリアルで、それでいて軽やかでとってもかわいらしいのだ。

このゲームは、上下巻に分かれているけど、どちらか片方だけでも十分楽しめる構成になっている。もちろん上下巻ともルールは全く同じ。上巻では基本的な動きが楽しめ、下巻ではより立体的なトラップが楽しめる。どちらもコースのショートカットや、隠し面がてんこもりで、何度もチャレンジしたくなる内容になっているぞ。



▲オープニング。大冒険の始まりだ！



▶ひとつのエリアをクリアするとボーナスゲームに。ルーレットにトライ！



▶上巻以上に凝ったしかけがたっぷりの下巻。

連続50HITは当たり前!?

X-MEN
CHILDREN OF THE ATOM

95年11月22日発売
5800円
カプコン

1人〜2人用

カプコンのスタッフが、総力を上げて制作した、新時代の格闘ゲームだ。マーベル社の人気コミックのキャラクターたちが、ド派手なバトルを繰り広げる様は、まさに圧巻！ システム面でも、チェーンコンボや上下2画面分のステージなど、"今"の目で見ても新鮮な試みが随所に見られるぞ。



▲プレイ中最大の見どころは、画面を覆い尽くさんばかりの必殺技。マジで必見ですぞ！

「まけないもん♡」

闘神伝S

95年11月24日発売
5800円
セガ／タカラ

1人〜2人用

アーケードからの移植ではない、家庭用オリジナル・格闘ゲームの先駆けとなった作品だ。ポリゴンの利点を活かした、立体的なバトルを楽しめるぞ。特にST版は、すでに発売されていたPS版にオリジナルキャラクターやムービーを追加するなど、まさに決定版と呼べる仕上がりだ。



▲独特の個性を持つキャラクターも、人気の要因。特に「エリス」の魅力は爆発的だ。

輝水晶伝説アスタル

95年4月28日発売
5800円
セガ

1人～2人用

ST初期の本格アクション

アニメもびっくりの美しい画面が話題を呼んだアクションゲーム。創造の女神によって宝石から創られた主人公、アスタルを操作して、全16ステージを戦い抜こう。

パートナーの鳥（なんと2P側で操作が可能!!）とのコンビネーションテクニックも、いまなお斬新な意欲作なのだ。



▲単純明快で比較的簡単なアクションゲームなので、お子さまや女性におすすめだ。

NiGHTS into dreams…

96年7月5日発売
5800円
セガ

1人用／セガマルチコントローラー対応

夢の世界を飛びまわれ！ 気分爽快アクション!!

主人公ナイツを操作して、3D空間を自由に飛びまわる浮遊感が魅力のアクションゲーム。3Dといっても基本は横スクロールアクションだから、操作もカンタンでとても遊びやすいぞ。しかもボス戦以外では倒すのに苦労するような敵はほとんど出てこないから、空の散歩を思いっきり楽しむことができるのだ。多彩なステージ構成にも注目しよう。

ナイツのアクションは超多彩。なのに使うボタンは方向キー、ダッシュボタン、アクロバット飛行ボタンの3つだけ。アクロバット飛行ボタンを使うと、ナイツがきりもみなど、いろんな動きをしながら飛びまわるぞ。



▶リングを連続してくぐれば高得点！



▶このブルーチップを集めるのだ！



▲もちろん目的がちゃんとあるんだけど、ついつい空を飛びまわることに夢中になっちゃう……。マルチコントローラーに対応してるから、より楽しみたい人は一緒に買うべし。

サターンボンバーマン

96年7月19日発売
6800円
ハドソン

1人～10人用／マルチターミナル6対応

迫力の10人対戦をプレイ!!

やらなきゃわからない10人対戦の楽しさは、クリスマスやお正月など、友だちが集まるこれからの季節にピッタリ!!

また、シリーズで初めて導入された段位認定モードや、充実のステージ数を誇るノーマルモードなど、ひとりで遊ぶのにも困らないうれしいボリュームだ!!



▲初めてプレイしても、思う存分楽しめる。それが「ボンバーマン」のいいところだ!!

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

96年3月28日発売
7800円
SNK

1人～2人用

3対3の白熱バトルだ！

SNKの人気キャラクターが総出演する対戦格闘。全24人の中から3人ずつ選んで戦うチームバトルが最大の特徴だ。ピンチになった味方を助ける「援護攻撃」など、チームプレイならではの楽しさが満載。通常の格闘ゲーム同様、1対1の対戦ももちろん可能だ。

サターン版では、アーケードからの完全移植を実現するため、新しく「ツイン・アドバンスド・ROMシステム」を導入。カートリッジとCD-ROMを併用することにより、グラフィックなどの質を落とすことなくアクセス時間の短縮化に成功している。また、サターン用のパッドでも入力しやすいように、操作系にも若干の変更が加えられているぞ。



▲パワーゲージを溜めれば、超必殺技などが使用可能。派手だね～。



▲使用するチームの編成は、あらかじめ組み合わせが決まっているのだが、「チームエディット」を使えば、好きなキャラを自由に選ぶことができる。



▶なつかしのサイコソルジャー・アテナも登場！

バーチャファイターキッズ

96年7月26日発売
5800円
セガ

1人～2人用

おそるべきキッズたち！

ゲーム界一硬派なイメージが強かったVFシリーズに、コミカルな印象を与えた異色作。あのリアルなキャラたちが、2頭身に大変身し、やたらとかわいくなっている。しかもゲーム性は「VF2」そのままなので、おもしろさも保証付き。ゲームモードは「VF2」以上に多彩で、コマンドを入力しなくても大技を出せる「キッズモード」や、連続技をボタン一つで出せる「コンボックン～ルモード」が追加されている。さらにプレイ中に大技が決まると、ショートリプレイが挿入されるなど、今までのシリーズにはない、新しい試みも随所に散りばめられているのだ。見た目と裏腹に、ヘビーユーザーも満足できる完成度だ！



▲顔がデカイから、表情の変化がよくみえる。…こりゃ痛そうだ。



▲キャラの体型の変化で、決まるコンボ・決まらないコンボがあるなど、「VF2」とはちがった戦法を考えないとダメだ。「コンボックン～ル」で研究しよう。



▶「コンボックン～ルモード」で連続技を開発可能。

ヴァンパイア ハンター
～ダークストーカーズ リベンジ～

96年2月23日発売
6800円
カプコン

1人～2人用

根強い人気も頷けます



▲新しい格闘ゲームがぞくぞくと登場するなかで、新鮮さを失わない、高い完成度を誇る。

ダークストーカーと呼ばれるモンスターを操る、対戦格闘の名作だ。バツグンのデザインセンスと入念な描き込みで、キャラクターがアニメのようににゅるにゅる動く様は、感動すらおぼえるぞ。システムとしては、「ストⅡ」タイプだが、ダウン攻撃やガードキャンセルを新規採用しているのだ。

ファイティングバイパーズ

96年8月30日発売
6800円
セガ

1人～2人用

オリジナルシステムが楽しい、ニュータイプの格闘ゲーム

アーケードで人気があった格闘ゲームのサターン移植版。リングの四方がカベだったり、キャラクターがみな上半身と下半身にアーマーを着けていたりと、オリジナルのシステムがたくさん盛り込まれた格闘ゲームだ。サターン版にはアーケードモードの他に、プレイバックモード、トレーニングモードなどが入っていてとても充実した内容になっているぞ。



▶カベがふっとぶ！ 気もちいい！



▶アーマーも壊れるよ。大ピンチかも！

プレイバックモードとは、自分の試合を一試合まるごと記憶できるモード。カッコイイ勝ち方や珍しい勝ち方をしようと気合いが入る。このモードのおかげで、より末永く遊べる「極める」一本になってるのかも。



▲ＶＳモードが燃える！ 隠しキャラのペプシマンやボスキャラも、もちろん自キャラとして使えるぞ！

スチームギア★マッシュ

95年9月29日発売
6800円
タカラ

1人用

楽しいしかけが満載のACT



▲マッシュを始め、キャラクターはみんなポップでかわいい奴ばかりだよ。

蒸気で動くロボット「マッシュ」が活躍する、クォータービューのマルチアクションゲーム。パズルや宝探し、スクロールシューティングなど、いろんなゲームの要素が盛りこまれているぞ。各ステージ間は自由に移動でき、ルートもいくつも選択可能。「マッシュ」の多彩なアクションも魅力だ。

リアルバウト餓狼伝説

96年9月20日発売
8800円
SNK

1人～2人用／拡張ＲＡＭカートリッジ対応

SNKが放つ、2D格闘の最新形態!!

続編が登場するごとに、新しいシステムを大胆に導入してきた、ＳＮＫ格闘の代名詞・餓狼シリーズ。その中でも「リアルバウト」は現時点での、最新形態といえるだろう。初期の2ラインバトルは、スウェーラインバトルに進化。待ちプレイ防止のために、リングアウトシステムを採用するなど、2D格闘の可能性を広げようとしているのが伝わってくる。さらに、アーケード版の完璧移植を実現するため「拡張ＲＡＭカートリッジ」まで導入する力の入れようは、開発スタッフの並々ならぬ気迫が感じられる。また前作「3」は、スウェーラインを使った攻防に奥深さがあり、マニアを中心に根強い人気を保っている。



▲スウェーラインバトルとは、キャラが画面の手前と奥に移動、攻撃ができるシステム。2ラインバトルの進化形で、スピーディーな戦いが楽しめる。



▲登場キャラクターが大幅に変わった「餓狼3」。



◀総勢16人のキャラクターから選択可能だ。

REAL BOUT

「餓狼」といえばコレですな

「超必殺技」。この言葉がもっともしっくりくるのが、餓狼シリーズだろう。この「リアルバウト」にも、当然受け継がれているぞ。しかも今までとちがい、パワーゲージさえ満タンになれば、体力ゲージの量に関係なく使用可能になったのだ。さらに、「3」から登場した「潜在能力」の使用条件が簡略化されて、使いやすくなったので、ますますド派手な戦いを楽しめるぞ！



▶超必殺技の破壊力は、今までよりもチョット弱め。



◀もう画面がめちゃめちゃになるほどスゴイっす。



▲前作「3」から導入された、超必殺技以上に破壊力のある「潜在能力」も健在だ。しかも、「3」よりも格段に使いやすくなったぞ。

ちょっとうれしい〜ハプニング♥

イベントの中には、男心を直撃するナイスなグラフィックが、多数用意されているぞ。し・か・し、捜査を順調に進めないと、もちろん見ることはできない。精進されたし。



▲ナイスバディに、もうクラクラ。ちょっと刺激が強すぎるかも。



▲ムヒョー！ こりゃタマランわい。18才未満の人は、これで辛抱してね。

こんな病院なら入院したい!! ハーレムちっく、されど本格アドベンチャー

野々村病院の人々

96年4月26日発売
6800円
エルフ

1人用／X指定

サターンユーザーが待ち望んでいたメーカー、エルフの参入第一弾ソフトだ。ゲームのシステムとしては、コマンド選択型のアドベンチャーだが、コマンドの選択しだいでシナリオが分岐して結末が変わる、マルチエンディングを採用している。登場キャラのセリフなどは、ひねりを効かしたものが多く、軽快なテンポでプレイできるぞ。注目のグラフィックも「さすがエルフ！」と拍手を贈りたくなるハイグレードさ。18歳以上のサターンユーザーは、押さえておくべき一本だと断言しよう！

謎が謎を呼ぶミステリー

病院長の死因を調べることから、プレイヤーの捜査（操作？）が始まる。病院に潜入して調べ始めるのだが、複雑な人間関係が事件の裏に潜んでいて、解決するのはラクじゃない。しかし、キレイどころの看護婦さんとのイベントが、豊富に用意されているから、地道な捜査にも張りがあって、ドンドン先が知りたくなるのだ。



◀キャラボイスは、豪華声優陣を起用。



▶マジで惚れちゃいそうになるほど、魅力的なキャラクターだ！



▼病院長の死因は自殺なのか、それとも…。キミの直感が謎を解く！



▲これだよ！ これ！ 彼女たちの美しい笑顔が、プレイヤーに力を与えてくれるんだ。攻略はムズイが、がんばろうぜ！

映画を超えた、傑作ADV

ポリスノーツ

96年9月13日発売
6800円
コナミ

1人用／シャトルマウス、バーチャガン対応

ゲームのシステムとしては、馴染み深い、コマンド選択型のアドベンチャー。文字情報を集め、それを手がかりに謎を追及していく。先を予測できない魅力的なストーリーで、プレイヤーをグイグイ引っ張っていくぞ。イベントが発生すると、CGやアニメーションをふんだんに使ったムービーに切り替わる。その美しさはSTのソフト中、最高峰と呼べるほどだ。また、銃撃戦のシーンでは、バーチャガンを使用することもでき、手に汗握るプレイが楽しめるぞ！ さらにST版だけの特典として、メイキング映像や用語解説などが記録された、プライベートコレクション・ディスクまで同梱してある。お買い得版なのだ。



▲バーチャガンを使って銃撃シーンをプレイすれば、なお吉です。





▶3枚組の大容量なので、じっくり遊べるぞ。

▲宇宙開拓が本格化した近未来を舞台に、ストーリーは展開していく。プレイ後に感じる満足感の高さは、歴代アドベンチャーの中でもトップクラス！ 絶対やれ！

18才になってからね♥

きゃんきゃんバニー・プルミエール

96年4月5日発売
5800円
キッド

1人用／X指定

かわゆいギャルと仲良しになれば、ムフフなシーンを拝めるアドベンチャー。システムはコマンド選択型で一見かんたんに思えるが、なかなか攻略ができない骨のあるソフトだ。この辺は現実の世界と同じく甘くないぞ！ グラフィックのレベルも高いので、キャラを気にいれば、即ゲットしよう！



▲登場する女の子は当然、美形ばかり。攻略にも熱がこもるってもんだ。男って…悲しい。

香港ポリスになりきれ

WanChai Connection

94年11月22日発売
7800円
セガ

1人用

実写映像をふんだんに盛り込んだアドベンチャー。プレイヤーは、香港を舞台に起こる、連続殺人事件の謎を追うのだ。STと同時発売の第一弾ソフトということで、ポリゴンで描かれた部屋で証拠品を捜すなど、今までのADVにはなかった斬新なシステムが導入された野心作だったのだ。



▲出演は杉本彩や原田大二郎など、豪華な顔ぶれ。返還前の香港を見られる貴重な作品。

恋にバトルに大活躍!! 我ら帝国華撃団!!

サクラ大戦

96年9月27日発売
6800円
セガ

1人用／シャトルマウス対応

レトロっぽい雰囲気が素敵なアドベンチャーゲーム。プレイヤーは「帝国華撃団」の可憐な乙女たちを指揮して、帝都の平和を守るため、悪の軍団「黒之巣会」と戦うというのが主なストーリー。アドベンチャー部分はコマンド選択式で進んでいくのだが、敵との戦闘シーンになると一変、タクティカル・シミュレーションに早変わりする。また、華撃団員とのほのかな恋愛シミュレーションまで楽しめたりと、システム面でも新しい試みが満載されているぞ。



▲戦闘は、本格的なシミュレーション。ADVパートでの、指揮官のプレイヤーと華撃団員との信頼度の高さが、キャラの戦闘能力をアップさせたりするという要素もあるぞ。

▼オープニング等のムービー画面もすばらしくキレイ。声優陣も一流どころが勢揃い。





男心をくすぐるLIPSシステム

SAKURA・TAISEN

ADVパートで特徴的なのは、選択方式に新システムの「LIPS（ライブ&インタラクティブ・ピクチャーズ・システム）」を採用している点だ。これは制限時間内に選んだコマンドによって、その後のシナリオが変化していくシステムなのだ。例えば、華撃団の団員どうしがケンカしている場合、止めにはいると団員からの信頼度があがる。逆に放っておくと、信頼度は下がってしまうし、ケンカをしていたキャラからは嫌われてしまうぞ。もちろんコレが戦闘や恋愛要素に影響するし、シナリオの展開にも影響するのだ。



▶身を挺して止めに入る。団員に好感をもたれた！

▶別のキャラが止めに入る。指揮官の面目が…。

七つの秘館

志茂田ワールドADV

96年4月5日発売
7800円
光栄

1人用

光栄が放つ久しぶりのアドベンチャー。ゲームの目的は、旧家・飛鳥家三代目が70年前に建てた、古い七つの洋館に眠る財宝を探すこと。各館には秘密の仕掛けがプレイヤーを待ち受けていて、その謎を解かねば先には進めない。注目は、脚本担当が、あの直木賞作家、志茂田景樹氏という点だ。



▲様々な人間が登場して繰り広げられるドラマ。志茂田サスペンスの世界を体感しよう。

RAMPO

乱歩の謎が解けるかな?

95年2月24日発売
7800円
セガ

1人用

サブリミナル効果が話題になった、同タイトルの映画をゲーム化したコマンド選択式のアドベンチャー。スランプに陥り失踪した、江戸川乱歩の行方を探るというストーリー。映画俳優の実写映像とCGを合成した画面は違和感なくとけ込んでいて、大正～昭和の不思議な雰囲気もいい感じだ。



▲登場人物は、映画の俳優がそのまま出演。乱歩ファンなら「ニヤリ」とする場面多し。

新世紀エヴァンゲリオン

決戦、第三新東京市

96年3月1日発売
5800円
セガ

1人用

アニメ史に残る傑作を、ゲーム化。プレイヤーは原作同様、主人公の碇シンジとして参加。描き下ろし画面を使ったムービーで物語が進行していく。途中の戦闘の結果で3種類のシナリオ間を行き来する。戦闘はアニメーションで表示。コマンド入力の速さで戦況の変化するリアルタイムバトルだ。



▲本編でいうと、9～13話のアクション編に組み込まれそうなストーリー。挿入歌も○。

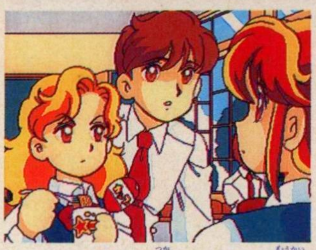
ゆみみみっくすRemix

ゲーム アーツの野心作!?

95年7月28日発売
5800円
ゲーム アーツ

1人用／シャトルマウス対応

カルトな人気を誇るマンガ家、竹本泉氏が原作のインタラクティブコミック。メガCDで発売されたものに、ミニゲームをプラスαした「ゆみみ」の決定版だ。アニメーションは、きれいさを大幅にアップさせてあり、進み方により変わるエンディングも3種類用意されている。



▲アニメ・ムービーを使ったゲームでは業界屈指のゲーム アーツが制作している。

恋愛アドベンチャーの代名詞的な大傑作！

同級生〜if〜

96年8月9日発売
7800円
NECインターチャネル

1人用／シャトルマウス対応／18歳以上推奨

パソコン版で、記録的大ヒットをとばした恋愛アドベンチャーゲームを移植。プレイヤーは、3週間という限られた期間で、可能な限り、登場する女の子との恋愛関係成就をめざすのだ。移植にあたって過激な表現が削られているものの、家庭用オリジナルのキャラが追加されたりとフォローもばっちり。全17人にも及ぶ恋のターゲットめざして日々精進だ!!


▶女の子のハートをキャッチせよ！


▶ST版シナリオで「桜木京子」ちゃん。

さらにサターンの機能を活かしたハイレゾリューションモードによって、グラフィックは大幅にパワーアップ！ シナリオもサターンオリジナルに書き直され、ボリュームアップするなど、まさに『同級生』の決定版なのだ。


▲笑いあり、ドキドキありのシナリオは、単にギャルゲーと呼ぶことのできない深いドラマも含んでいるぞ。本当の恋を探してのADVで、きみの人間性も試されているのかも!?

あなたも会ってみませんか？あのローラさんに

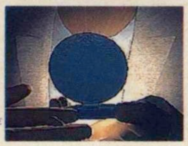
Dの食卓

95年7月28日発売
8800円
アクレイムジャパン

1人用

新時代のアドベンチャーが進むべき、一つの道を示したといえるインタラクティブ・シネマの傑作。プレイヤーは、ロサンゼルスの総合病院で父が起こした、大量殺人事件の謎を突き止めることをめざす。プレイ時間は2時間に限定され、その間はセーブもできない。巧みなストーリー展開、簡単な操作、カメラアングルの変化を多用した、まるで映画のような効果的な画面構成などが、プレイヤーを引きつけ、ゲームにぐいぐい引き込んでゆく。さらに、マルチエンディングなので、何度も遊ぶ気にさせてくれる。ただし、雰囲気たっぷりなので、ホラーが苦手な人は誰かと一緒にね。


▶文字情報が表示されない点もリアル。


▶コンパクトを出すと3回だけヒントが。


▲プレイヤーが操作する主人公は「ローラ」。話題のポリゴン女優さんだ。『Dの食卓』が主演第一弾。次回作の『E0』に期待が集まる今日この頃。頼みますよ、飯野さん。

不思議な街が舞台のミステリーアドベンチャー

月花霧幻譚 〜TORICO〜

96年6月28日発売
6800円
セガ

1人用

ムービーを使ってストーリーを進行させ、謎を解き明かしていくアドベンチャーだ。自分の記憶を失った主人公の「フレッド」がわずかな手がかりを求めて「霧の街」を訪ねるところから物語が始まる。イタリアのアッシジ地方をイメージしたという異国情緒あふれるグラフィック、繊細なイメージを紡ぐBGMが、「月花」の幻想的なイメージをより強く印象付ける。


▶どのキャラも、妖しさがいっぱいだ。


▶2枚組の大容量も納得できる完成度だ。

シナリオは、探偵小説のエキスパート、竹本健治氏が担当。随所に思いがけない展開が待っている。また、ストーリーのポイントでは画面の構図が変化したり、カメラ焦点をぼかすなど、遠近感、心理状態を表現するような演出が。


▲人気もなく、さみしさ、不気味さだけが漂う「霧の街」。家にこもってなかなか出てこない住人もひとクセもふたクセもあるヤツばかり。歓迎されざるこの街でフレッドの運命は？

パワーアップした続編!!

真説・夢見館
扉の奥に誰かが…

94年12月2日発売
7800円
セガ

1人用

メガドライブで話題になったADVの続編。不思議な館を探検し、その謎を解いていくというのが主な目的ではあるのだが、ゲームの世界に没頭し、夢見館の住人との生活を楽しむというのも『真説・夢見館』の楽しみ方だろう。インタラクティブゲームの方向性を感じさせた、セガの意欲作だ。


▲夢見館の住人たちとの会話では、プレイヤーの返答の仕方で、住人の表情が変化する。

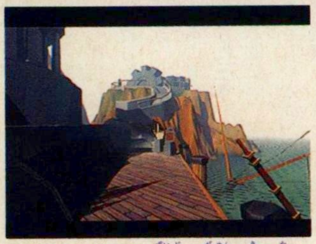
世界で一番有名なADV

MYST

94年11月22日発売
7800円
サンソフト

1人用／シャトルマウス対応

画面に文字情報が一切表示されない、元祖インタラクティブ・アドベンチャー。謎の島で目覚めたプレイヤーが、手探りで島を探検していくのだ。始めはなにをしていいのかさっぱりわからないが、プレイを続けるとその謎の世界に引き込まれていく。クリアできたら自慢になる、辛口ソフトだ。


▲ムービーではなく、随時、画面が切り替わるタイプのインタラクティブ・ADVだ。

真・女神転生　デビルサマナー

95年12月25日発売
6800円
アトラス

1人用

ウヒヒ。悪魔と3Dっていったらコレでしょ!!

独特の世界観とシステムにより定番RPGの一翼を担うシリーズの最新作。悪魔合体など、SF版やFC版の女神シリーズから引き継いでいる部分も多いが、シナリオをはじめサターン版独自の演出も際だっている。なかでも仲間悪魔を忠誠度によってコントロールするシステムは、なかなか目新しい（このシステムのせいでゲーム難易度が高くなっているとのウワサも）。ゲームメインの舞台となる3Dダンジョンはリアルタイムポリゴンになり、一層の緊迫感が。街中の2Dマップも実写・3D使用で雰囲気ありありだ。





▼サターンの中でもトップクラスのRPGだろう。

▲仲間悪魔の活躍はすべて忠誠度にかかっている。モノをあげたりして、この忠誠度を上げながらプレイするのが、攻略への道となっている。

DEVIL SUMMONER

悪魔合体は、一生遊べるシステムだぜ!!

このゲームの軸となる悪魔合体は、女神シリーズではすっかりおなじみのシステムだ。交渉によって仲間にした悪魔同士を合体させ、より強い悪魔を生み出す。この合体儀式に何人ものゲーマーがドップリとハマリ込んだ。そしてこれからも悪魔合体は受け継がれるのだ。



▼戦闘では戦うばかりが能ではないぞ。悪魔と交渉することで、その悪魔を仲間にすることが重要。そうして仲間にした悪魔を合体させる。



▲ゲーム終盤では、強力な悪魔を生み出すために試行錯誤。だがその苦労が病みつきになってしまい悪魔合体の醍醐味となる。

【セットでお得「悪魔全書」】



▲単品では2900円というお手ごろな価格発売中だ！

「デビルサマナー」に登場する悪魔を完全にデータベース化したソフトが、こちら『悪魔全書』だ。単品での販売も行っているが、ゲーム本編とのセット版も7800円とお買い得。



シャイニング・ウィズダム

95年8月11日発売
5800円
セガ

1人用

とにかく連打！　連打!!

ボタンを連打するシステムが楽しいアクションRPG。このゲームにはマジックポイントが存在せず、ボタン連打によっていつでもどこでも魔法がつかえる。だから他のRPGのように、マジックポイントが0になったから魔法が使えない～なんてことはないぞ。そして魔法についてのもうひとつの楽しみが、アイテムとの組み合わせ魔法。特殊なアイテムを装備した状態で魔法を使うと、思わぬ効果が出ることがあるのだ。

装備したアイテムに合わせて、キャラの外観がちゃんと変化するのも見のがせない。どのアイテムを装備しているかがひとめで分かるほど、細かく描き込まれているのだ。



▲組み合わせ魔法には、演出がハデなものが多い。



▲モンスターとの戦闘の最中でも、たえずボタンを連打。結構ハード。やりがいがあるといえばそうなんだけどね。戦った満足感もひとしおだと思うぞ。



▶主人公がサルに変身するアイテムなんかも。

ドラゴンフォース

96年3月29日発売
5800円
セガ

1人用

常識破りの百人バトル!?

剣と魔法の世界を題材に、アニメを多用したファンタジーRPG。見どころは、敵味方が入り乱れて戦う、バトルシーンだ。最大200人の軍勢がひしめき合う様は、まさに圧巻。しかし、大味なゲームではない。内政などを緻密にこなさないと勝ち続けるのは難しい、本格派シミュレーションRPGだ。



▲ゲーム業界騒然の、100人バトルシーン。武将キャラは、必殺技を使うことも可能だ。

ラングリッサーIII

96年10月4日発売
6200円
日本コンピュータシステム

1人用

パノラマバトルが迫力

人気シミュレーションRPGシリーズ『ラングリッサー』のサターン初登場作。敵と味方が同時に行動を開始するセミリアルタイム制の戦闘システムで、より高度な戦略が楽しめるぞ。また各キャラクターはレベルや能力値、そしてキャラ特性によってクラスチェンジができるぞ。



▲オープニングの超美麗グラフィック。魅力的なキャラのオンパレードだ。

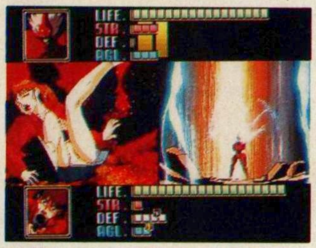
ブルーシード～奇稲田秘録伝～

95年6月23日発売
5800円
セガ

1人用/18歳以上推奨

完全オリジナルストーリー

日本を舞台にした妖怪退治アニメをRPG化したもの。カードの枚数や種類で戦う、アニメーションカードバトルが特徴だ。シナリオは完全オリジナルストーリーなので原作を知らなくてもバッチリ楽しめるぞ。魅力的なキャラクターの繰り広げる多彩なイベントも見どころの一つだ。



▲バトルシーンはフルアニメーション。アニメと同じ声優さんがしゃべりまくるぞ！

Wizardry VI&VII COMPLETE

96年5月31日発売
6800円
データイースト

1人用

1本で2作楽しむゼータク

超ロングシリーズRPG『ウィザードリィ』の『VI』と『VII』がカップリングされた豪華版。終始迷宮内を進む『VI』と惑星全体が舞台の『VII』の、まったく違う雰囲気のゲームが楽しめるぞ。またコンプリートということで『VI』から『VII』へのキャラの継承も可能。他にも数々の改良がなされているぞ。



▲『VI』と『VII』で多少違っていたシステムが統一され、遊びやすくなっている。

リグロード サーガ

95年7月21日発売
5800円
セガ

1人用

3D・RPGの野心作

サターンの機能をフルに活かした、タクティカル・RPG。キャラや背景を全てポリゴンで表示し、これまでにない立体感を実現したソフトだ。高低差にこだわった戦闘、魔法攻撃の迫力などは、今でも新鮮だ。技のスキル(使用頻度)を上げることで、技をひらめくシステムなども採り入れているぞ。


▲基本システムは、もうすぐ発売される『2』に継承されている。良くできていた証拠だね。

魔法騎士レイアース

95年8月25日発売
4800円
セガ

1人用

3人組おとぼけ大冒険！

二頭身のキャラがちょこまか動くアクションRPG。同タイトルのテレビアニメをゲーム化したものだ。二頭身ながらもキャラのアクションパターンは超多彩。また、アクションバトルや謎解きが、わかりやすく親切に設定されているから、おんなの子だってバッチリ楽しめる一本になっている。



▲会話シーンでは、椎名へきる氏をはじめ超豪華声優陣が声を担当しているぞ！

ダークセイバー

96年8月30日発売
5800円
クライマックス

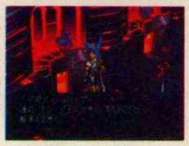
1人用/セガマルチコントローラー対応

あの内藤寛製作の立体アクションRPG！

メガドライブ『ランドストーカー』など、数々の名作ゲームを手がけたプログラマー内藤寛氏が製作した立体アクションRPG。犯罪者を捕まえることで賞金を得るバウンティーハンター、リューを操り、数々の謎、トラップを解いていくのだ。

ゲームは全編リアルタイムで進む。もちろんバトルもリアルタイムアクションで、素早いテンポが楽しめる。また、プレイヤーの腕前によってシナリオが分岐するパラレルシナリオが導入されているので、何度も遊べるゲームになっているのも特長。ポリゴンで構成されたマップには、数々の手に汗握るトラップが仕掛けられている。


▶視点移動も思いのままにできる。


▶舞台は犯罪者たちの監獄島。



▲ポリゴンならではのトラップが満載なので、スリルの連続だ。シナリオも何回かクリアしてやっと最後にすべての謎が解けるという壮大なもの。爽快感と奥深さを兼ね備えているぞ。

ガーディアンヒーローズ

96年1月26日発売
5800円
セガ

1人～6人用/マルチターミナル6対応

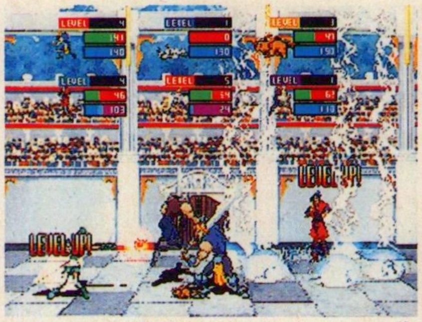
アクション＋RPG＋格闘＝ガーディアンヒーローズ

奥行きを感じさせる3ラインシステムの横スクロールアクションに、RPGと格闘の要素をまぜた異色作。ステージクリア後に次のストーリーを選択できる、マルチシナリオシステムを採用しているから、何度遊んでもあきないぞ。とにかくウジャウジャ出てくる敵を空中コンボや魔法で倒していくのが爽快。キャラクターも魅力的で、大満足の一本だ。

ゲームの本編であるストーリーモードとは別に、純粋に対戦格闘の要素だけを楽しむ対戦モードも搭載されているぞ。しかも6人同時対戦が可能。5人の相手と同時に戦うという、他のゲームにはないバトルが楽しめるのだ。


▶各キャラ、2～3個の必殺技を持つ。


▶魔法攻撃も、コマンド入力して出す。



▲対戦モードでは主人公キャラのほかに、ゲストキャラや敵キャラも使用できる。6人のキャラが入り乱れるバトルは、体験してみる価値あり。やはり連打も重要になってくる。

SEGASATURN

第2次世界大戦が舞台のメチャ硬派なSLG！

ワールドアドバンスド大戦略
～鋼鉄の戦風～

95年9月22日発売
7800円
セガ

1人～5人用／シャトルマウス対応

パソコン版やメガドライブ版が、ロングセラーを記録するほど好評を得た、ウォー・シミュレーション『大戦略』のサターン版だ。タイトル通り、ロシア軍やアメリカ軍を巻き込んでの、世界を舞台にした戦闘が楽しめるぞ。さらに、リアルさがウリのこのゲーム、サターン版では、各種設定の緻密さだけでなく、ビジュアル面でのリアルさも追求している。戦闘シーンは、ポリゴンで描かれた兵器がグリグリ動いて壮観だ。敵ターンの思考時間が、他機種に比べて大幅に短縮されているのも、うれしいパワーアップポイント。1ミッションを2～3時間でクリアできるのだから、非常にありがたい。ポップさとは無縁の硬派なソフトだが、サターンの特性をハイレベルで実現した傑作といえる。

歴史を再現できるか？キャンペーンモード

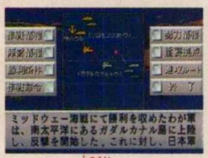
キャンペーンモードでは、アメリカ・日本・ドイツから自軍を選択できる。クリアをめざすならば、歴史が示すとおりアメリカ軍がラク。日本軍は大戦初期は調子がいいものの…。ドイツは可もなく不可もなくといったところだ。ウォー・シミュレーションの楽しみ方の一つ、自分で歴史を変える楽しみを味わうには、日本軍が……ツライ。健闘を祈る！

追加シナリオが楽しめる「作戦ファイル」

こちらはソビエト軍を指揮できるキャンペーンモードが追加された、マイナーチェンジ版。ドイツ軍との全7ステージの戦いを堪能できるぞ。さらに、架空のシナリオで戦いを進める、オリジナルモードまで追加されているのだ。



▲兵器に設定された経験値で、進化や改良ができる。



▲マップの種類も、シリーズ最多数なのでは？


▶ソビエト軍VSドイツ軍の東部戦線、大戦車戦。



▶兵器やシステムはそのままに、架空世界で戦闘開始。



▼最近、ちがう意味で有名な、「綾波」などの艦艇が登場する、海上戦闘。

▲実在の設計図をもとに、各種兵器をポリゴン化。ドイツの列車砲がなくなったのは、ちょっと残念だ。

SINCE 1994～ ●サターン／シミュレーション

自分の娘をプリンセスに…！

プリンセスメーカー2

95年10月27日発売
7800円
マイクロキャビン

1人用

天空の神から授かった10歳の少女。この少女を8年間にわたって育て、一人前のレディにするのが目的の育成シミュレーション。育てる対象がひとりだから、とことん愛情を注げるのが魅力だ。エンディングは、プレイヤーの育て方によって変化するマルチエンディングを採用。いろんな結末があるが、最終的にプリンセスにすることができればハッピーエンドだ。


▶久川綾氏などの人気声優陣が声を担当。


▶どんな娘に育つかはキミ次第！

アルバイトや勉強などを娘に実行させることによって、パラメータが増減する。他にも、RPG風の武者修行や、収穫祭での料理コンテストなどのイベントに参加することで、パラメータを大きく変化させることもできるぞ。



▲スケジュール次第でパラメータの変化はもちろん、ストレスなどによる病気や非行化まで招くことがある。あと、太りすぎてドレスが着れない！　なんてことも。女の子って大変ね…。

人生最大のイベントを楽しくシミュレート！

結婚
～Marriage～

95年12月15日発売
6800円
小学館プロダクション

1人用

偶然に知り会った女の子たちをくどき、結婚にいたるまでの過程を楽しむシミュレーション。しかしシミュレーションとはいっても難しいパラメータや、選択肢などはほとんどなし。ひとつのドラマを見ているような気分で、サクサク簡単に進められるぞ。だからバリバリのシミュレーション要素を期待していると、ちょっとガッカリすることになるが、ある種のインタラクティブムービーとして割り切れば、ちゃんと声優さんの声も入っているしグラフィックも綺麗だし、なかなか楽しめる。何をやってもまずゲームオーバーにはならないので、気軽に恋愛ゲームを楽しみたい人に。



▶まずは電話でアプローチしよう。


▶健康的で明るいグラフィック。



▲平日はヨットスクールやジムに行き、己を磨こう。ただし、ゲームの展開にはあまり関係がないのであしからず。週末に好きな女の子とデート。親に紹介されたら結婚できたも同然。

テーマパーク

95年12月22日発売
5800円
EAV

1人用

遊園地を作りましょう



▲初級・中級・上級がある。上級ではアトラクションの数が増え、株の売買まで行うのだ。

プレイヤーが経営者となって、遊園地の運営を行っていくシミュレーション。アトラクションやショップを自由に配置し、お客さんが楽しめる遊園地を世界中に広げていくことが目的だ。入場料や品物の補充、さらにはポテトの塩加減まで、やるべきことがたくさんあるからプレイヤーを飽きさせない。

信長の野望 リターンズ

96年3月29日発売
5800円
光栄

1人～2人用

シリーズの原点にかえった歴史シミュレーション

このソフトは、もっとも分かりやすくシンプルだった、元祖『信長の野望』のグラフィックと音楽を一新したもの。歴史SLGっておもしろそうだけど難しそう…という初心者でもバッチリ楽しめる一本だ。2人でプレイすることも可能だぞ。


▲ポリゴン武将たちがイカす。

ゲームは『桶狭間の戦い』直前の1560年からスタートする。プレイヤーは尾張の織田信長になって、中部・近畿・関東の17カ国を制圧するのが目的だ。選ぶ戦略やコマンドが最少限におさえられているから、とても遊びやすいぞ。

一方、『信長の野望・天翔記』は今までのシリーズにあったシナリオと年代はほぼ一緒だが、より史実に近づいた改良が加えられている。


▶合戦だって超シンプル。決着がつかなくても、30日たてば戦闘は終了する。


▶「天翔記」ではコマンドの実行がすべて実写だ。

卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション

95年8月11日発売
6800円
リバーヒルソフト

1人用／18歳以上推奨

女子高生を育てましょう



▲最終的な彼女たちの進路が、教師であるキミの評価を決める。めざせ優秀教師！

先生になり、全5人の女子高生を無事卒業させる育成シミュレーション。授業→週末行事→授業の繰り返しだが、パラメーターが非常に緻密で選択肢も多く、さらにイベントも頻発するので、非常に奥の深いデキ。また、ほとんどのセリフを声優さんがしゃべってくれるのもうれしい点だ。

シムシティ2000

95年9月29日発売
5800円
セガ

1人用

今日からキミも市長だ！



▲地上だけでなく地下も利用可能。地下鉄を作ったり、下水道を通したりできる。

パソコンでヒットした未来都市計画シミュレーションに、新しいマップなどが追加された移植作。

プレイヤーは市長となり、効率よく建物を建設し街を発展させていくのだ。もちろん市民の声をしっかり聞き、市民が望む施設を建てたり、条例を制定していくことが大事。市長の腕の見せどころだ。

QUO VADIS
～クォヴァディス～

95年12月21日発売
6800円
グラムス

1人用／シャトルマウス対応

白熱する宇宙戦SLG


▲椎名へきる氏、國府田マリ子氏ら有名声優陣による会話シーンも魅力の1つ。

キャラクターデザインを『マクロス』でおなじみの美樹本晴彦氏、そしてメカのデザインも同じくマクロスを製作したアートランドという、超ゴーカなスタッフによるSFシミュレーション。フルアニメによる長編シナリオは、マルチシナリオでやりごたえ十分。

Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！

96年2月23日発売
6800円
セガ

1人用

クラブを育てるよろこび

サッカーゲームといえば、選手を操作するアクションがほとんどのなかで、サッカークラブを運営していくことを主眼に置いた、唯一の育成シミュレーションだ。

50年という決められた期間で、自分の好きなようにクラブを育てられるのが、最大の魅力。しかも、育てたクラブと、実在するJリーグのクラブでトーナメント戦を戦うこともできるので、白熱することまちがいなし。試合場面は、スポーツニュース風に、ポリゴンでリアルに再現されているのもうれしいポイントの1つ。クラブの強化法も、選手を地道に育成する他、トレードしたり有力外国人選手をスカウトするなど、限りなく現実に近いものになっているぞ！



▲サッカーファンからの評価も上々。オーナーになれるのが人気の秘密。



▲試合場面はこのように、ポリゴンを使ったリアルで迫力のあるもの。ホームの設定も、全国から選べるので、キミの街にサッカークラブを誕生させることもできるぞ。



▶強いクラブを育てるには、柔軟な発想と、大胆さが要求される。

仮想競馬世界を楽しもう！

ウイニングポストEX

95年8月11日発売
6800円
光栄

1人用

馬主になって、競馬世界を体験する競走馬育成シミュレーション。プレイヤーはオーナーブリーダーとなり、レースに勝てる強い馬を育てるのが目的だ。そしてこのゲームの最大のポイントは、秘書として実写の女性が登場する事。かわいい秘書と馬主生活が送れる、一粒で2度おいしいソフトだ。



▲自分の育てた馬が出走する日にゃ大興奮！本物の競馬中継さながらのアングルがグーだ。

めざせスーパーアイドル！

誕生S〜Debut〜

96年6月28日発売
6800円
NECインターチャネル

1人用／シャトルマウス対応／18歳以上推奨

PCエンジンで大人気だった育成シミュレーション『誕生』のサターン版。3人のアイドル候補を日々レッスンさせて、2年後までにスーパースターに育てることが目的だ。もちろん2年間にはイベントやハプニングが続出。それを生かすも殺すもマネージャーであるキミの腕しだい。



▲レッスンメニューは全部で8種類。スケジュール管理はマネージャーの大事な仕事だ！

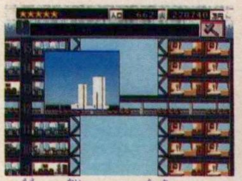
オリジナルのビルが建つ

The Tower

96年3月1日発売
6800円
オープンブック

1人用

ビルのオーナーとなり、その建設と管理を行うシミュレーション。オフィス、ホテルの客室、レストラン、娯楽施設などを設置して、タワーの評価を上げることが目的だ。テナント料や収益が建設費にあてられるので、人を集めることがとても大切。そのためには、騒音や賃貸料のバランスなどを考えることが必要になってくる。その中でも一番考えなくてはならないのが、フロアの移動でいかにストレスを感じさせないかということ。そのためにはエレベーターやエスカレーターをうまく配置し、運行パターンを細かく管理しなければならないぞ。立地条件もビジネス地区など4種の中から選べて、とにかくやりごたえのある一本だ。



▲上は80階、そして地下まである。ツインタワーも建設可能だ。



▶虫眼鏡で客やテナントをチェック。



▲エレベーターの管理が悪いとすぐ住人のストレスがたまる。黒→ピンク→赤と変化していくぞ。もちろん赤い人が多い所は、移動設備に問題あり。

高校生活3年間をドキドキワクワク過ごそう!!

ときめきメモリアル ~forever with you~

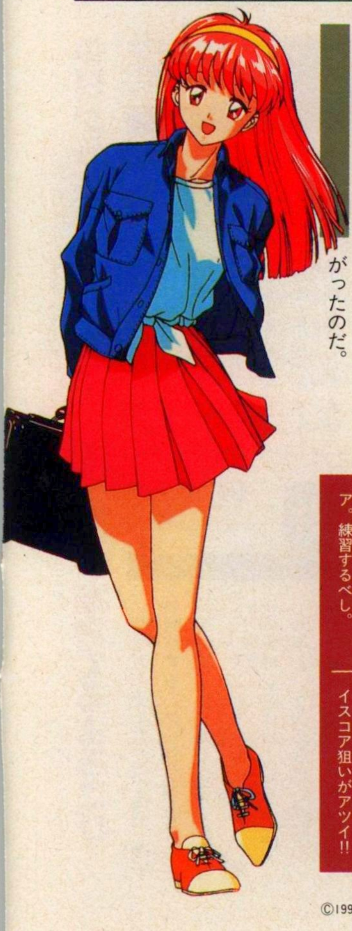
96年7月19日発売
6800円
コナミ

1人用／シャトルマウス対応

女の子から告白を受けるために自分を磨くシミュレーション。高校3年間の中で女の子たちと出会い、デートを重ね、おめあての女の子に告白されるのが目的だ。相変わらず魅力的な女の子たちに加え、ミニゲーム、新イベントなども追加され、サターン版はシリーズ最高の密度になっているぞ。



▲ゲーム史に残る名ゼリフ!? 全11人の個性的な女の子と楽しむ高校生活。



サターン版だけのオリジナル要素!!

プレイステーション版をはじめ、他機種では一方的に告白されるだけだった「ときめき」。このサターン版には、新たに大詰めで自分から告白したりできる仕様が搭載されているぞ。この3択仕様のおかげで、ゲームの幅がますます広がったのだ。



▲この3つの選択肢の中から選べる。キミならどうする!?



◀パラメータがある程度上がると女の子に会うことができる。もちろん条件つき。



▶女の子とデートしていると起こる様々なイベントも楽しい。全イベント制覇を狙え。

おまけ部分も超充実!!

TOKIMEKI MEMORIAL

ゲーム中出てくる体育祭での100m走や縁日でのわなげや金魚すくい。これらのミニゲームは一回登場すると、オプションでいつでも遊べるようになるぞ。見逃せないのがオリジナル横STG『サイス』。これだけでも十分楽しめる本格派のゲームなのだ。



▶わなげ。なかなかシビア。練習するべし。



▶これが『サイス』。ハイスコア狙いがアツイ!!

未だ超えるものなし。歴史に残る3Dシューティング

パンツァードラグーン ツヴァイ

96年3月22日発売
5800円
セガ

1人用



◀ボス戦の迫力は、側で見ていても感じられるほどだ。

ドラマティック・シューティングの名の下に、ストーリー性豊かなゲーム展開を楽しめる、サターンを代表する3Dシューティングだ。360度全てから攻撃してくる敵。それに対しプレイヤーは、視点変更しながらロックオンレーザーやショットで反撃する。まさに立体的な戦闘を楽しめるのだ。さらに、オリジナリティ溢れる世界観と、撃墜率や進行ルートの選択などでドラゴンの成長具合が変化するシステムも、プレイヤーの探求心をかき立てる。敵キャラの生物的な動きも見どころの一つ。とくにボス戦の迫力は圧巻! これを見るために買っても、後悔はしないといえるほどだ。最後に、ストーリー的なつながりはないが、『パンツァー』の世界観にどっぷりと浸るためにも、まず前作をプレイしてから『ツヴァイ』を楽しむのが、オススメだ。

ドラマティックな展開に酔え!!

ドラゴンの成長と合わせるかのように、ステージが進んでいくほど、ドラマティックに盛り上がっていくのだ。各ステージのスタート時に挿入されるムービーも、すばらしいできだ。



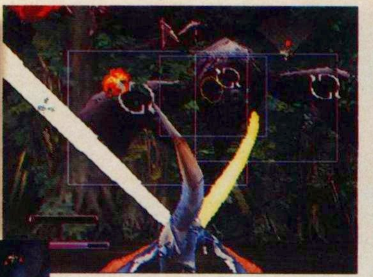
▲謎の敵と、ドラゴンとの関係がドラマの中心。ラストに向かって、段々と明らかになっていく。



▲ムービーシーンは、ドラマのカギを握る重要なパートだ。



▲前作『パンツァードラグーン』は、5800円で発売中。



▲すべての敵にロックオンレーザーを発射する、「バーサクモード」を発動したところだ。バーサク使用中は、自機が無敵になるので、ピンチの時は使え。



▶視点は前後左右に変更できる。素早く対応したいもんです。

戦場シリーズを思い出す

ウイングアームズ ～華麗なる撃墜王～

95年9月29日発売
5800円
セガ

1人用／ミッションスティック対応



▲アナログミッションスティックにも対応しているのだ。一体感はパッドの比じゃないぞ。

プロペラ機を操作して、大空でドッグファイトを演じる3Dシューティングだ。第二次大戦の航空機や戦艦などを、ポリゴンで忠実に再現しているのがうれしいポイント。操作感やグラフィックも良好で、のめり込める。各ステージのミッションは千差万別で、挑戦意欲をかき立ててくれるぞ。

2D最高峰の完成度

レイヤーセクション

95年9月14日発売
5800円
タイトー

1人～2人用



▲BGMも最高のでき映え! 下から出現する敵を、ロックオンレーザーで破壊しまくれ!

アーケード版から名前は変更されたが、内容は『レイフォース』そのままの、傑作縦シュー。ロックオンレーザーで、高度のちがう敵を破壊できるシステムが、ゲームを奥深くおもしろいものにしている。ボンバーのない、最近珍しいタイプのシューティングだが、そこがまたイイとこなんだな。

マニアックな世界観が魅力的な、男のシューティング

STRIKERS 1945

96年6月28日発売
5800円
アトラス

1人～2人用

最近、シューティングマニアの心をガッチリつかんで離さない、超硬派なメーカー・彩京が贈る硬派な作りの縦スクロール・シューティング。パワーアップアイテムを取ると、自機にオプションが装備されるシステムで、自機(6種類から選択可能)の特性によって、攻撃法が異なるのがウリだ。第二次世界大戦時の兵器をモチーフにした世界観や、派手さはないが、ツボを押さえたバランス取りなどにも好感が持てる。ボス戦では、ボスがロボットに変型する演出が見モノだぞ。オプションも豊富で、アーケードからの移植には欠かせないお約束、画面サイズの選択も可能だ。



▶リアルに描かれたグラフィックが吉。



▶溜め撃ちで、フォーメーション攻撃だ。



▲ボンバーの特性も、自機によってちがうのだ。攻撃力はあるがスピードは遅い、攻撃力は低いがスピードが速いなど、特性はさまざま。自分に合った機体選びが、クリアのカギを握る!

0079オデッサ作戦終了後の、ある出来事…

機動戦士ガンダム外伝I ～戦慄のブルー～

96年9月20日発売
4800円
バンダイ

1人用

アムロやシャアが活躍した、一年戦争時を舞台にした3Dシューティングゲームだ。ただし、ガンダムの歴史において、表舞台に出ることのなかったシチュエーションを題材にしているのが、ファンには心憎い。プレイヤーは連邦軍のMS（モビルスーツ）「ジム」に乗り込み、迫り来る敵・ジオンのMSと戦う。使用できる武器は、おなじみのビームサーベルやバルカン砲など。敵MSの動きも、アニメに忠実なものだ。とくに、スピード感溢れる「ドム」の動きは必見。ストーリーも、正体不明のMSが登場し盛り上がりを見せるなど、はやく次が知りたくなる〝引き〟の強さを持っているぞ。



▶各ステージの合間にムービーがある。



▶ハイゴックなど、マニアックなMSも。



▲この『ガンダム外伝』では、全三巻の壮大なストーリーが展開していく予定だ。『戦慄のブルー』はその第一巻。二巻目以降で、謎のMSの正体が徐々に明らかになるぞ。

たった1機のMSが、ミリタリーバランスを変えた…

機動戦士ガンダム

95年12月22日発売
6800円
バンダイ

1人用

'81年に放送を開始した、TVアニメ『機動戦士ガンダム』のストーリーを忠実に再現した、横スクロールのアクション・シューティング。自機のガンダムを操作して、最終ステージ「ア・バオア・クー」をめざすのだ。攻撃手段は、当然ビームライフルなどの装備が中心。他に「支援システム」といって、ホワイトベースなどに援護してもらうこともできるのだ。ゲーム中に、アニメよろしくキャラクターの映像が挿入されるのも、ファンにはポイント高し！ さらに、キャラボイスは当時の声優陣が担当しているぞ。制作者のガンダムに対する愛着が、ひしひしと伝わってくる好感度の高いソフトだ。



▶画面の手前や奥からも、敵が出現する。



▶支援攻撃のタイミングを指定可能。



▲画面にカットインしてくる映像も、当時のスタッフが描き下ろした新作映像。キミもニュータイプに目覚めて、感動のエンディングを見よう！ キミは、生き延びることができるか？

撃ってなんぼのこの世界

バーチャコップ

95年11月24日発売
5800円
セガ

1人～2人用／シャトルマウス、バーチャガン対応

セガのAM2研が送り出した、世界初のポリゴン・ガンシューティングだ。ポリゴンで形作られた「バーチャシティー」を舞台に、悪人どもを撃って、撃って、撃ちまくる。3つあるステージは、それぞれ変化に富んでいるので、ガンシューティングにありがちな、退屈さを感じることもない。さらに、敵が撃ってくるタイミングがわかる「ロックオンサイト」を採用して、緊張感を演出し、判定のあいまいさを解消している。悪人どもが撃たれた部分で、倒れる時のリアクションが変化するなど、制作スタッフのこだわりが各所に見られる。パッドでもプレイ可能だが、バーチャガンでプレイすれば、気持ちよさと壮快感が倍増！



▲オプションで照準の調整までできる、親切設計だ。ありがたや。



▲各ステージには、マシンガンやショットガンなどのアイテムが隠されている。これらのアイテムを手に入れれば、まさに鬼に金棒！ 悪人どもをけちらせるぞ！



▶アーケードの迫力を完全移植してある。

常人にはクリア不可能？

ダライアス外伝

95年12月15日発売
5800円
タイトー

1人～2人用

アーケードでマニアを中心に人気の高かった、辛口シューティングの移植版。パワーアップ型の横シューなのは、「ダライアス」シリーズの伝統そのまま。海の生物をモチーフにしたボスキャラのデザインも相変わらず、個性的なセンスがバツグン。システム面で変化したのは、シリーズで初めて「ボンバー」が採用されたことだ。タイトーの作品らしく、キッチリとした仕上がりは好感が持てる。ただし、難易度は激高。たとえオプションでイージーランクにしたとしても、横シューが得意な人以外は、コンティニューなしでクリアするのは難しい。歯ごたえのあるシューティングが御希望の人は、これに挑戦して腕試しをしよう！



▲BGMのすばらしさは特筆モノ！ ZUNTATA最高ッス！



▲『ダライアス』といえば、ボスとの壮絶なバトルが印象的。「ダラ外」では、この世のモノとは思えないほど、ボスの攻撃がすさまじい！でも攻略法はちゃんとあるよ。



▶移植度は完璧に近い。難易度までね。トホホ。

GUNGRIFFON
~THE EURASIAN CONFLICT~

96年3月15日発売
5800円
ゲーム アーツ

1人用

リアルな戦闘を極めたシューティングの最高峰!!

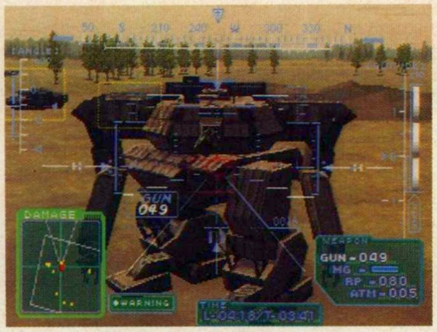
「架空の二足歩行機動兵器を想定し、どこまでリアルさを表現できるか?」に挑戦した、3Dシューティングだ。対する敵は、現存する軍用兵器が中心。と、来れば硬派な仕上がりだと予想がつくかもね。操作も複雑で、シューティングというよりは、シミュレーターに近い印象を受ける。コクピットビューのゲーム画面には、主砲やマシンガンの照準、敵の位置を示すレーダーが表示され、ちょっと見ただけでは臆してしまう人が多いかも。しかし、練りに練られたバックストーリーのおもしろさと、慣れてくれれば思うように動かせる充実感が、ボディーブローのようにジワジワと、プレイヤーを引きつけるのだ。



▲スタート直後のシナリオは4つあるのだ。



▲ステージの始めに、作戦内容を聞ける。



▲操作は、方向キーと8つのボタンを使用。つまりパッドにあるモノはすべて使う。練習モードでたっぷり特訓しておこう。

GUNGRIFFON

リアルな兵器がシブイ

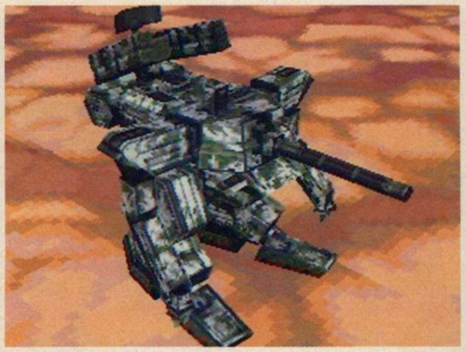
現存する兵器及び、架空の兵器は、グラフィック面だけでなく〝音〟にもリアルさに対するこだわりが施されている。駆動音や爆発音はもちろん、頭上のヘリが飛び去っていくドップラー効果まで再現されているのだ。開発者いわく「ぜひともヘッドホンをつけてプレイして欲しい」ほど。



◀CH-47チヌーク。戦闘中に弾薬などを補給してくれる、味方の大型輸送ヘリだ。戦場で唯一の味方です。



▶戦車の中には、まだ実際に使われていない、次世代のウェポンも登場する。時代設定が少し未来なのだ。



▲敵の機動兵器も登場する。アメリカ、ロシア、ドイツ、南アフリカなどの国家が開発したモノだ。自軍はアジア勢力。

首領蜂

96年4月26日発売
5800円
アトラス

1人～2人用

敵を連続して倒せば高得点!白熱の縦シューだ

アーケードで話題を呼んだゲームの移植作。基本はショットとボンバーを使う、パワーアップ型の縦シューだ。ショットは連打するとノーマル弾、押しっぱなしにするとレーザーで攻撃できる。『首領蜂』で他の縦シューと大きくちがうのが、格闘ゲームでおなじみのコンボシステム。これは、途切れることなく敵を連続で破壊すると、高得点をゲットできるシステムなのだ。自機は3タイプから選べ、それぞれ特性の異なる攻撃法を持っているから、コンボを狙うポイントも微妙にちがう。シューティングの原点である、得点稼ぎを純粋にたのしめる、最近では貴重なソフトだ。



▶ショットによってボンバーも変化する。



▶やたらド派手なグラフィックがイカス。



▲これが、コンボ中の画面だ。自機の種類やパワーアップの度合いにもよるが、最大50~70HITぐらいは狙えるぞ。途切れることなく連続で、敵の出現するポイントを見極めよう!

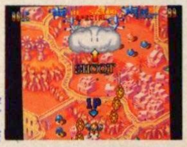
出たなツインビーヤッホー!
DELUXE PACK

95年9月29日発売
5800円
コナミ

1人～2人用

コナミのふとっぱら企画が、メチャお買い得でっせ

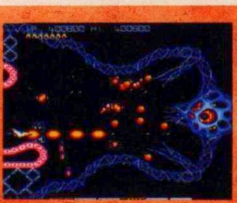
コナミの人気縦シュー『出たなツインビー』と『ツインビーヤッホー』がセットになったお買い得版。ベルを取ってパワーアップしていくおなじみのシステムと、ポップなセンスが爆発の、ステージ背景やキャラが、ほのぼのとした『ツインビー』の世界を作り出しているぞ。デラックスパックは他に、『パロディウス』と『グラディウス』が発売中。どちらもコナミを代表する横シューの名作だ。



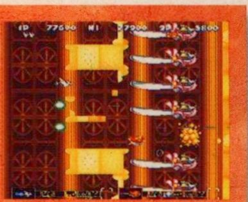
▶アーケード版を忠実に移植しているぞ。



▲「ヤッホー」「出たな」はともに、2P同時プレイが可能だ。このかわいさが、女の子に人気の秘密かも。



▶『グラディウス~』も、5800円で発売中だ。



▶『極上パロディウス~』は、5800円で発売中。

指先の限界を超えて、たたき出せ世界新記録！

デカスリート

96年7月12日発売
5800円
セガ

1人～2人用



◀ポリゴンで描かれたリアルな世界で新記録をめざす。

アーケードで人気だったスポーツゲームの移植作。2日間の中で合計10種目の陸上競技をプレイして、総合得点を競う。

プレイヤーが使用できるキャラクターは全8人（＋隠しキャラ）。彼らは万能型・跳躍型・投擲型・競走型のタイプに分けられ、それぞれ得意とする競技があるので、選択したキャラによっては各種目記録に差が出てくる。とはいえ、最終的にはプレイヤーの腕次第。

基本的には、ボタン連打と押すタイミングが重要になってくる。本戦では、ある程度の記録を出さないと次のステージへ進むことはできないので、練習モードでタイミングをつかんで、本戦に進むのがベストだ。

一人で世界新記録をめざしてもいいが、この手のゲームはなんといっても対戦が面白い。熱くなることは間違いないぞ。

DECATHLETE スーパーキャラ万吉登場！

10種競技モードで8500点以上を出し、モード選択時にXボタンを押しながらスタートすると隠しキャラの万吉が使用できるようになる。万能型のこのキャラを使えばラクに新記録だ。



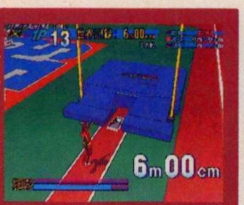
◀キャラセレクトで、この画面が出れば成功だ。



▶万吉を使えば、世界新記録もあっさりと叩き出せる。



▶スタミナとレース中の駆け引きが重要になってくる1500m走。



▶棒高跳びは難易度の高い競技。タイミングが命なのだ。



▶やり投げは、踏み切り位置ギリギリまで粘って投げるのがコツ。



▶走り幅跳びで大切なポイントは、踏み切りの角度だ。

さらに進化した、サッカーゲームの最高峰！

ビクトリーゴール'96

96年3月29日発売
5800円
セガ

1人～4人用／マルチターミナル6対応



◀リアルに動くポリゴンの選手たち。操作も簡単で、動かすのが楽しい。



▲7つのモードで楽しむことができる。



▲カメラアングルを変更すると新鮮だ。

サターンのサッカーゲームの定番ともいえる『ビクトリーゴール』の96年度版。

データの更新のみならず、選手をポリゴンで表示し、さらにモーションキャプチャーでリアルな動きを再現したり、格闘ゲームばりのコマンド入力システムを採用したりと、大幅にパワーアップ。各選手は、髪型や肌の色の違いからポジション、プレイスタイルにいたるまで個別データが設定されている。

ゲーム内容もリーグ戦を始めとして、カップ戦・PK戦・スーパースター戦など、7つものモードでプレイすることができる。そのほか、シリーズでおなじみのカメラアングルの変更やリプレイ機能など、試合をさらに白熱させる内容が盛りだくさんだ。

センタリングからのダイレクトプレイやDFのオーバーラップ、スルーパスなど、近代サッカーの基本的な戦術はほとんど再現されているので、本格的なサッカーを楽しむことができる。この「'96」から新たに加わった、京都パープルサンガとアビスパ福岡のファンなら、絶対にプレイしたいところ。



▶近代サッカーの基本的戦術は、ほぼ再現することができる。といっても操作方法は簡単なので、誰でも楽しむことができるぞ。

セガインターナショナルビクトリーゴール



▶舞台はJリーグからワールドカップへ。

「ビクトリーゴール」シリーズ第2弾。舞台は世界へと拡がっている。自分の操作するチームを駆って、ブラジルを始めとする世界の強豪と対戦するのだ。ワールドカップ優勝をめざそう。

ビクトリーゴール



▶当時売り切れ店が続出した人気ソフト。

定番サッカーゲームの第1弾として発売された「ビクトリーゴール」。このソフトで基本的なゲームシステムが完成されたといっていい。今プレイしても古さを感じさせないゲームだ。

超リアル野球ゲーム'96年度版

グレイテストナイン'96

96年7月19日発売
5800円
セガ

1人～2人用

その操作性の良さと実写撮り込みによるリアルなゲーム画面で人気を集めている、超本格派プロ野球ゲーム。各球場はポリゴンで本物そっくりに描かれている。しかもただリアルなだけではなく、天候の変化やナイトゲームなど、現実に起こりうるものほぼすべてを再現しているのだ。

全8項目からなるゲームモードの中には、ペナントレースはもちろんのこと、エディットモードでオリジナルチームを作り、実在の球団と対戦させる、なんていうとまでできるモードも。

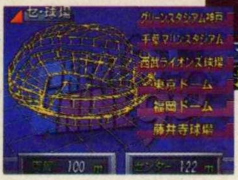
各選手のデータはセーブされ、刻々と変わっていくし、一喜一憂しながらゲームを楽しむことができるというわけだ。



▲前作「グレイテストナイン」も好評だった。



▲試合途中に雨が降ってくる、なんてこともありうるのだ。しかも選手は撮り込み画像なので、超リアルな試合を体験することができるというわけだ。



▶細部まで再現されている各球場はポリゴン製だ。

パワプロ、ついにサターンを席巻！

実況パワフルプロ野球'95～開幕版～

95年7月28日発売
5800円
コナミ

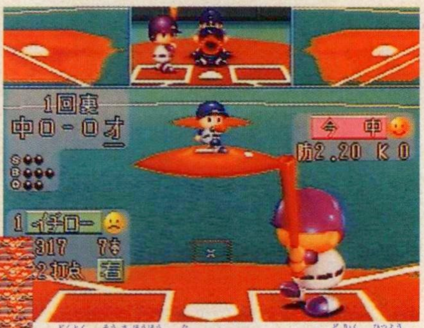
1人～2人用

他機種で発売され、絶大な人気を誇る「パワプロ」のサターン移植版。シナリオモードを始めとするおなじみのゲームモードに加え、CD-ROMソフトの利点を活かした効果音などで、さらに臨場感がアップしている。

そしてなんといってもうれしいのが、キャンプモード。独特の操作に慣れるには、このキャンプモードを活用しない手はない。打撃や守備、ピッチングにいたるまで、みっちりと練習することができるのだ。日によって調子が変わるチーム&各選手データでいい成績を残すためにも、まずキャンプモードで練習しよう。もちろん、コナミお得意の実況中継も試合を盛り上げてくれるぞ。



▲オプションを使って試合設定も変更できる。



▲独特の操作方法は慣れるまで、ちょっと努力が必要だ。が、ひとたび慣れてしまうと、その緻密な操作が楽しくなってくるのだ。



▶やったぜホームラン！大興奮の実況がうれしい。

3Dゴルフゲームの名作を体験しよう

MASTERS 遥かなるオーガスタ3

95年9月22日発売
5800円
T&Eソフト

1人～4人用／マルチターミナル6対応

今やパソコンから家庭用ゲーム機まで、さまざまな機種で登場している名作3Dゴルフゲーム。

これ以上ない、と思わせる綺麗なグラフィックのコースを、4日間のトーナメントで廻っていく。実際にはまず廻ることはできないコースだけに、このゲームでその魅力を存分に楽しんで欲しい。



▲実際のゴルフと同じ理論が通用するので、ゴルフ経験者のほうが有利かもね？

ポリゴンボクサー、世界をつかめ！

キング・オブ・ボクシング

95年10月20日発売
5800円
ビクターエンタテインメント

1人～2人用

躍動感あるボクサーの動きをリアルに再現したボクシングゲーム。オリジナルキャラを作成して試合をさせることもできるが、このゲームではなんと！女性ボクサーを作成することもできる。パワー、スピード、スタミナを振り分け、作成したキャラでランキングを上げ、世界の頂点に立て。



▲操作するポリゴンボクサーはリアルに動く。前のラウンドを再生できるビデオモードも。

一番強いヤツは誰だ！

ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード

95年8月25日発売
6800円
ヒューマン

1人～2人用

プロレスゲームの定番、「ファイプロ」の基本システムをベースに、よりダイナミックな試合展開が楽しめるプロレスゲーム。キャラの大きさがデカイから、ひとつひとつの技に迫力がある。ベビーフェースからヒールまで揃った8人の個性的なレスラーたち。彼らを自在に操って敵をなぎ倒すのだ。



▲なんといってもキャラがデカイので、迫力は満点。プロレスの醍醐味を味わえる。

今、人気の釣りをリアルに体験！

シーバス・フィッシング

96年2月23日発売
6800円
ビクターエンタテインメント

1人用

巷でブームのシーバス釣りを体験できるこのゲームは、興味があるけど実際に行くには…、という人にうってつけの一本だ。

入門編やトレーニングで基本を覚え、トーナメントで実力を試そう。全72種類のルアーの特徴や、初心者にはわかりにくい釣り用語を解説してくれるモードもある。



▲家の中でシーバス釣りを体験できるという、贅沢なゲームなのだ。

デイトナUSA

95年4月1日発売
6800円
セガ

1人用/レーシングコントローラー対応

爽快そして興奮。STレースゲームの原点だ

ストックカーと呼ばれる車に乗って、決められたコース内を周回し、タイムを競うレースゲーム。敵車への体当たり、バリバリのドリフト、ハデなクラッシュ、と今まで体験できなかったスリリングで爽快なレースが楽しめる。F－とはまた違った、アツいストックカーの世界を体験できるゲームだ。

今年の年末には、『デイトナUSA CIRCUIT EDITION』というマイナーチェンジ版も登場する。サターンモデムを使った通信対戦に対応し、新コース2つ、新BGMを加え、さらにパワーアップしている。全国の対戦相手にむけ、今からこれで練習しておくのもいいかも。



▲とにかく、このスピード感がたまらない。



▶マイカーとして「馬」が使えるなんていうお遊び要素もあった。



▶モデムを使った対戦がもう今から楽しみ!!

峠キング・ザ・スピリッツ

95年11月10日発売
5800円
アトラス

1人～2人用/レーシングコントローラー対応

実在の峠を攻めまくれ!!

ゲームに登場する3つのコースすべてが、実在する峠をモデルにしているのが特徴。有名な峠をモデルにしているので、コースを知らない人でも雰囲気を充分楽しめるだろう。また、セッティングも実在のマシンのように細かくできるので、こだわる人も満足いく走りができるようになっている。



▲実際の公道をモデルにしているだけあって道幅が狭く、迫力はかなりの物だ。

ハングオンGP'95

95年10月27日発売
5800円
セガ

1人用/レーシングコントローラー対応

名作ハングオンが復活!!

STではめずらしいバイクを使ったレースゲーム。操作はバイクらしく普通の左右移動だけでなく、LRボタンを使った細かい重心移動ができる。この操作を使ってコーナーギリギリで曲がる快感は、バイクならではの迫力と、ゲーム性が楽しめる。バイクらしい特徴が随所にみられるゲームだ。



▲車のゲームと違い、より地面に近いのでかなりの迫力がある。スピード感もあるしね。

セガラリー・チャンピオンシップ

95年12月29日発売
5800円
セガ

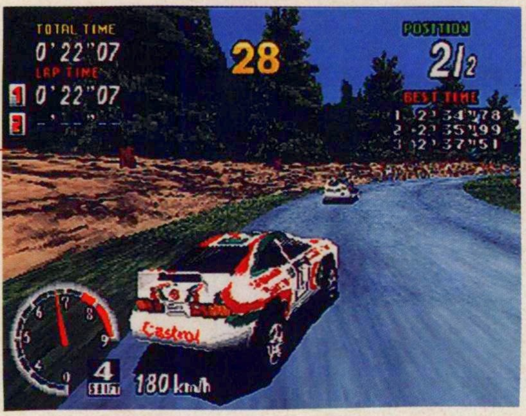
1人～2人用/レーシングコントローラー対応

爽快なドリフト感。ラリーの迫力を堪能せよ

『セガラリー・チャンピオンシップ』のタイトルの通り、ワールドサーキットのラリーを題材にしている。初級～上級の、3つのコースを順次戦っていき、最終的に総合一位をめざしていくのが目的。

なんといってもこのゲームの魅力は、ラリーらしく悪路を自由に走れるところにある。砂煙や水しぶきを巻き上げ、ドリフトでコーナーを抜けていく快感は、まさにラリーでなければ味わえない。そして、ラリーの世界でも実績のある、トヨタとランチャの協力の下に、マシンの外見はもちろんサスペンションの動きやドリフト感覚、そしてマシンの排気音に至るまで、実際の車を元にデータを作成している。この車のリアルさも、このゲームの面白さをさらにパワーアップさせている点だといえる。

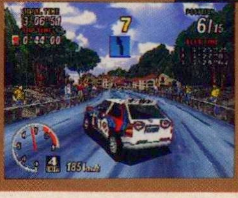
また、業務用にない、STオリジナルの要素としてマシンを自由にセッティングできるモードがある。そのセッティングした車をバックアップできるのもうれしいポイントだ。



▶泥地などの悪路を、滑るようなドリフトで抜けていく。リアルなマシンのリアクションが、プレイの迫力をさらに盛り上げる。まさにラリーの魅力を、存分に味わえるゲーム。



▶2画面分割になってしまうが、2人対戦もできる。さらにタイムラグによるハンデが付けられるのだ。



◀上級コースで1位でゴールすることができれば、さらにテクニカルな超上級コースが出現するぞ。

『プラス』は通信対戦が可能なのだ

『セガラリー・チャンピオンシッププラス』の大きな変更点はモデムを使った通信対戦ができるようになったこと。他にも、前作では裏技あつかいだった「ランチャ・ストラトス」が最初から使えたり、マルチコントローラー対応になるなど、よりやりやすいようアレンジされている。



▶ついにフル画面で対戦ができる。モデム対応だしね。



▶96年9月20日発売。価格は5800円だ。

誰もが知っている、落ちモノ界のパイオニア

ぷよぷよ通

95年10月27日発売
4800円
コンパイル

1人～2人用

もはや説明の必要もないほど有名なパズル『ぷよぷよ』の続編だ。連鎖で消して、おじゃまぷよを送り、相手のフィールドの上まで積み上げれば勝ちというおなじみのルール。今回の「ぷよ通」はこのルールに加え、送ったおじゃまぷよ同士で相殺できたり、おじゃまぷよの種類を選べたりと、より楽しめるように工夫されている。
さらに、敵を倒しながら塔を登っていき最上階をめざすアーケードモードに加え、登場キャラ36体すべてと戦うモードや、遊び方を習える練習モードなどSTオリジナルのモードも充実。より深く、「ぷよ」の楽しさを味わうことができるのだ。



▶すべてしゃべってくれるのも楽しい。



▶ゲームモードはかなり豊富だ。



▲ゲーム中のしゃべりも面白いが、クリア後などのデモはさらに爆笑！　可愛いキャラたちが繰り広げる、ちょっととぼけた漫才はまさに必見といえる楽しさだ。

超ハマりのシンプルパズル

パズルボブル2X

96年7月26日発売
5800円
タイトー

1人～2人用

画面上部に並んださまざまな色のバブルに、下からバブルを打ち上げ、同色のモノを3つ以上くっつけて消す。他のバブルを消せば、下がっているバブルを消せば、下にくっついていたモノがすべて消える（下に落ちる）。簡単なルールのゲームだが、そのシンプルさゆえ、アツくなることうけあい。



▲対戦もできるぞ。たくさん落とせば相手にそれだけ邪魔なバブルを送れるのだ。

安心して遊べる定番ソフト

上海 万里の長城

95年2月24日発売
6800円
サンソフト

1人～2人用／シャトルマウス対応

すべてのゲーム機に移植されている、定番パズル『上海』。ST版は通常の上海に加え、3つのゲームが楽しめる。まず、牌をスライドさせて消すルールの「北京」。牌の壁からペアで取ると上の牌が落ち、連鎖していく「グレートウオール」。上海の2人対戦版「青島」と、長く遊べそうな一本だ。



▲ゲームモードの充実だけでなく、クリア後のグラフィックも一段ときれいになった。

世界飼育選手権、大開催!?

ばくばくアニマル
～世界飼育係選手権～

95年11月10日発売
4800円
セガ

1人～2人用

アニマルヘッドがエサを食いまくるという、強烈インパクトの落ち物パズルだ。このゲームの特徴はエサとアニマルの2種類のパネル。ホネパネルにイヌパネルなど、エサパネルに対応したアニマルパネルを隣接させれば、そのパネルは消える。エサパネルが縦横つながってさえいれば、一つのアニマルパネルですべてのパネルを消すことができるので、おかげで十数のパネルを一気に消すことができ、今までにない爽快感と緊張感が味わえるのだ。
お姫様おかかえ飼育係の座を競うという設定での対戦。アーケードモードの他、STオリジナルのリーグ戦モード、力試しの飼育係技術者試験の3モードが楽しめる。



▲業務用の4種類に加え、STオリジナルのネズミパネルもあるぞ。





▶技量判定ができる試験モードもあるのだ。

▲とにかく大連鎖が気持ちいい。画面せましとエサを食いまくっているアニマル達を見ているとなんか爽快な気分になる。動きも妙にリアルだしね。

可愛いキャラの新パズル

マジカルドロップ 2

96年9月27日発売
5800円
セガ

1人～2人用

上からだんだん降りてくるブロックが、画面いっぱいにならないように下から次々と消していく、新感覚のパズルゲームだ。
基本ルールは簡単。下にいるマイキャラを動かし、ブロックをつかむ。そして、つかんだブロックを上に放し、縦に3つ以上並べると、ブロックが消える。同じ色のモノなら何個でもつかんでいることができるぞ。さらに、上にずれたブロックが縦に3つ以上並ぶとこれも消え、連鎖が起こる。この大連鎖、そして、きびきび進むプレイ感がなかなか気持ちいい。
ST版はゲームバランスを調整したり、デモシーンを加えたりと、さらにゲームとしての完成度が高められているのが特徴だ。



▲消した後も、縦に3つ以上並んでいればこんな感じで大連鎖。





▶対戦ではアーケードの隠れキャラも使える。

▲とにかくキャラのリアクションが可愛いのだ。特にこの写真の右側にいる、ずきんをかぶった「フール」が最高!!　一度は見てみるべし。本当に可愛いぞ。

元祖フル画面・フルアニメーション麻雀最新作

スーパーリアル麻雀PⅥ

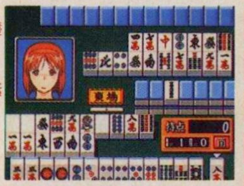
96年5月17日発売
8800円
セタ

1人用/X指定

フルアニメーション脱ぎ麻雀の代表格ともいえる、シリーズ最新作のサターン版だ。本家ゲーセン版にあった脱ぎシーンは、もちろん完全収録。X指定の制限付きだが、それだけにゲーセン版そのままのムフフシーンが見られるぞ。

「Ⅵ」の対戦相手はシリーズ初の大人の女性など、なんと4人登場。総動画数は前作の1・5倍もあり、カット数103枚のボリュームでなめらか〜なアニメシーンを実現している。またシリーズで初めて、対戦中に女の子の顔を表示。状況によって喜んだりと、より女の子の魅力が表現されているのだ。

サターンだけの特典もいっぱい用意。対戦に勝つごとに、麻雀の打ち筋次第で女の子に好かれたりできる「ワクワク・エモーションシステム」に、ミニゲーム「乳しぼり」(なぜだ〜!?)、キャラデザインを担当した、田中良氏描き下ろし画面が見られる「田中良スペシャルギャラリー」などてんこ盛り。そしてそして、何といっても最高なのが、1度ゲームをクリアすれば、女の子の脱ぎシーンが自由に見られるのが超うれしい! 女の子の強さも難易度設定で変えられるから、ゲーセン版で泣かされた人はこれでカリを返せ。



▶喜んだり困ったりするのが楽しい、女の子の顔。



◀高い役で上がるほど、対戦後に好かれやすいぞ。

シリーズ4作品も遊べる!!

ゲーセンでは過去6作が発表されたが、現在サターンに移植されているのは「Ⅵ」の他、前作の完全移植版「Ⅴ」と、シリーズの「Ⅱ」から「Ⅳ」までの3作を収録した超豪華な「グラフィティ」。ということは、脱ぎアニメーションのない「Ⅰ」を除けば、すべてサターンで遊べるわけ。どれも脱ぎシーンの完ペキ移植ぶりは保証付きだよ!



▶「Ⅵ」に負けないほどの脱ぎシーンが魅力の「Ⅴ」。



▶なんとシリーズの6人が登場「グラフィティ」。

1人目/香山タマミ



▶学校でソフトボール部に所属し、元気かつ生意気ざかりな高校生。

2人目/菜宮ゆかり



▶北海道出身で乗馬が趣味の大学生。恥ずかしがり屋でのんびり屋。

3人目/栗原真理



▶シリーズ初の大人の保母さん。年齢は24歳。お姉さんな口調で話す。

4人目/クリス・ガーランド



▶ボス(笑)。アメリカ出身で大の日本びいき。麻雀の腕は最強を誇る。

女子高生からお姉様まで

アイドル麻雀 ファイナルロマンスR

96年3月15日発売
8800円
アスク講談社

1人用/X指定

「プレイ中の人に乱入して麻雀対戦できる」ことで話題を呼んだ、ゲーセンからの移植作。残念だが乱入対戦の要素は移植されてないけど、9人の女の子の脱ぎシーンはそのまま。1回あがるごとに、ロリロリ女子高生や美人お姉様がフル画面フルアニメーション映像で脱いでくれるのが感激。しかも本作は、X指定の18禁ゲームってことで、ちゃんと最後まで脱いでくれるぞ。麻雀自体は2人打ちのスタンダードなものだが、点数によってアイテムが買え、こいつを使えば勝負も楽勝。1回ゲームをクリアしてしまえば、全員の脱ぎシーンを自由に見られるからぜひ頑張ってクリアするべし。前作の「2」も魅力的な女の子がいっぱい。



▲「R」と同じ原画の人だから、「2」も安心して遊べるはずだ。



▲某「スー〇ーリアル麻雀」に負けないほど、なめらかに表示される脱ぎシーン。いろんなタイプの女の子がいるから、キミ好みのお相手も見つかるはず。さあ勝負だ!



▶持ち点が高いと、より強力なアイテムが買える。

人生楽ありゃ苦もあるさ

DX人生ゲーム

95年12月15日発売
5800円
タカラ

1人〜4人用/マルチターミナル6対応

ボードゲームの決定版『人生ゲーム』ST版。3種類の人生コースから1つを選びプレイ。お楽しみのイベントは約千種類もあり、何度も新鮮に遊ぶことができる。ミニゲーム、タイムスリップ、人生の裏道、恋愛などそのパターンも豊富にそろっているぞ。友達で家族で、仲間を集めて楽しもう。



▲マップ画面ではポリゴン3D空間の中を動き回る。コマのイベントは大きく表示される。

芸術的な画面でプレイ!!

デジタルピンボール 〜ラストグラディエイターズ〜

95年6月23日発売
5800円
カゼ

1人〜2人用

暗黒の背景に浮かび上がる盤面が美しい、本格的なピンボールだ。台はぜんぶで4種類あり、盤面の配置も特徴的なものばかり。映画「ウォーロック」を題材にしたものなど、仕掛けも非常にこっている。ボールの動きも本当になめらかで、台揺らしの「TILT」で、軌道を微妙にずらす戦術も本物そのまま。



▲各盤面にはミニゲームが用意され、そこを攻略すれば点数もアップ。画面演出も美しい。

初心者も安心なバリバリアニメーション麻雀!!

アイドル雀士 スーチーパイⅡ

96年4月26日発売
7800円
ジャレコ

1人用／X指定

人気漫画家・園田健一氏キャラデザインによる、メチャ魅力的な美少女たちが15人登場。豪華声優陣にバリバリの脱ぎアニメーションシーンなど、どちらかというとアニメファン向きに製作された脱ぎ麻雀である。あまりのデータ量のため、CD2枚組の大ボリュームで発売！

まず「ストーリーモード」では、個有の「イカサマ」必殺技を持つ4人の変身キャラから1人を選択。麻雀勝負で勝って、仲間を4人全員そろえる。役がアガるごとに「パネルマッチ」(神経衰弱ね)でアイテムが手に入り、これでも対戦を有利にできるぞ。これを使えば、麻雀が苦手な人も十分遊べるはず。その他には、好きな相手と対戦できる「フリー対戦モード」に、かないみか氏他3人の声優のインタビューを収録したモード。またプリティーなミユリちゃんが、各キャラのコスプレをしてくれる……な〜んて楽しいものも。とにかく楽しいノリで遊べます。

「1」には2種類あるぞ!!

サターン版の「1」は、実は2種類あって、中身が若干違う。つまり、どこまで脱ぐかという相違点。「スペシャル」は脱ぎシーンが控えめで、ムネの部分がモロに見えない。反対に「リミックス」では、最後まで脱いでくれる。後者はX指定作品になってるのだ。それ以外はほぼ一緒だから、どちらを選ぶかは……キミのH度次第かな(笑)。



▶「スーチーパイ」ST第一弾の「スペシャル」。



▶ちゃんと最後まで脱ぐ「リミックス」。



▼脱ぎシーンは、もちろんフル画面のフルアニメーション。しかも各声優の声入りのサービスぶり。まあ脱がない女の子もいるけど、じつは隠しキャラがいて……？



▲仲間が集まるごとに、画面端にその姿が。こうなると複数のイカサマ技を同時に使え、ドラが何枚ものったり効果絶大。忘れちゃならない画面演出も、アニメしまくりだぞ。



▶婦警さんに看護婦さん、いろ〜んな女の子が登場。



◀パネルマッチは、高い役でアガるほどめくれる。

伝説のハスラーをめざして

サイドポケット2
〜伝説のハスラー〜

95年3月31日発売
6800円
データイースト

1人〜2人用

おなじみのビリヤードゲームに、ちょっとニヒルな物語をプラス。メインの「ストーリーモード」は、アメリカ各地にいる対戦者と戦い賞金を稼いでいく。新たな挑戦者と戦うにはかけ金が必要なので、事前に賞金を稼がないと先に進めない。指定されたボールを落とす「トリックゲーム」なども遊べる。



▲ビリヤードの操作は、台の上を視点にしてキューを打つ位置、方向、強さを決定する。

真面目に麻雀をしたい人へ

麻雀悟空 天竺

94年11月22日発売
5800円
EAV

1人用

パソコン創世記から支持されて、麻雀ゲームの王道というべき作品。「孫悟空」の登場キャラを相手に、4人打ちで半荘勝負を続けて遊ぶことができる。もちろん脱ぎ要素は一切なし。ひたすらトータルの点数を競って戦う硬派な内容だ。好きなキャラを師匠に選び、打ち筋の指導を受けることもできる。



▲味気ないほどシンプルなゲームだが、それゆえに熱中して遊べる。麻雀ファン御用達。

美少女キャラオンパレード

ときめき麻雀パラダイス
〜恋のてんぱいビート〜

95年10月20日発売
6800円
ソネット・コンピュータエンタテインメント

1人用／X指定

サターンでは逆に珍しい、完全オリジナルの脱ぎ麻雀。全体的にロリロリな5人の女の子が登場し、女の子の持ち点をマイナスにするごとに1枚脱がせる独特な方式。これを6回くり返せば、X指定なムフフ画面が見られる。アイテムなどのインチキ要素がないから、何枚脱がせるかはプレイヤー次第。



▲ちょっと絵、アニメーションともに甘いが、メチャかわいい女の子がいるだけでも十分？

「同級生」のキャラと勝負!!

麻雀同級生
Special

96年3月29日発売
6800円
メイクソフトウェア

1人用／X指定

パソコンで大ヒットした美少女ゲーム『同級生』の女の子たちと、麻雀で勝負。もちろん脱ぎ麻雀でX指定の18禁だ。グラフィックはすべて本作用のオリジナル(パソコン版の原画を描いた竹井正樹氏の絵ではないが)のものばかりで、脱ぎシーンも同様。本家パソコン版とは違った会話や動作が魅力だ。



▲元はゲーセン用に開発されたゲームだが、グラフィック、脱ぎシーンはほぼ完全に移植。

『バーチャファイター2』キャラのイメージアルバム集

バーチャファイターCGポートレートシリーズ

95年10月13日～96年3月1日発売
各1280円
セガ

1人用

社会現象にまでなった対戦格闘ゲーム『バーチャファイター2』。その登場キャラの私生活を高品質のCGで多数収録。それを背景にイメージソングまでも聞けちゃうファン必携のポートレート作品だ。ちなみにゲームではないので念のため。なんと登場キャラ10人分が発売され、1枚につき1キャラのデータを収録している。発売当時、そのクオリティの高いCGを見て「バーチャ3」はこうなるのか!? と、言われたものだけど……どうだったかな。CGもさる事ながら、注目はイメージソングの数々。当時はオリコンにもランクインするほどの評判だったので、今、聞いてみるのもいいかも。



▲現在見てもCGの美しさは変わらない。
▲音楽CDと思って買うのもオススメ！



▲サラのナイスバディ～な水着姿にドキリ。パソコンの壁紙に使ってみたいほど。「バーチャ」にハマッている人なら、自分の使用キャラの分ぐらい買ってみては。

X－JAPANを激写!!

X JAPAN
Virtual Shock 001

95年10月20日発売
6800円
セガ

1人用

熱狂的なファンが多いバンド・X－JAPAN。プレイヤーは、そのライブや舞台裏を撮影して、オリジナルビデオアルバムを製作するのが目的だ。まずリハーサル風景が流れて、好きなポジションでカメラをパチリ。これをクリアすればライブ映像が見られ、同時に映像を撮影、編集して楽しめる。



▲素顔のメンバーを見られたり、自分だけの映像を編集できたりとファンには最高の1本。

映画もゲームも楽しめる!!

ストリートファイターⅡ ムービー

96年3月15日発売
6800円
カプコン

1人～2人用

'94年公開の『ストⅡ』アニメ映画を使った、インタラクティブムービー。ムービーシーンから登場人物たちの様々な技、防御、パワーをチェックし、そのデータを使いプレイヤーの分身、モニターサイボーグを強化する。最終的には、そいつを伝説の格闘家・リュウと闘わせ、勝利するのが目標だ。



▲パンチ、投げ技など、チェックした技によりモニターサイボーグの強さがアップする。

ミニゲームが満載であ～る

2度あることはサンドアール

96年4月5日発売
5800円
CRI

1人～2人用

「かき氷を作る早さを競う」など、楽しいアクションやパズルゲームを27種類も収録。友達と2P対戦で戦えば、盛り上がること必至なミニゲーム集だ。各ゲームは全部順番に遊ぶか1本だけ遊ぶか選択でき、主にクリアタイムを競う。ボタン連打勝負なんて、血管ブチ切れモノの燃えるものばかりだ。



▲ミニゲームもさることながら、操作方法が笑えるものばかり。パーティの席などに最適。

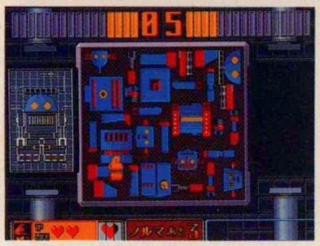
クイズ&アクションパズル

SEGA AGES 宿題がタントアール

96年5月24日発売
4800円
セガ

1人～2人用

小学生時代がテーマの『クイズ宿題を忘れました』、アクション、パズルなどのミニゲームをそろえた『タントアール』の2本を収録。『クイズ宿題～』では、自分の生まれた年を入力。それによって出題テーマが自分の子供の頃のものになる。『タント～』は、ステージクリア型の4ゲームを楽しめる。



▲『タントア～ル』。制限時間内にロボットを組み立てろ。他に忍者さがし等のゲームが。

ニューヨークへ行きたいか!?

アメリカ横断ウルトラクイズ

95年10月27日発売
5800円
ビクターエンタテインメント

1人～4人用／マルチターミナル6対応

16年間、日本中を熱狂のうずに巻き込んだ、最強のクイズ番組がゲームになった。「○×ゲーム」や「成田空港のジャンケン」などなど、名物クイズはすべて収録。テレビで見ていた回答方法で、アメリカめざしてチェックポイントを突破しよう。問題を読むのはテレビとおなじジャストミート福澤アナ！



▲ただのクイズゲームだけで終わらず、敗者には罰ゲームが。はたして勝ち残れるのは!?

ルパンのすべてを完全収録

ルパン三世 ～THE MASTER FILE～

96年3月29日発売
5800円
MIZUKI

1人用／シャトルマウス対応

息の長～いアニメ「ルパン三世」のすべてを収録したデータベース。1971年から1994年までの映画、テレビシリーズに対応しており、全話のダイジェスト映像やテレビシリーズのオープニングとエンディング、またルパンたちの使用武器の設定資料集など、あらゆる分野からルパンの魅力に迫る。



▲全シリーズのダイジェスト映像を見ながら、内容を文字情報で確認。思わず昔を思い出す。

GameOn! 今月の表紙

Cover Story

PROFILE & NEWS

●プロフィール●1980年7月18日生まれ。高知県出身。血液型／O型。特技／バスケットボール、水泳。趣味／映画鑑賞。94年、第1回クレアラシルぴかぴかフェイスコンテストで優勝後、同CMに出演。集英社文庫・夏の一冊、フジテレビ系ドラマ「Long Vacation」、「将太の寿司」ほか、CM、ドラマに多数出演。

●最新情報●NTT　DoCoMoポケットベル、明治製菓「ガルボ」、「のど飴フルーツ」のCM、フジテレビ系ドラマ「こんな私に誰がした」、TOKYO　FM「広末涼子のがんばらナイト」に出演中。





広末涼子

RYOKO HIROSUE

腹筋、毎日100回が元気の秘密?

――涼子ちゃんて不思議な魅力があるよね。どれがほんとの涼子ちゃんなのかなというところで、これからがすごく楽しみ。

涼子：うれしいな。でも、どれも自分なんですよね。他人事みたいにいうと、これからどうなるのか私も楽しみです（笑）。人の心を動かすようになりたいと思っています。すごく影響されやすいんですけど、映画にしても、見る前と見た後では自分の考えも変わるし、気持ちが変わるじゃないですか。それは監督さんであったり、出演している人であったり。私もその中の一人になりたいなと思います。この前もミスチルのコンサートに行ったんですけど、私もあんなふうに夢を与える立場でいたいと思ってます。

――スポーツは今も何かやってる？

涼子：やってないんですよ、今は。でも、腹筋だけは毎日欠かさずにやっています。1日30回から始めて、今70回なんですよ。100回になったら毎日100回で止めようと思ってます。

――読者のみなさんにメッセージを。

涼子：今のドラマでは、かわいいけどちょっと意地悪な役に挑戦してますので見てください。





特製テレカを50名にプレゼント

広末涼子ちゃんのゲーム・オン！特製テレホンカードを50名にプレゼント。希望者は、官製はがきに住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、〒101-01東京都千代田区一ツ橋2-3-1　小学館　宣伝部　ゲーム・オン！「広末涼子・テレカ」係に送ってください。12月2日締切り（消印有効）。当選者発表は、テレカの発送で代えます。

※テレホンカードのデザインは変わることがあります。ご了承ください。

パソコンでホイのホイ!96

広がる!拡がる!パソコンワールド

パソコンの進化は目覚ましい…なんて、当たり前のことは言うなって? まあまあ、もう一度パソコンを取り巻く現状を一覧して、来年はどうなるかなんてのを予想してみようじゃないか。

PASO-CON de Hoi no Hoi no Hoi!

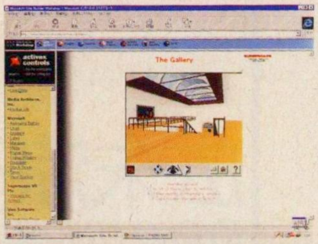
Part1

こーなるかもしれない!?

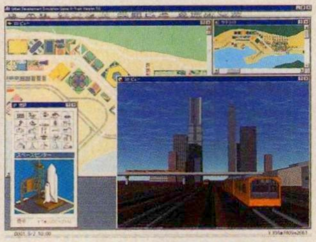
97年のパソコン

パソコンは小さく、高性能に!

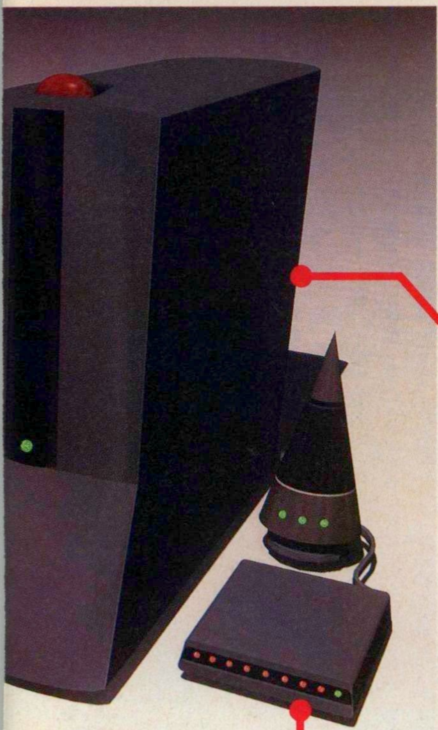
とにかく最近のパソコンは高性能。値段はやっぱり20万円以上するけど、それだけ出せば一通りの機能はついてくる。でもそれはオールインワンパソコンの話。さらにすべてを詰め込んだため、家に置くには本体サイズが大きいものがほとんどだった。しかし最近は、必要な機能だけを詰め込んだ、サイズの小さいパソコンも増えつつある。その機能も、もちろんグレードアップしているのだ。今回はそれらを紹介して、来年のパソコンはどうなっていくのか、なんてことをちょっと考えてみよう。新しい発見があるかもしれないぞ。



▶ウィンドウズ95とインターネットの普及が、高機能化を促進した。



▲『A5』のように、現状で最高級に近い機能を要求するソフトも出てきている。



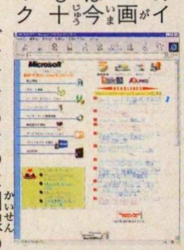
■ハードの基本性能

だいたいみんなが手にするパソコンって、すべてが付属しているオールインワンパソコンだよね。でも安いからといって、すぐに買いに走るのは問題アリ。ウィンドウズ95を高速に使いたかったら、メモリは最低24メガバイト必要だし、インターネットで動画を見たかったら、CPUもペンティアム100MHzは必要。下に今のところ標準とされているスペックをあげておくぞ。

CPU	ペンティアム133MHz以上
メモリ	24~32メガバイト以上
CD-ROM	6倍速以上
HD容量	1GB~2GB
VRAM	2メガバイト以上

■インターネットはISDN

何かと話題のインターネット。画像処理の機能は今のパソコンでも十分だけど、ネックは通信速度。そこでおすすめなのは回線のデジタル化だ。ISDN回線にすれば速度は飛躍的に上がり、どんなホームページもスイスイ読み込む。回線をデジタル化して通信するには約10万円(工事費・ターミナルアダプタなどの購入費含む)ぐらいかかるけど、家族の人とインターネットを楽しんでいるのなら、相談してみるのもいいかもね。





▶デジタル通信に必須のターミナルアダプタ。ヒューコムの「TA64H」。



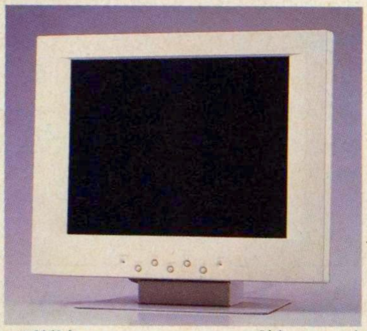
▶通常のモデムも、33.6kbps対応で高速化。アイワの「PV-BW2881」。



[問い合わせ] ●「インターネットエクスプローラー3.0」/マイクロソフト㈱Tel03・5454・2300●「A5」/㈱アートディンクTel043・270・2010●「TA64H」/㈱ヒューコムTel03・5306・7809●「PV-BW2881」/アイワ㈱Tel03・3371・7981

■液晶ディスプレイが流行!?

ディスプレーが大きくなると文字とかが見やすくなるんだけど、そのぶん本体も大きくなってデスクの上を占領してしまう。そこで最近注目されているのが液晶ディスプレイ。ちらつきが少なく、薄くてコンパクト。値段も序々に安くなってきた。次世代ディスプレイの筆頭だぞ。



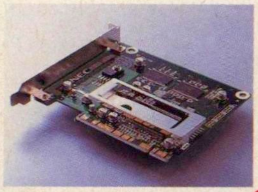
▲飯山電気の「LP−1013」。まだまだ高価だけど、普及するにつれて値段もこなれてくるだろう。

■3Dボードはあたり前!

ウィンドウズでも、ゲーム専用機並みの3D表示を可能にする3Dビデオボード。表示プログラム「Direct3D」も発表され、3Dボードはこれから本格化してくる。普通のパソコンに搭載されるのも、そう遠くないはずだ。



▲特定の3Dボード用の『デイトナUSA』。



▶NECの3Dボードも発売間近。『A5』はこれ専用。

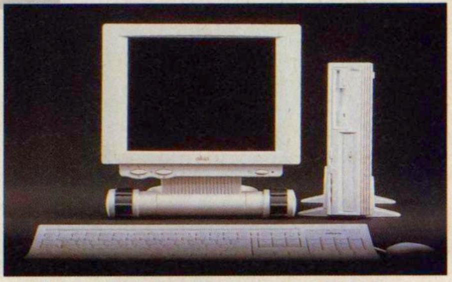
(画面はハメ込み合成です。)

●ちょっと先取り ユニークなパソコン

右のイラストは想像図だけど、現実にも、従来のパソコンとは設計思想のちょっと異なる、ユニークなパソコンが出回り始めた。どちらもユーザーのことを考えて作られているのがポイントだ。



▲「コンパック/アルマダ」498000円〜
ノートの本体にポートリプリケーターを接続してデスクトップの拡張性を持たせた。周辺機器を組み替えることで、自分の好きなようにシステムを作ることが可能。



▶「アキア/マイクロブック+520」388000円〜
液晶ディスプレイとコンパクトな本体で、デスク上での省スペースを目指した野心作。ペンティアム200MHzを搭載し、上級機だと3Dボードも装備。まさに小型&高性能!!

akia MicroBook＋ 520



■音響システムも見逃すな

せっかくCD−ROMやMIDIを使っているんだから、音響にも気を使いたいよね。スピーカーを交換したり、専用アンプを使うだけでも全然効果が違うのだ。



▶3D立体音響プロセッサー内蔵のスピーカー「パレーラ」。音の広がりが違う。



▶パソコンの5インチベイに内蔵するアンプ「アミーゴ」。アンプのみもあり。

そしてやって来る97年!!

現状でもこれだけの動きが見られるパソコン。でも97年は、ハードの根本的な変化が起きると言われている。左にその代表例を挙げておくけど、これらだってすぐにロースペック化する。つまりパソコンは、いつ買ったって最新機能にはならないってことだ。貪欲に新機能を求めるよりも、自分が何をやりたいかってことが重要なのだから、あまり背伸びせずに、自分のやりたいことに合わせた機能のマシンを手に入れることが大切だぞ。

MMX (Multi Media eXtension)

ペンティアムCPUにマルチメディア処理機能を加えた次世代CPU。97年中には搭載モデルが発表される予定。

新フロッピー

画像を扱うには現在のフロッピーでは容量不足。そこで、フロッピーと互換性があり大容量の記憶媒体が出る可能性あり。

DVD-ROM

プレイヤーが発売されたDVDは、最初からパソコン利用を考えて作られてきた。すでに試作品が発表されている。



(写真はパイオニアDVD LDプレイヤーDVL-9)

【問い合わせ】 ●「デイトナUSA」/㈱セガ・エンタープライゼスTel0473・80・6441 ●「PC 3DEngine」/㈱NECホームエレクトロニクスTel03・3454・5111 ●「LP-1013」/飯山電気㈱Tel03・3231・8401 ●「ARMADA4100」/コンパック㈱Tel0120・101・589 ●「MicroBook+520」/アキア㈱Tel0120・373・025 ●「パレーラSEP-01」/㈱スギヤマエレクトロンTel0543・67・8103 ●「アミーゴ」/㈱ティアック システム クリエイト Tel0423・80・7263

Part2 使おう! 楽しもう! おすすめソフトカタログ

初心者からバリバリに使いこなす人まで、すべてのパソコンユーザーにおすすめしたい便利で楽しいソフトを紹介。今月は家庭用ゲーム機ユーザーにも身近な、ゲーム関連のキャラクターソフトやエンターテイメントソフトを中心にセレクトしてみたぞ。

マイクロソフト ゲームタイトル 4ゲームを一挙に発表

マイクロソフトが、本格的にゲーム市場に参入。下の3タイトルと、「Fury³」の続編に当たる「Hellbender」を今冬中にリリース。Win95ゲーム専用プログラム、「DirectX」の本領発揮だ。

DEADLY TIDE

■11月22日発売
■7700円
■Windows95専用



◀CD4枚組にわたる壮大な3Dドラマチックシューティング。水中を舞台に、戦闘艇やハイドロスーツでエイリアンを迎え撃つ!!

CLOSE COMBAT

■12月13日発売
■5800円
■Windows95専用



◀第二次大戦のノルマンディー上陸作戦を、連合国・枢軸国両方でプレイできるリアルタイム戦術シミュレーション。通信対戦可能だ。

MONSTER TRUCK MADNESS

■12月13日発売
■5800円
■Windows95専用



◀タイヤの口径も巨大なモンスタートラックを操り、ダート、市街地、浜辺などを疾走する豪快なレースゲーム。アメリカでは大人気。

サイドワインダー ゲームパッドも登場



▲11月1日発売予定で、価格は5800円。性能は十分。

「サイドワインダープロ」の上位互換にあたるゲームパッドも同時に発表。デジタル処理と4人まで接続できるのが最大の特徴だ。

うきうき弁当箱 「ときめきメモリアル」スクリーンセーバー



■12月20日発売■コナミ■Windows95専用■スクリーンセーバー■4800円

ときめきキャラとパソコンで会いたい

「きらめき宝石箱」に続く、『ときめき』キャラによるスクリーンセーバー第2弾。虹野・如月・鏡・紐緒・伊集院と執事の外井という5人＋1が登場。今回も描きおろしの壁紙や、カレンダーやマスコットなどのデスクトップアクセサリーなどで、さらに内容充実、ファン大満足なのだ。

おさかな図鑑●第二集



■97年発売予定■シンフォレスト■Win&Mac両用■マルチメディア■4500円

知ってそうで知らない魚の生態に迫る

最近釣りがブームだというけれど、自分が釣っている魚がどんな習性を持っているのかって知っている人は少ないと思う。このソフトは身近な魚たちにスポットをあてて、豊富なイラストとムービーで紹介してくれる。釣り方や料理法、条件からその魚を探す検索機能もあるぞ。

スーパーマリオコレクション スクリーンセーバー



■11月25日発売■ユタカ■Win版・Mac版■スクリーンセーバー■各5800円

マリオがパソコンで跳ねまくる

国民的ゲームキャラ、マリオがついにスクリーンセーバーとしてパソコンに登場。6種類のスクリーンセーバーに12枚の壁紙。アクセサリーとして電卓と時計もある。つまらないパソコンの画面が、マリオがいるだけで何となくほのぼのした感じになってしまうのだ。

バーチャコップ



■今冬発売予定■セガ■Windows95&nV1ボード両用■ガンシューティング■8800円

ハイレゾで楽しみたいガンシューティング

セガの代表的ガンシューティングがウィンドウズ95で遊べるようになった。サターン版にあった段位認定やトレーニングモードも充実。マウスで操作するぶん、画面のフラッシュもなくて、美しい画面そのままで楽しむことができる。nVIボード専用のプログラムも同梱される。

内藤寛のゲーム王



KAN NAITO PRESENTS!



涙の最終回！お別れするのはつらいけど たくさんの思い出をありがとう！

本誌プリンセスのマチリンも、このコーナーから誕生したのだ

この「内藤寛のゲーム王」もいよいよ今月で最終回。いろんなことをやったよなぁ。「レディストーカー」や「ダークセイバー」の特報、プリンセス・ゲーム・オン！の誌上コンテストなど……。創刊号から毎月連載できたのは、このページとクライマックスを応援してくれた、読者のみんなのおかげ。残念ながらラジオ番組も終わってしまったけど、また近いうちに内藤王はラジオで活躍してくれそうだぞ。

これからもインターネットで内藤王に会えるぞ！

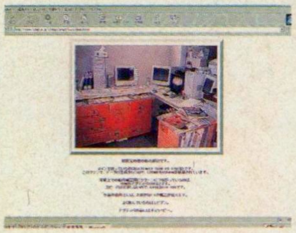
さて今月は、これからもクライマックスの最新情報を欠かさずチェックしたい！というキミのために、とっておきの話題をお伝えしよう。

実は、クライマックスはインターネットにホームページを開設している。内藤王の仕事場の様子や『ダークセイバー』の制作日記など、ファン必見の情報が満載！　特に内藤王のコーナーでは、王様の愛車NSXや愛犬ビットちゃんの写真も拝めてしまうのだ。

また、ときにはこのホームページで、クライマックスの社員募集をしていることもあるので、あこがれの内藤王と一緒に仕事をしたいというキミにとっては、かなり要チェックなホームページ。こまめにアクセスしてみよう。



◀トップメニュー。写真は10月中旬のもの。内容は変わることがあります。



▲http：／／www.iijnet.or.jp／climax／

真千子のプリンセス日記

9月25日（水）「TV GAME RADIONS」の最後の収録。最終回でも元気にやろう！と思ったのですが、ハガキを読む寛さんの目から涙がこぼれて私も目がウルウル状態。リスナーの皆さん、今までありがとう。

10月1日（火）風邪をひいてしまい1日中家で寝ている。薬を飲んで寝ても寝ても全然治らない。

10月某日 ラジオ大阪の新番組「豊嶋真千子の快刀乱麻でいっ！（毎週日曜日21：00〜21：30放送）」収録。なんと私が1人でパーソナリティをする番組。初めて話を聞いたときには「やったぁ〜!!」と喜んだのですが、だんだん不安やプレッシャーが……。話すことは考えておいたのに、本番では「キャ〜時間が余ってるぅ〜」とややパニック状態。これからリスナーの方といろんな話をして、あたたかい番組を作っていきたいです。

最後に……

プリンセス・ゲーム・オン！に選ばれて約1年半になります。その間本当にいろんなことがありました。毎月恒例だったデジタルスタジアムの撮影（アットホームな雰囲気で楽しかったな）やプリンセス日記がなくなってしまうのは寂しいです。でも素敵な思い出と経験をいっぱい残してくれた、ゲーム・オン！読者の皆さんのことは一生忘れません。



▲デジタルスタジアムの撮影も、今月で最後。寂しいな。

内藤王からのメッセージ

長年の夢だったレースゲームを開発中なんだ

ゲーム・オン！創刊から、もう3年？　早いねぇ。このコーナー、創刊号からずっと続いてきたから、やっぱりなくなっちゃうのは寂しいよ。

この3年間は『レディストーカー』と『ダークセイバー』作って、忙しかったけど充実してたな。次回作？　実は長年の夢だったレースゲームを密かに開発中。普通のレースゲームとは違う、クライマックスらしさのあるやつだよ。

それから、「TV GAME RADIONS」が、ラジオ大阪でまた始まるんだ。アシスタントはもちろんマチリン。今までどおりのノリで、楽しい番組にしていくから、みんな聞いてくれよな。



▲新RADIONSは、毎週日曜日18：00から放送！

今まで応援ありがとう！これからの活躍にも期待してくれ!!

兄貴とおさるの やっぱゲイセン!!（最新アーケードゲームを大紹介）

ALPINE SURFER

アルペンサーファー	ナムコ	稼働中

人気のスノボがゲームになった!!

今やスキー以上にウィンタースポーツの代名詞となったスノーボードが、ついに体感ゲームになって登場する。あの名作「アルペンレーサー」同様、きょう体に据えられたボードに乗り、足を動かすことでゲームをプレイする斬新な発想の作品だ。美しいグラフィックのおかげでスピード感も満点。今年の冬は、ゲイセンにもボーダーが出没しそうな気配だぞ!!



▶コースは2種類。旗門なしのルールを選べば、自由に滑れるぞ。



クールにエア・トリックを決めろ!!

ゲームは基本的にゴールにつけばＯＫだが、コースのところどころに設置されているジャンプ台に乗ると、乗ったときの角度や操作で、キャラがさまざまなエアトリック（グラブ）をくり出す。空中一回転なんてハデなものもあり、いかに華麗な技を出せるかを競うのも楽しい。きみはどんな技を出せるかな。



▲ジャンプ台に乗ったときの状態などで、どのトリックが出るかが自動で決定するぞ。



▲操作は足を動かしておこなう。エッジのかけ方が重要だ。



▲スピード感満点！ ボードの快感を味わえるぞ！



▲着地を考えて出すのも重要な点。



▲現実には難しいこんな技も簡単。



▶ズバッと空中で1回転！ ゲームなら安全にこんな技を出せてしまうのだ！





▲▶基本的にゴールにつけばＯＫだが、数々のグラブをくり出すなど、いかにもボードっぽい要素も満載。クールに技を決めていきたい。

兄貴とおさるの コイツはいいゼ!!

兄貴「やっぱこれからの時代はスノボですな」
おさる「……俺はこの場を借りていいたいことがある。全国のボーダーのヤツら、ゲレンデで寝るな!! リフト降り場でくつろぐな!! メチャ邪魔なんだよッ!!」
兄貴「……どうしちゃったのかな、キミは？」
おさる「ハァハァ、すまん、つい感情的になって……」
兄貴「なるほど。ものがアルペンサーファーだけに…」
おさる「つい血がサーファーいでしまいました」
兄貴「……最後の最後がこのオチかよ……」

倉持兄貴



いいねジェフリーって。だって使う技のほとんどが暴力的だし、試合のペースを摑めばあっと言う間に逆転できるし。打撃系の技でチマチマやるより、強力な投げ技で攻撃するほうがいいね。

おさるてらもー



父さん。香港にぶらりと1人旅をしてきたわけで。かの地のレイストームはハードランクで2機設定だったわけで。ゲーム・オン！も終わってしまうわけで。アームジョー。すなわち、嗚呼、無情。

特別掲載

業務用遊戯機器を語ろうの会'96

96年度ベストゲーム選考会

続々と大作が登場した96年のアーケードゲーム業界。多様化するゲームは、斯界をどこに導くのか？ 96年度ヒットゲームから、その未来を本誌専門家4名が鋭く予想する。

小井詰 本日はお忙しいところお集まりいただき、ありがとうございます。さて、本日はアーケード業界の今後の発展を、96年度のヒットゲーム、ベストゲームをふり返ることで探りたいのですが……。

寺本 うぉー！ 肉やんけぇっ!! そこの店員のねーちゃん、ビール、生、生!!

倉持 俺はポン酒、ポン酒だっ!! いっとくけどなぁ、久保田の万寿か、慶じゃなきゃハメ殺すぞっ!!

立見 俺は女だっ！ もちろん結婚を前提だ!! 女よこせっ!! 俺様もすっかりセカンド童貞なんだよっ!!

小井詰 なるほど。皆様今年度は優れた作品が多かったとおっしゃるわけですね。

寺本 この肉マジうめぇ、うますぎる!! オイねーちゃん、ビールまだかあっ!!

倉持 バカヤロー！ こんな薬品クセエ清酒モドキが飲めるかぁ!! 本醸造持ってこい！ こなきゃ殺すぞぉ!!

立見 うぉぉ!! 肉がうめぇよぉ!! 今度は女の肉を味わわせろおっ!!

小井詰 皆さんさすがですね。やはり本年度のシューティングは、タイトーさんの「レイストーム」で決まり、と。次点は「バトルガレッガ」に「蒼弓紅連隊」ですか。エイティング／ライジングさんが2作品とも評価を得ていますね。

寺本 今年はエヴァだよエヴァ。自慢じゃないけど、俺なんて1話から最終話までのタイトル、全部ソラでいえるぜ!!

倉持 今年もハメだよハメっ!! ジェフリーでハメ殺すのが最高なんだよなぁ!!

立見 今年はペルソナで本当のエンディングが見れねぇんだよ!! ペルソナー!! ペルちゃーん!! よろしっくぅ～!!

小井詰 格闘ゲームは均衡していますね。カプコンさんの「ZERO2アルファ」、セガさんの「バーチャ3」、そしてテクモさんの「デッド・オア・アライブ」と。

寺本 使徒襲来、見知らぬ天井、鳴らない電話、雨逃げ出した後、レイ心の向こう、決戦第3新東京都市……。

倉持 なぁ、ハメなんだよハメ。キャンセルしてバイオハザードなんだよなぁ。

立見 さくらなんだよなぁ、さくら。おっと、あのさくらじゃないぞぉっ！

小井詰 お笑いゲームではナムコさんの「ダンシングアイ」が最高というわけですね。おっと、本年度ではありませんが、デコさんの「トリオ・ザ・パンチ」と、テクモさんの「がんばれギンくん」の2本は、ぜひ家庭用に移植して欲しいと。

寺本 男の戦い……次なんだったかな？ それよりねーちゃん、ビールもっと！

倉持 やっぱデッドアだよなぁ。爆発させて空中コンボで場外なんだよなぁ。あ、俺にも本醸造持ってきやがれっ!!

立見 ヒデキ・ゴー!! でしょう。ヒデキ・ゴーーーーール、とか爆笑!! で、腹減った。メシよこせオラァッ!!

小井詰 斬新な作品では、ナムコさんの「プロップサイクル」とコナミさんの「GTI CLUB」ですね。

寺本 もういいよぉ。飽きた。帰ろう。

倉持 ビックバイパーはどこいった!?

立見 キャンセルしてバイオハザードなんだよなぁ。俺やったことねェけど。

小井詰 以上で受賞作も決定ですね。では読者の皆様、下の受賞作を参考に、アーケードの未来を考えてみてくださいね。

審査員



小井詰昌之 当コーナー担当編集者。近々結婚の予定あり。



寺本真澄。担当ライター。いろんなことに嫌気がさしてる中年予備。



倉持征木。担当ライター。海外逃亡計画を夢想して今日もハメ殺す。



立見秀人。担当ゲーマー。この本出るころは無職。明日はどっちだ。



▲すき焼きを囲んで和やかな雰囲気の中、これからの業界の発展を憂える、鋭い指摘が続出した。

大賞



全員一致で96年度ベストヒット大賞を受賞したのは、タイトー「レイストーム」。優れたゲーム性が評価された(画面はPS版のもの)。

審査員賞



審査員賞を受賞したのは、ナムコ「ダンシングアイ」。一見ふざけたようで、奥の深いゲーム性を持っているのが好印象となった。

特別賞



本年度作品ではないがテクモ「がんばれギンくん」が特別賞に輝いた。キレているとしかいいようのないセンスが、心を打つ秀作だ。



▲CDと同じコンパクトなディスクの中に、ぎっしりとデータが詰まっている。こんなミニコンポタイプも登場。

Digital Stadium

Digital Entertainment Goods&Spot

●デジタルスタジアム●

次世代の光ディスクとして注目を浴びるDVDプレーヤー発売決定！

大容量デジタルメディア「DVD」いよいよ発進!!

新しい映像メディアとしてだけでなく、オーディオ、コンピュータの業界からも注目を集めるDVD（デジタル・ビデオ・ディスク）。高画質、高音質、そして何よりもその大容量で、無限の可能性を秘めたスーパーメディアだ。11月1日に1号機が発売され、年内から来春にかけて各メーカーから続々と発売されることが決定している。

DVDの魅力

CDの7倍の大容量

片面1層記録でも、4・7ギガバイトと、CD-ROMの約7倍の容量がある。高画質動画なら、約135分の映像を収録できてしまう。ほとんどの映画がディスク片面に収まってしまうというわけ。片面2層記録なら、なんと4時間分の映像が入ってしまう。これを両面使えばさらにその倍の記録ができるのだ。

ドルビーデジタル対応の高音質

映画ソフトを劇場と同じ品質の音で楽しめる、ドルビーAC-3／5・1チャンネルのデジタルサラウンドに対応。前後左右とセンター＋重低音の6つのスピーカーから独立した音声を再生することが可能。さらに高音質なDVDオーディオも規格を検討中というから楽しみ。

画像圧縮で高画質

DVDではMPEG2（エムペグ・ツー）という画像圧縮技術が採用されている。これはビデオCDに採用されている方式をさらに発展させたもので、映像データを約1／40に圧縮してデジタル記録している。水平解像度はLDが430本なのに対してDVDは500本。これはプロ仕様のマスターテープに匹敵する。

マルチに切り替えがきく高機能

数台のカメラで同時収録した映像のソフトなら、自分が見たいアングルに切り替えることもできる。また、音声は8か国語の言語、字幕は32か国語まで収録することができる。何通りかのストーリーが入っているソフトなら進行に合わせて好きなストーリーに変更できる機能もある。

パナソニック



●パナソニック●DVD－A100／79800円／11月1日発売。音楽CD、ビデオCDも再生可能。見たい画面を3か所まで記録して再生できる「マーカー機能」付き。



●パナソニック●DVD－A300／98000円／11月1日発売。A－100の機能に加えて5.1チャンネルサラウンドデコーダー内蔵。マイク端子、エコーなどカラオケ対応。



▲DVDプレーヤーを内蔵した28型ワイドテレビも、パナソニックから11月15日に26万円で発売。

年内に続々と発売予定!

11月1日に発売されるのは、パナソニックからの2機種と、東芝からの1機種。それに続いてパイオニアから、LDほか光ディスクメディアを1台で楽しめるコンパチブルプレーヤーを始め、カラオケ対応DVDプレーヤーなど5機種が年内に発売される予定だ。

パイオニア



●パイオニア●DV－F21／83000円（右下のDVDプレーヤーのみ）／12月中旬発売。単品構成のミニコンポタイプ。DVDプレーヤー以外の単品は発売中。



●パイオニア●DVL－9／133000円／11月22日発売。DVDほか、LD、LD－G、ビデオCD、CD、CD－Gなど、ほとんどの光ディスクメディアを再生できるコンパチブルタイプ。



●パイオニア●DV－7／83000円／11月22日発売。CD、ビデオCDの再生も可能。音声モードや画面モードなど、記憶した設定を呼び出せる機能付き。



●パイオニア●DV－K800／120000円／12月上旬発売。DVD、ビデオCD、CDのカラオケ対応モデル。デュエット、ハモリも可能。よく歌う曲名やキーコンの設定が呼び出せる。



●パイオニア●DVK－1000／248000円／12月上旬発売。LDからCDまで再生可能なカラオケ対応の一体型システム。

東芝



●東芝●SD－3000／77000円／11月1日発売。低価格ながらより高画質、高音質な再生に対応する出力端子やオーディオ機能を搭載。5.1チャンネルデジタルサラウンド対応。

そのほかのDVD発売予定メーカー

まさにスーパーなメディアのDVDプレーヤーは、各メーカーとも開発を進めている。試作機の段階でありながらも、各展示会で参考出展されていたぞ。発売のほうは、ソニーとビクターが来春以降、日立は年内にDVDプレーヤーの発売を予定している。各メーカーとも独自の内容で勝負をかける？



▶オーディオ・フェア'96会場でもDVDが主役。ビクターのブースでも試作機が参考出展されていた。



▶ソニーのDVDの試作機。デザインなどは大幅に変わりそう。

コンピュータソフトとAVソフトの境界線がなくなる!?

パソコンとAVなどの家電が同じ土俵の上で語られるようになるというのもDVDのすごさ。ということはもちろんゲームソフトなどにも影響してくるわけだ。これからの動きに目が離せないぞ。

●AVソフトとしての可能性は？

映画ソフトなどは、費用が許す限りメイキングシーンやその映画に関する資料を盛り込んで、よりインタラクティブなソフト作りをするようになるだろう。ちなみに映画ソフトの価格は、初回に発売されるもので3800円が中心。音楽ソフトはライブ映像に限らず、その大容量を生かして、何枚ものアルバムを1枚に収めてしまうことも可能になる。

●コンピュータソフトとしての可能性は？

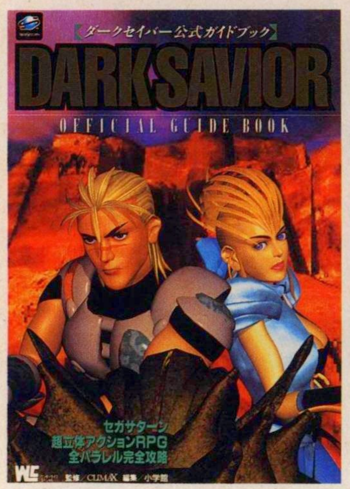
CDの約7倍の容量を持ち、9倍速のCD－ROMドライブの転送速度に相当するDVD－ROM。高品位の動画や音声をふんだんに使って、検索が容易にできる辞典ソフトや、より高機能で精度の高いカーナビゲーションなども登場するだろう。現在開発中の、音、映像、データを再生するだけでなく記録、消去できるDVD－RAMが完成すれば可能性はさらに広がる。



▲1台のDVDで、運転席でカーナビゲーション、後部座席で映画を楽しむことも可能に（パナソニック参考出展）。

協力／パイオニア㈱、松下電器産業㈱、㈱東芝、日本ビクター㈱、ソニー㈱、㈱日立製作所

小学館・ワンダーライフスペシャル攻略本・大好評発売中



セガサターン
ダークセイバー公式ガイドブック
《定価1300円・税込》

超難解3Dマップを完全掲載。トラップの解き方、全進行チャートなど攻略情報満載のガイド。



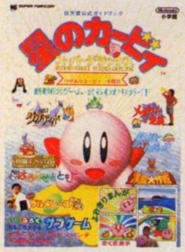
任天堂公式ガイドブック（N64）
ウエーブレース64
《定価950円・税込》

チャンピオンシップ、タイムアタック、スコアアタックなど各モードの攻略法をコース別に解説。

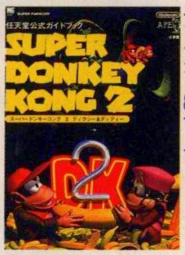


セガサターン・プレイステーション完全対応
ストリートファイターZERO2マスターファイル
《定価1200円・税込》

「殺意の波動リュウ」などウワサの隠れキャラ出現コマンドをはじめ、すべての裏技を公開。全キャラのすべての技と戦術を徹底解説。



任天堂公式ガイドブック（SF）
星のカービィスーパーデラックス
850円



任天堂公式ガイドブック（SF）
スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー
980円



任天堂公式ガイドブック（SF）
ファイアーエムブレム聖戦の系譜
900円



任天堂公式ガイドブック（SF）
スーパーマリオRPG
950円



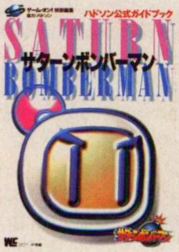
任天堂公式ガイドブック（N64）
スーパーマリオ64
900円



ハドソン公式ガイドブック（SF）
スーパー桃太郎電鉄DX
950円



ハドソン公式ガイドブック（SF）
新桃太郎伝説
1150円



ハドソン公式ガイドブック（ST）
サターンボンバーマン
980円



ハドソン公式ガイドブック（SF）
スーパーボンバーマン4
900円



任天堂公式ガイドブック（GB）
ポケットモンスター
880円

セガサターン攻略ガイドブック
ラングリッサーIII 《定価1300円・税込》



大人気シミュレーションRPGの完全攻略ガイドブック。5つの隠し面を含めた全41シナリオの詳細マップと攻略法を収録。うるし原智志氏の多数の原画、全裏技も掲載。



11月15日発売予定

ハドソン公式ガイドブック
桃太郎電鉄HAPPY 《定価980円・税込》



新カード、新物件、新イベントはもちろん、「HAPPY」のすべてのデータを網羅した公式ガイドブック。
マップも本文もワイドになって、見やすく超便利!!



12月6日発売予定

近日発売予定!!

※価格はすべて税込価格です。※ご購入のお問い合わせは、小学館販売（TEL 03-3230-5749）まで。

New Soft Flash!

【 最新ソフト ニュース 】

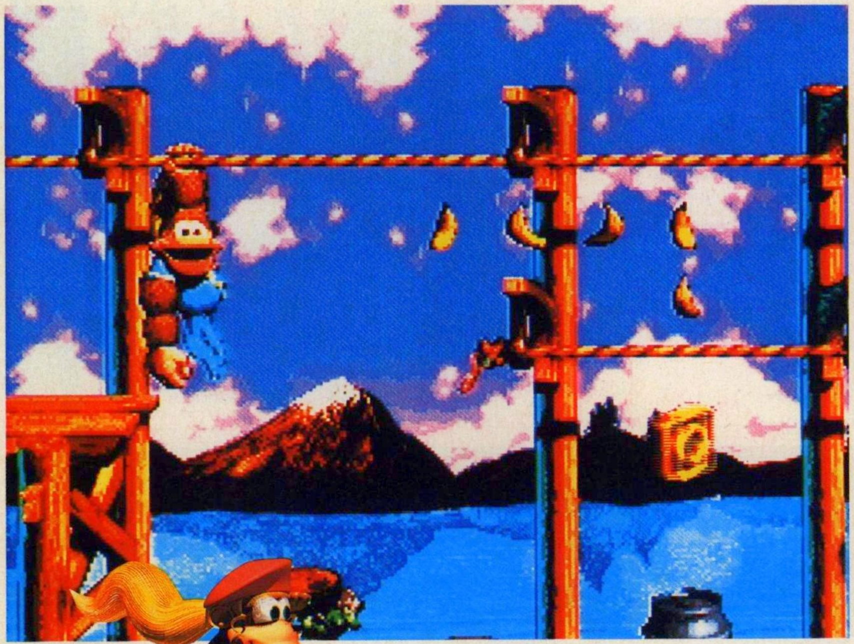
いよいよ年末商戦が近づいてきた。メーカーも小売店も、そしてユーザーもテンヤワンヤする季節。ムダ使いしないためにもしっかり情報を読んで準備しておこう！　そうと決まれば、最新ソフトニュースでチェック開始だ!!　今月は、後半に話題のゲームの"クイック・チェック"コーナーがあるぞ!!

Top News ■今月のトップニュース

スーパードンキーコング3 謎のクレミス島

SF スーパーファミコン	アクション	11月23日発売
	バックアップカートリッジ	6800円
		任天堂

今度のドンキーたちの冒険は?



◀新登場の赤ちゃんコング・ディンキー。赤ちゃんとはいえ頼りになるぞ。

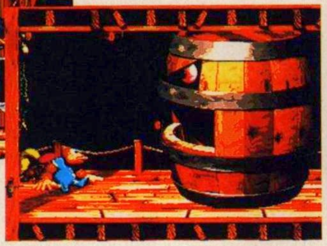


最新技術を駆使したグラフィックの美しさと、コングたちの愛らしさで爆発的大ヒットとなった『スーパードンキーコング』シリーズ。その最新作がついに発売される。しかも、うれしいことにスーファミでの登場なのだ。人気作が次々とニンテンドウ64へと移行しているだけに、スーファミユーザーには朗報だよね。

今回の主人公は、ディクシーと新登場の赤ちゃんコング・ディンキーだ。赤ちゃんとはいえ、大きな体を使って敵を踏みつぶすことができる。前作で好評だった協力プレイも健在だ。より美しくなったステージには、ミニゲームができるところもあるらしいし、ボスキャラたちの攻撃もさらにパワーアップしている。そして場所によっては、敵から3D攻撃をしかけてくるという。これがどんな攻撃なのかはまだ謎なんだけど、楽しく激しいゲームになることは確かだぞ！



▲ステージによっては、ミニゲームもプレイできるようになった。さらに楽しさ倍増なのだ。



▼こいつはステージ最後に登場するボスキャラか？　どんな攻撃をしかけてくるのだろう。



▲さらに美しくなった各ステージ。「スーファミもまだまだ健在」を証明するソフトになるかもね。



　※このコーナーに掲載した画面写真は、すべて開発中のものです。

エースコンバット2

PS プレイステーション | シューティング | CD-ROM | '97年春発売予定 | 価格未定 | ナムコ

熱きドッグファイトふたたび 鋼鉄の騎士が天空を翔けぬける

白熱のドッグファイトをお茶の間に提供した『エースコンバット』に、待ちに待った「2」が登場する。グラフィックはさらに高品位に。ミッション数や、使える機体の数も増加。前作を遥かにしのぐ完成度には、ただ驚くばかりだぞ。

さらに内容充実の「2」。まさに空戦ゲームの決定版だ!!



▲ブリーフィング（作戦説明）も「カッコイイ」の一言。男の魂を熱くさせる瞬間だ。



▲大都市上空での迎撃戦。今回は敵の偵察や追撃戦、的当てなどミッションも多種多彩に。



▶峡谷の上空をフルスピードでドッグファイト。美しくなった背景が、より臨場感を増す。

リンダキューブ アゲイン

PS プレイステーション | RPG | CD-ROM | '97年発売予定 | 価格未定 | SCE

アダルトな雰囲気の名作RPG、PSに登場！

PCエンジンソフトとして発売され、そのショッキングな内容で評価を受けたRPGがPSに登場する。ストーリーの展開やイベントなどの内容がかなりシリアスに描かれ、大人がプレイできる本格派RPGといえるぞ。キミは一年の間にすべての動物を捕らえることができるか？



▲「動物を捕らえる」という目的と、それとは関係なく起きる事件。ドラマについてこれる？



▲シナリオは3本。目的は同じでも、人物設定やストーリーが大幅に変化。新機軸満載!!



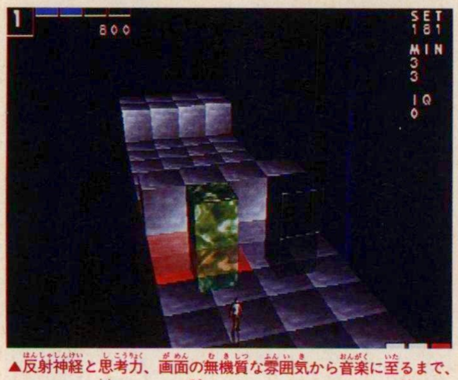
▶戦闘シーンにもさまざまな工夫が。倒さず、捕らえるのが目的なのを忘れずに。

I.Q.～インテリジェントキューブ～

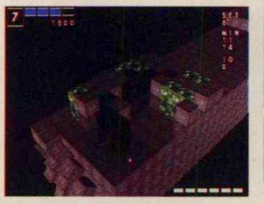
PS プレイステーション | パズル | CD-ROM | '97年1月31日発売 | 4800円 | SCE

キミの脳味噌を刺激する"脳ゲー"

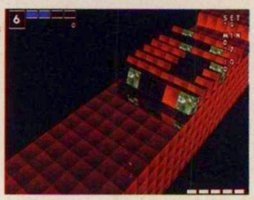
ステージ上方から迫ってくるキューブを、ステージ上から転落する前に消していく、というパズルアクション。問題はいかに効率よくキューブを消していくかということ。シンプルな画面だけど、ハマルこと必至だ。デザインは「バザールでござーる」などのCMを作った佐藤雅彦氏。



▲反射神経と思考力、画面の無機質な雰囲気から音楽に至るまで、まさにPSの新ジャンル"脳ゲー"にふさわしいこだわり方だ。



▶ステージ上方から迫り来るキューブを次々消すのだ。



▶緑のアドバンテージキューブで周囲をまとめて消せ。

リアルバウト餓狼伝説

PS プレイステーション | アクション | CD-ROM | 12月27日発売 | 5800円 | SNK

「餓狼伝説」第五弾

人気格闘ゲームがまたひとつPSに移植される。SNKの看板ソフト「餓狼」の最新作は、全部で16人のキャラが登場。リングアウトなど新システムが導入されたのだ。



タイムクライシス

PS プレイステーション | シューティング | CD-ROM | '97年春発売予定 | 価格未定 | ナムコ

時の狭間でガンバトル

アーケードで好評のガンシューティングが、PSに移植決定!! PSオリジナルのステージを追加。このゲーム特有の「避け」システムを可能にする、特製ガンも発売するそうだぞ。





▲よりパワーアップしたグラフィックが、さらにプレイヤーの恐怖心を掻き立てる！ キミは耐えられるか？



▶ポリゴンでなめらかに動くキャラたちに注目！



▶今回は、個性的なキャラクターが大勢登場するのだ。

クロックタワー2

PS プレイステーション	アクション	発売日未定
		価格未定
	CD-ROM	ヒューマン

■恐怖のアクションPSで再び

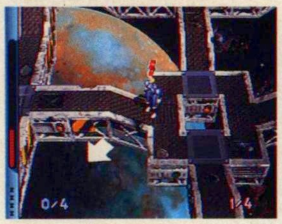
スーファミで登場したリアルサイコアクションの続編がPSで登場する。シザーマンと呼ばれる殺人鬼から逃れつつ謎のクロックタワーへと潜入するのだ。総勢30人の登場人物の命運は、すべてプレイヤーに委ねられている。本格的なサイコアクションに期待しようではないか！

グリッドランナー

PS プレイステーション	アクション	12月発売予定
		5800円
	CD-ROM	ヴァージンインタラクティブ

■PSで鬼ごっこ？

誰でも楽しめる内容のアクションゲーム。ステージに点在する旗を相手よりも早く集めることが目的になる。この旗集めに鬼ごっこの要素が入っているのだ。熱くなるぞ！



ゼビウス3D/G パーフェクトコレクション（仮）

PS プレイステーション	シューティング	'97年発売予定
		価格未定
	CD-ROM	ナムコ

■ゼビウス揃い踏み

アーケード稼動中の「3D/G」のほか、83年のオリジナル、84年の「スーパー」、アーケードの『C・C vol.1』に収録された「アレンジ」の4本が詰まったスペシャル版が登場。



大航海時代Ⅱ

PS プレイステーション	シミュレーション	12月27日発売
		6800円
	CD-ROM	光栄

■大海への挑戦再び！

シミュレーションファン待望の光栄・リコエイションゲームが登場。中世の大航海時代を舞台に自分が主人公となって、新しい歴史の一ページを作りだしてみよう。



ロックマン バトル&チェイス

PS プレイステーション	レース	発売日未定
		価格未定
	CD-ROM	カプコン

■ポリゴンロックマン

ロックマンキャラによるポリゴンレース。といってもそこはロックマン。各キャラが得意技で、相手を邪魔しながら大爆走。相手の武器やパーツを奪う要素も健在なのだ。



光速ゲーム ZONE

まだまだ続くPSの大攻勢。ナムコは上で紹介している3本のほかに、アーケードで人気のクイズゲーム『子育てクイズ・マイエンジェル』を移植決定。バンプレストからも3本。『ザ・グレイトバトルⅥ』『爆れつハンター～それぞれの想い…のわぁんちゃって～』『エアーコマンダー』を発表。ヴァージンインタラクティブは『ハイパー3Dピンボール』『NHLパワープレイ'96』『もうぢや』をサターン版と同時発表している。エンジェルは戦略SLG『クィーンズロード』と、野球SLGの『ベースボールナビゲーター』を発表している。この勢いは止まらないみたいだね。



▶ナムコのクイズ「マイエンジェル」。（画面は業務用）



▶PSで復活の人気シリーズ、「ザ・グレイトバトルⅥ」。



▶今度はアドベンチャーで登場の「爆れつハンター」。



▶リアルなゲームが楽しめそうな「ハイパー3D…」。

機動戦士ガンダム外伝Ⅱ 蒼を受け継ぐ者

ST サターン	アクションシューティング	12月上旬発売予定
	CD-ROM	予価4800円
		バンダイ

新たな敵とともに現れる新機体の名は「ブルー」!!

3部作での発売が予定され、1作目が発売中の「ガンダム外伝」シリーズ。その「Ⅱ」の、新着画面を公開だ！
3D視点でのバトル方式はそのままで、前作での戦闘後、新たなる敵機「イフリート」が出現するところから物語が始まる。そして主人公の乗る機体も、なんと前作のステージ2に登場した「ブルー」に変更。その性能はジムとは比較にならないほど強力だぞ。ちなみに、主人公が「ブルー」を入手するまでは、前作の自機・ジムに搭乗することになる。前作を遊んだ人たちは、そのときのプレイデータを「Ⅱ」でロードすれば、レベルアップした状態でゲームを進められるぞ！



▲ステージ1は「蒼き運命」。不時着したミデアの積み荷を回収にきたヘリを護衛するため、ユウは出撃する。



▶ついに登場した、ニムバス駆る「イフリート」。ステージ1では、なすすべもなく敗退する。



MS-08TX(EXAM) イフリート改
SF版ゲームの「ガンダム0079」で登場した「イフリート」が、この外伝Ⅱで再登場。ライバルの乗るEXAM搭載型のMSだ。



▶ステージ2から「ブルー」に乗り換え、特殊任務を受ける。



▶EXAMを起動するステージ3。タイムリミットがあるぞ。

水滸伝・天命の誓い

ST サターン	シミュレーション	12月発売予定
	CD-ROM	5800円
		光栄

108人の豪傑結集

108人の豪傑達が活躍する、中国の英雄物語「水滸伝」。それを題材に、豪傑達を集め国を乱す奸臣「高俅」の打倒をめざすのが目的。土地を耕し、国を拡大しながら豪傑を集めろ。



NHLパワープレイ'96

ST サターン	スポーツ	11月発売予定
	CD-ROM	5800円
		ヴァージンインタラクティブ

氷の上での熱き戦い

東欧・北欧やアメリカなど、15カ国以上のアイスホッケーチームが登場。NHL所属のチームは、人名まですべて実名参加するぞ。最大6人まで参加でき、プレイモードも充実！



光速ゲームZONE

今月のサターンの新タイトルは、いろんなジャンルが登場。ヴァージンからは、なんと3本発表。お金を両替する感覚で遊べちゃうパズル「もうぢゃ」に、画面がメチャキレイなピンボール「ハイパー3Dピンボール」。また鬼ごっこルールで、旗を取り合うのが燃える「グリッドランナー」に注目したい。そして、ギャルゲーファンならデータムポリスターの『ROOM MATE〜井上涼子〜』が期待大。このゲーム、1人の美少女と同居するという設定で、日々の生活で仲良くなったりするという新タイプなのだ。パラメータを上げるなんて作業はなく、実際の女の子と付き合う感覚で、コミュニケーションをはかる。で、同居するというからには……と、いろいろなことがプレイ中ありそう。発売は来年の1月を予定しているので、楽しみに待っていよう。



▶見てるだけでも幻想的になる「3Dピンボール」。



▶コインを千円札に両替して消す「もうぢゃ」。



▶『ROOM MATE』の井上涼子ちゃんは高校2年生。父親の親友の娘なんだけど、こんな娘と同居するの!?

Neo Geo ■ネオジオ最新ソフトニュース

サムライスピリッツ 天草降臨

NG ネオジオ	アクション	11月29日発売／12月27日発売
	カートリッジ／CD-ROM	32000円／6800円
		SNK

天草四郎時貞ついに復活 17人のサムライが挑む!!

大人気対戦格闘ゲームの最新作が、ついにネオジオに参上。378メガという超容量をひっさげて、前作以上の規模で遊べるぞ。驚くべきは選択キャラの数！前作「斬紅郎無双剣」の12人に、旧シリーズから3人。それに新キャラ2人を加えた、総勢17人が選択キャラという豪華な内容。システムは前作のものが基本で、「剣質選択」や「レベル選択」もそのまま。それに加え、「怒りゲージ」でキャラを爆発させ、相手にダメージを与えられる「怒り爆発」など新システムも採用された。そして今回のボスは、ついに復活した天草四郎時貞！



▶新キャラの風間火月、蒼月の実力は、飛び道具があってかなり使いやすい。「修羅」だと2人とも地上型だが、「羅刹」を選ぶと蒼月は空中戦型になるぞ。



▲17人も選択キャラがいて、選択画面もすごいことに。「剣質選択」を考えれば、実質的に34パターンもの戦い方が選べる。



風間蒼月

▲火月の兄。火月抹殺の使命を持つ「追い忍」となりあとを追う。

風間火月

▲妹が病気になり、その原因が天草四郎と知り「抜け忍」となる。



▶あの、あのタムタムが復活！カニ歩きやヘンな技もそのまま。



▶新システムの1つ「怒り爆発」。文字通り、ゲージが大爆発する。

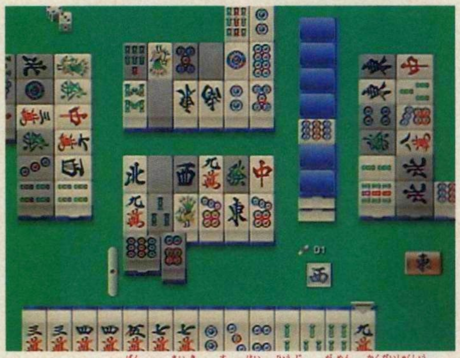
Nintendo64 ■ニンテンドウ64最新ソフトニュース

プロ麻雀 極64

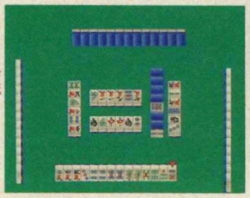
N64 ニンテンドウ64	テーブル	'97年1月31日発売
	カートリッジ	9800円
		アテナ

超硬派麻雀 64にあらわる!!

他機種でも大人気の麻雀ゲームが、ニンテンドウ64に登場するぞ。本格的な4人麻雀で、プロ雀士を各モードで採用。通常の対戦から、各プロのルールで対局するモード、「鳳凰位」など3つの位を賭けて戦うモードなど遊び方も多種多様。息抜きに麻雀クイズや運勢診断なんてのも楽しめる。



▲ニンテンドウ64版は6枚切り捨て牌で表示。画面の拡大縮小ももちろん可能で、表示能力、思考速度ともに新世代機種版ならでは。



▶ルール自体は、インチキなしの真剣勝負。超強いぞ。



▶麻雀の勉強にもなる麻雀クイズ。オマケ要素も充実。

光速ゲームZONE

めっきりタイトルが減ったスーファミだが、今月は2本紹介。まず日本テレネットから、もはやお家芸のパチンコゲーム。『パーラー・ミニ4』というタイトルで、大人気を誇る「CR大工の源さん」に、「CRアラビアハーレムEX－I」の2機種を収録。もちろん実機を移植したものだから興奮もそのままだ。KSSからは、これもパチンコゲームの『西陣パチンコ3』。こちらも実機再現モノで、「CRヤッタルデー」ならびに「CRマジックボックス」の2機種を用意。どちらも画面演出が楽しく、とくに「マジックボックス」は、大当たり中は女の子がダンスしたりとパチンコ以外も見所。どうも新作がパチンコだけ、っていうのはサビシイけど、たまにはどう？



▲三洋の「CR大工の源さん」は、今年の最高パチンコとまで言われているほどの人気機種。それがもう遊べるとは…幸せ。



▶ルーレットがどうなるか楽しい「西陣パチンコ」。

「目が離せないっ!!」そんな期待作をまとめて紹介!!

:WADAISAKU QUICK CHECK:

【話題作】クイックチェック

BIOHAZARD 2

PS プレイステーション	サバイバルホラー	'97年3月発売予定
	CD-ROM	価格未定
		カプコン

今度のバイオは、もっと怖い…

前作が謎解きと雰囲気を重視していたのに対し、群れをなすゾンビとの対決など、より直接的な恐怖が描かれる超期待作「バイオ2」。グラフィックはさらに美しく、よりリアルに生まれ変わり、装備アイテムによって主人公の服装が変化するなど新要素も満載。肝心の(?)恐怖を盛り上げる演出もより一層強化され、さらに恐ろしい生き延びるための戦いを楽しめるぞ。


▶集団で襲いかかってくる敵が恐怖を煽っていく。


▶なお男性はイラストが右のものに変更された。





明らかになった警察署内を公開!!

物語の舞台となるのは、主人公たちが閉じ込められた警察署。今月はこの警察署内の施設を紹介していこう。ボタンを押すことで開閉できるシャッターなど、あの洋館にはなかった仕掛けも満載だ。うまく利用できるといいのだが。なお、警察署以外の舞台があるかはまだ不明。答えは、発売日を楽しみに待つしかなさそうだ。


▲かつては同僚だった「もの」と死闘を演じることになる男主人公、レオン。

[新要素・シャッター]


▶これが新要素のシャッター。敵が侵入してきそうな場所は……。


▶事前に閉じてしまおう。だが、これで逃げ場も減ってしまうのかも……。

署長室

警察署最上階にある署長室。ここではラクーンシティが推進する「都市開発計画」の模型が飾られている。この計画は今回の事件に何か関係があるのか? それはとにかく、こんなところまでゾンビたちに蹂躙されている……。


▶都市開発計画とはなんなのだろうか?

オフィス

警察の業務が行われるオフィス。ここなら何か事件を解くカギがあるかも知れない。よく調べよう。


▲薄暗いオフィス。敵も多いが、ここなら街を全滅させた奇病について、なにか分かるかもしれない。

武器倉庫

署内のすべての銃器が保管されている。管理が厳しく入室は難しいが、武器を手に入れるならここだ。


▲やった、武器を手に入れた! 今回は敵も多い分、手に入る武器や弾薬がかなり多くなっているのだ。

射撃場

署員が射撃訓練を行う場所。平和な時ならのんびりと射撃の訓練をすることもできたろうが、いまではゾンビ化した獣がたむろしている。こうなってしまっては、ヤツらを撃ち倒して、銃の訓練をするしかなさそうだ。


▶のんびり訓練してるヒマはないぞ!!

死闘の果てに待つのは、

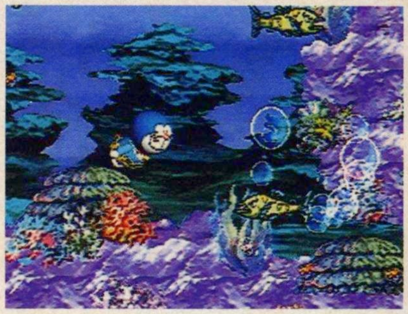


生か、死か…

ドラえもん２ SOS!おとぎの国

PS プレイステーション	アクション	'97年２月発売予定
	CD-ROM	5800円
		エポック社

おとぎの国をドラえもんたちといっしょに大冒険!!



今度の『ドラえもん』は、桃太郎や赤ずきんちゃんなど、５つのおとぎの国が舞台になっている。異変が起こっているおとぎの国を救うため、ドラえもんとその仲間たちが大活躍するぞ！　のび太は桃太郎、ドラえもんは浦島太郎、ジャイアンは一寸法師と、それぞれの世界の主人公になり、ひみつ道具を駆使して進んでいくのだ。

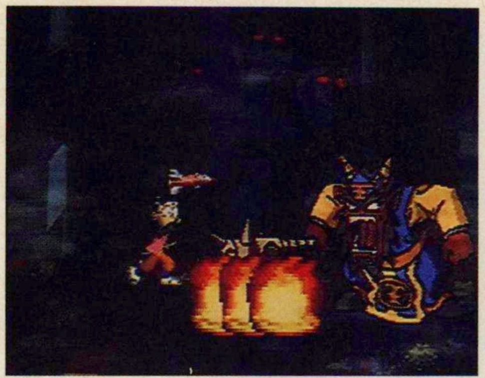
ポリゴンで描かれたキャラも、原作を忠実に再現しているぞ。

ひみつ道具を使い5つの国を救おう！



▲赤ずきん姿がとってもカワイイしずかちゃん。どこでも風船で空のお散歩。

このゲームの武器やアイテムは、もちろんドラえもんのひみつ道具。しかも、〝空気砲〟のようなメジャーなものから、〝こけおどし手投げ弾〟などのちょいマイナーなものまで、ズラリ勢揃い！　乗り物はタケウマのような〝ウマタケ〟、雲に乗るには〝雲固めガス〟と、ゲーム中あっちこっちで大活躍してくれるハズだ！



▲ワールド２はのび太扮する桃太郎が主役。ボスはえんま大王のようなコイツだっ！



▶見よ！　このむちゃプリティーなドラちゃんを。ほかのみんなも原作そっくりでよい。

アニメ顔負けのムービー!!





クラッシュ バンディクー

PS プレイステーション	アクション	12月６日発売予定
	CD-ROM	予価4800円
		SCE

とってもゴキゲンな新感覚のアクションゲームがコレ!!



野性度200％の主人公クラッシュが、画面から飛び出さんばかりにアクションしまくるぞ！　このゲームのいちばんのポイントは、なんといってもステージによってガラッと変化するステージ構成。

画面の奥へ奥へと進んでいくステージもあれば、奥から岩が転がってきて、手前へ走って逃げるステージもある。今までになかった奥行き感覚が新鮮で、ハマること間違いナシなのだ。

アイテムをうまく使ってステージを乗りきろう！



▲体をスピンさせて敵を攻撃したり、アイテムの入っている木箱を破壊したりできる。ゴーカイですな。

各ステージにはクラッシュを助けてくれる、ありがたいアイテム入りの木箱が置いてある。これらをジャンプやスピンアタックで壊して、中のアイテムを取ろう。しかし、爆弾マークの書いてある箱を壊すと爆発し、クラッシュが砕け散ってしまうので要注意。

また、下にならぶ３つのアイテムはすごく大切なものなので、必ず取っておこう。



▶クラッシュの彼女・タウナが描かれたプレートを３枚集めると…。



◀アイテムいっぱいのボーナスステージに行けるのだ！　ラッキー。



▶うっかり爆弾の木箱を壊してしまったぞ。アッチイよ〜。

とっても役立つアイテムの数々

リンゴ



▶100個集めるとクラッシュが１UPする。

アクアク



▶取るとシールドの役目をしてくれる。

1UP



▶クラッシュの残数が１匹増える。

ブシドーブレード

PS プレイステーション | 対戦格闘 | CD-ROM | '97年3月14日発売 | 5800円 | スクウェア



水中戦!?

◀▼なんと腰まで水に浸かって戦う場面も存在する「ブシドー」。水の抵抗で動きが緩慢になってしまいそうだ!!



異種格闘最新情報!!

ゲームの完成度をさらに上げるため、発売が少し延びた「ブシドー」。今回は、ストーリーモードの秘密と新たなバトル要素を公開するのだ!!



▼初公開のキャラセレクト画面。キャラと武器を選ぶのがシブイ!!

ストーリーモードは暗殺者同士の戦いだ

ストーリーモードは暗殺部隊を抜け出したプレイヤーと、その追手との戦いを軸にしているぞ。暗殺用の衣装にも注目だ!!



▶全員、忍者みたいな格好なのだ。



追加されたバトル要素を見よ

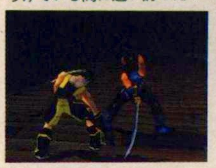
よろけ動作

相手のキャラパワーと武器パワーが、明らかにこちらのそれを上回っていた場合、防御したにも拘わらず弾き返されることがあるぞ。



▲弾かれたキャラには大きな隙が生じるのだ。大ピンチ!

▼弾いたキャラは、相手がよろけている間に追い討ちだ!



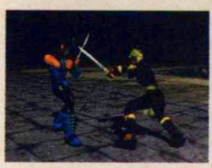
防御2択

「ブシドー」の防御方法は2種類あるぞ。防御ボタンを押しての防御と、構え（上・中・下段）による防御（状態防御）だ。



▲ボタンを押しての防御は、どの高さの攻撃でも防御。

▼状態防御は、構えた高さの攻撃しか防御できない。



TALES of DESTINY

PS プレイステーション | RPG | CD-ROM | 発売日未定 | 価格未定 | ナムコ

独特の世界観が魅力!!超期待SFファンタジックRPG

魅力的なキャラと物語で期待高まるRPG。アクションのような戦闘もスゴイが、凝りに凝ったグラフィックと設定にも注目。奥の深いストーリーを楽しめそうだ。物いう剣・ソーディアンをめぐる冒険、期待して発売を待とう!



▲見よこのグラフィック。さすがはナムコ!



◀フィリア・フィリス。この世界では珍しく眼鏡をかけた、潔癖症のもの静かな少女。



▲かつて繰り広げられた戦争「天地戦争」以前に作られたという輸送施設、飛行竜。主人公スタンがこの船に密航、物いう剣・ディムロス（ソーディアンのひとつ）と出会ったことから、物語は始まる。



▶ポリゴンにより高低差のついたフィールドマップ。この大陸でどんな冒険が待つのか?

戦闘シーンの迫力に注目!!

戦闘はボタンを押して剣を振るアクションのようなものになっている。基本的に操作できるのは主人公だけだが、命令を出すことで仲間に特定の攻撃をさせることも可能。また、今回は主人公以外にも剣攻撃系の必殺技を使えるキャラがいるぞ。敵もより賢くなり、大型キャラなども登場。より迫力のある、爽快感バツグンの戦いを楽しめるのだ!



▶デカキャラもバシバシ出るぞ!



▶よりアクション的になっている。



▲主人公の後ろに注目。剣必殺技、魔神剣があるが、誰が使ったのか。

ドラゴンクエストⅢ
そして伝説へ…

SF スーパーファミコン	RPG	12月6日発売
	バックアップカートリッジ	8700円
		エニックス

主人公のキャラクターメイキングを紹介!!

これまで仲間たちの職業や性格について紹介してきたが、最後に主人公のキャラクターメイキング（性格決定）について紹介。性格の種類はロマンチストやさびしがりやなど、仲間たちと同様多種多彩だ。でも主人公のキャラクターメイキングの方法は、仲間と違って手が込んでいるぞ。



▶今回の「ドラゴンクエストⅢ」には、仲間たちと同様、主人公にもちゃんと性格があるぞ。

プレイヤーの性格が主人公に反映される

主人公のキャラクターメイキングの手順を紹介だ。最初に主人公の名前を入力するといきなりキャラクターメイキングが始まる。まずは主人公の誕生日を入力。その後、数々の質問に答えることに。そして最後の質問に答えると性格が決定されるのだ。質問の内容は一種の性格判断テストのようなもの。だからプレイヤーの性格がそのまま主人公の性格になるのだ。



▲ふと気がつくと主人公は森の中にたたずんでいる。誘われるように森の奥に進むとそこには美しい滝があるのだ。

回答によって分岐する数々の質問に答えよう

問いかけには「はい」か「いいえ」で答えよう。回答によって次の質問の内容が変わって来るぞ。人によって質問の内容がどんどん分岐して行くので、全体の質問の数は結構な量になるのだ。



▲質問の内容は他にも「近くの高い宿より、めんどうでも遠くの安い宿にとまりますか？」「あまり知らない人といるのはつかれますか？」「洞窟を見つけるとつい入ってみたくなりますか？」など。



▶声の主は今は不明だが、いったい誰なのか。

最後の質問に答えると……

数々の質問に答えると、いよいよ最後の質問になる。今までの質問の答えによってそれぞれ全く違う場所に移動させられることになる。最後の質問はプレイヤーの行動を見てくるぞ。この質問が終わると主人公の性格が決定し、物語が始まるのだ。



▶例えばユキノフ（仮名）さんは洞窟に運ばれた。



▶女の人が岩の下敷きに、キミならどうする？

いよいよ12月6日冒険開始!!



▲ユキノフさんの性格は正直者と判断された。「ときには失敗をおそれず大胆な行動にでてみては？」というアドバイスが与えられたぞ。本物のカウンセリングみたいだ。



■娯楽がふえたぞ

ストーリーを脱線してついつい本気になって遊んじゃう娯楽施設。おなじみのモンスター格闘場のほか、新たにすごろく場が追加されたぞ。

すごろく場

世界に数カ所あるすごろく場。サイコロを振ってその数だけ進む。上がるのは難しいが、貴重な褒美が用意されているぞ。



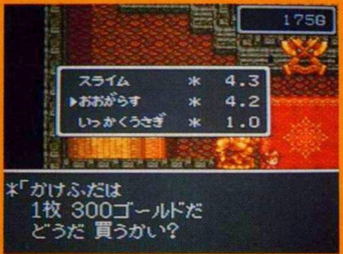
▲すごろく券の枚数に限りがあり、何度も挑戦はできない。また参加できるのはパーティの先頭の1人だけ。

▼止まったコマによってさまざまなことが起きるぞ。パラメータに変化が起きる、なんてこともあるのだ。



モンスター格闘場

モンスター格闘場では、モンスター同士を戦わせ好きなモンスターにお金を賭けることができる。一攫千金も夢じゃない!!



▲旅の途中で出会ったモンスター同士が戦うことになる。モンスターの特徴をよく思い出して、賭けるモンスターを選ぼう。

桃太郎電鉄HAPPY

ももたろうでんてつハッピー



SF スーパーファミコン	桃太郎電鉄HAPPY		12月6日発売予定
	テーブル	バックアップカートリッジ	8300円
			ハドソン

今年も新カード、新イベントが山盛り!

今度の桃鉄は新カードや新イベントがタップリ。今回はその中でもカードを中心に紹介するぞ!

到着駅ごとにグラフィックが違う!





こんなカードがあるぞ

今度の「桃鉄」には、またまた新しいカードが登場している。なかには、今までの戦略がひっくり返るようなカードもあるので、今から左のカードリストで暗記しておくことをお勧めするぞ。



おなさけカード

最下位のときに使うと、いろいろなおなさけを受けられるカードだ。



朝三暮四カード

一気に20マスも進めるけど、その後はお昼寝状態になってしまうのだ。



新潜水艦カード

航路上で使うと別の航路に浮上。途中でお宝があったり、隠れカード売り場があったりする。



?進めるカード

毎月、何マス進めるか変動するカード。タイミングよく使いたい。



毎月のグラフィックもこんなに新しくなった!



MOMOTETSU HAPPY

※画面写真は開発中のものです。

全128枚カードリスト大公開！

●今から全部暗記して、友達に差をつけようぜっ！●

急行カード	サイコロが２つになる	
特急カード	サイコロが３つになる	
新幹線カード	サイコロが４つになる	
のぞみカード	サイコロが５つになる	
リニアカード	30マス進める	
１進めるカード	１マス進める	
２進めるカード	２マス進める	
３進めるカード	３マス進める	
４進めるカード	４マス進める	
５進めるカード	５マス進める	
６進めるカード	６マス進める	
スペシャルカード	１～６マスの好きな数字を選択して進める	
ぶっとびカード	どこかの物件駅に飛べる	
青ぶっとびカード	どこかのプラス駅に飛べる	
赤ぶっとびカード	どこかのマイナス駅に飛べる	
みなぶっとびカード	全員がどこかの物件駅に飛ぶ	
ぶっとばしカード	自分以外の誰かを物件駅に飛ばす	
テレポートカード	自分以外の誰かの近くにテレポートする	
「も」カード	使用すると別カードに変身する	すべて集めると目的地に到着でき10倍の到着金がもらえる
「く」カード	使用すると別カードに変身する	
「て」カード	使用すると別カードに変身する	
「き」カード	使用すると別カードに変身する	
「ち」カード	使用すると別カードに変身する	
東京カード	東京に移動。目的地が東京の時は使用不可	
鹿児島カード	鹿児島に移動。目的地が鹿児島の時は使用不可	
高知カード	高知に移動。目的地が高知の時は使用不可	
仙台カード	仙台に移動。目的地が仙台の時は使用不可	
沖縄カード	沖縄に移動。目的地が沖縄の時は使用不可	
北海道カード	北海道の物件駅に移動	
東北カード	東北の物件駅に移動	
関東カード	関東の物件駅に移動	
中部カード	中部の物件駅に移動	
近畿カード	近畿の物件駅に移動	
中国カード	中国の物件駅に移動	
四国カード	四国の物件駅に移動	
九州カード	九州の物件駅に移動	
イエローカード	赤、青駅をカード駅に変更	
レッドカード	青、黄駅をマイナス駅に変更	
福の神カード	プレイヤー全員にお金が入る	
うんちカード	線路上にうんちを置いて通れなくする	
クイズカード	他のプレイヤーにクイズを出し、不正解だとお金がもらえる	
あまのじゃくカード	自分以外が１マスか２マスしか進めなくなる	
牛歩カード	自分以外が１マスずつしか進めなくなる	
オナラカード	自分以外を吹き飛ばす	
サミットカード	プレイヤー全員を呼び寄せる	
冬眠カード	自分以外の誰か一人を眠らせる	
刀狩りカード	他のプレイヤーのカードを１～２枚奪う	
ふういんカード	全員のカードを使えなくする	
倹約令カード	自分以外の誰か一人を、しばらく物件を買えなくする	
おはらいカード	デビル系のカードを捨てられる	
マルサカード	自分以外の誰か一人に査察が入る	
たいらのまさカード	全員の所持金が同じになる	
徳政令カード	マイナスの人の所持金が０になる	
新おひるねカード	すきなだけお昼寝できる	
カード出前カード	カード売り場が出前してくれる	
場所がえカード	誰か一人と場所を変える	
ぱろぷんてカード	様々なイベントが起こる	
江戸っ子カード	自分以外の誰か一人の所持金を０にする	
ダビングカード	手持ちのカードをダビングする	
もうかりまっカード	誰かの物件を半額で買える	
テレホンカード	どこかの物件を１割引きで買える	
福引きカード	お金がザクザク出てくる	
豪速球カード	自分以外の誰かのブロックカードを破壊する	
充電カード	３～４カ月充電後20マス進める	

カメレオンカード	何かのカードに変身し、その場で効果が出る
あっちいけカード	貧乏神を他の人になすりつける
クリスマスカード	12月に使うと物件がもらえる
モモトラマンカード	ドジラと戦う
金太郎カード	モモスラと戦う
朝三暮四カード	20マス進んで３～５カ月冬眠する
バキュームカード	線路のうんちをすべてとりのぞく
なすりつけカード	借金を誰かになすりつける
いちかばちかカード	目的地到着と同額の賞金が手に入るか貧乏神が付く
ふんどしカード	他のプレイヤーのカードが使える
偽造カード	カードが偽造できる
とっかえっこカード	自分の持ち金を誰かととりかえられる
６６６カード	自分以外の誰かに悪魔を取りつかせ６マスずつ勝手に進ませる
ボンビラスカード	貧乏神を変身させる
わからずやカード	目的地を変更できる
？進めるカード	毎月０～30マスの間で進める数が変化する
デビルカード	デビルに取りつかれる
リトルデビルカード	リトルデビルに取りつかれる
キングデビルカード	キングデビルに取りつかれる
エンジェルカード	エンジェルが付き、毎月お金がもらえる
ゴールドカード	都市の物件を１件だけ１割の値段で買える
プラチナカード	都市の物件をまるごと１割の値段で買える
ダイヤモンドカード	高値で売ることができる
損害保険カード	いろいろな災害に対して保険金を出す
クレジットカード	物件を１件８カ月の分割で買える
イトーヨーカード	物件を２割５分引きで買える
レンタルカード	他のプレイヤーの物件を１年レンタルできる
予約カード	買われていない物件を１件予約できる
まとめ払いカード	物件を決算時の一括払いで買える
乗っ取りカード	他のプレイヤーの物件を２倍の価格で購入
天運カード	他のプレイヤー１人とお金を賭けてサイコロ勝負する
ブロックカード	他のプレイヤーからの攻撃を阻止する
リストラカード	物件を１つ処分しなければならない
おまもりカード	貧乏神に物件を売られるのを阻止する
もしかしたらカード	目的地にホールインワンできるかも
かくれみのカード	貧乏神をなすりつけられない
きまぐれカード	毎月別の地方カードに変身する
うんち列車カード	うんち列車になり、他のプレイヤーに追い抜かれない
福袋カード	カードが一杯になるまでカードがもらえる
レッツ５カード	毎月５マスずつ進める
オレンジカード	何回か急行カードとして使える
おなさけカード	最下位のときに使用するとおなさけを受けられる
カードつかえカード	自分以外の誰かのカードを強制的に使わせる
夢のまた夢カード	どこかの都市に飛び、さらにもう一度飛ぶこともできる
金だらいカード	貧乏神を気絶させられる
増資カード	手持ち物件を１回無料で増資できる
ペア旅行カード	誰かと海外か沖縄に飛ぶことができる
スキャンダルカード	自分以外の誰かにスキャンダルが発生し損害が出る
銀河鉄道カード	モモトラマンによって宇宙マップへ連れていってもらえる
ウイルスカード	手持ちのカードが全滅してしまう
ブラックカード	駅の色がわからなくなる
大逆転カード	多額の賞金がもらえるイベントに参加できる
ばちあたりカード	目的地の上に巨大なうんちが発生する
パトカード	持っているとスリの銀次に遭遇してもお金を取られない
新ばかもんカード	自分以外の誰かがしばらく動けなくなる
埋蔵金カード	持っていると埋蔵金を発見することがある
0進めるカード	現在のマスにとどまることができる
メカボンビーカード	メカボンビーかメカボンビーＲＸがもらえる
新潜水艦カード	航路で使うと別の航路に浮上。宝物が見つかることも
スリの銀次カード	スリの銀次が誰かの所持金を半分盗む
とびちりカード	全国の線路にうんちが飛び散る
大相撲カード	その月に大相撲の行われる場所に移動できる
ふみたおしカード	ローンの返済を踏み倒すことができる
参勤交代カード	誰かが交通費でお金を浪費する

●赤い文字は新カード。

期間限定の

独占通信販売で登場

GB ゲームボーイ	RPG	通信販売
	バックアップカートリッジ(通信交換可能)	3000円(送料・税込み)
		任天堂

モンスタートレードが爆発的な人気の『ポケットモンスター』に、新しい仲間が登場！「レッド」・「グリーン」に続くその名は、『ブルーバージョン』。通信販売でしか買えない超プレミアムアイテムなのだ。



「ポケモン・ブルー」はここがちがう!

レッドやグリーンのパワーアップ版だ!!

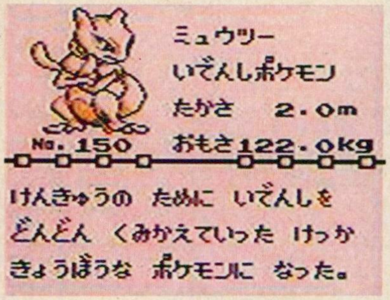
すでに発売中の「レッド」や「グリーン」に比べて、ポケモン図鑑のグラフィックや各ステージでのモンスターの出現率などがちがう、まさにポケモンの決定版なのだ。しかも、発売中の2本よりも安い、ピッタリ3000円(送料・消費税込み)。でも物語やセリフは「レッド」&「グリーン」と同じものだから、続編や外伝ではないぞ!



▶これがタイトル画面だ。スーパーGBでは、色がブルーになるぞ。

ポケモン図鑑を完全リニューアル!!

最大の特徴は、ポケモン図鑑で表示されるモンスターのグラフィックが、150匹全て新しく描き直されているところ。さらに、モンスターの解説文も、特徴が細かく書き加えられているのだ。もちろん、通信ケーブルを使えば、「レッド」や「グリーン」とモンスターを交換することもできるぞ。



▶遺伝子ポケモン・ミュウツーの情報も、この通りバッチリわかるのだ。



ポケモンの出現率が変更された!!

もう一つの大きな変更点は、ポケモンの出現率が変わったことだ。「レッド」や「グリーン」で捕まえるのは難しかったモンスターが、ゲットしやすくなったりしている。だから、攻略の仕方も微妙に変化しているぞ。



注目 今なら間に合う!『ソフト200本プレゼントクイズ』を見逃すな!


全国TX系「64マリオスタジアム」毎週木曜日18:30～放映中!

毎週木曜日、夕方の6時30分から放送中のゲーム番組「64マリオスタジアム」では、11月21日まで『ポケモン・ブルー』のプレゼントクイズをやってるぞ！今ならまだ間に合うから、クイズに参加しよう。キミに運があれば、ゲットできるかも?

コロコロコミック 学年別学習雑誌 **連合企画**

「ポケットモンスター」100万本突破記念

ポケットモンスター ブルーバージョン

申し込みの手順

「ポケモン・ブルー」の申し込みから、商品代金の振り込みまでの流れを書いておくから、よく読んでから応募しよう。

1. 申し込み用紙に必要事項を書き込んで、記入後、しっかりと確認しよう！

▼

2. あて名用紙をハガキの表、申し込み用紙をハガキの裏にのり付けして、投函する。

▼

3. 申し込み日から、6週間くらいで「ポケモン・ブルー」がキミの家に届けられる！

▼

4. 到着後、10日以内に付属の振り込み用紙で、郵便局から代金を振り込むのだ。

◀あて名用紙（ハガキの表にのりづけしてください）

101-91

東京都神田局私書箱81号
小学館パルショップ
「ポケットモンスター・ブルーバージョン」
ゲーム・オン！係

★申し込み用紙（ハガキの裏にのりづけしてください）

※希望個数に必ず○印をつけて下さい。

住所	〒□□□-□□ 都道府県 区市郡		
	生年月日	19◯◯年◯月◯日生	
	電話番号	市外局番（　　）-　　-	
フリガナ 名前		男 女	希望個数 1個 2個
フリガナ 保護者名			印

●次のアンケートにあてはまるものに○印をつけてください！

1）GB、GB・ポケットは持っていますか？
①GBを持っている。②GB・ポケットを持っている。③両方持っている。④持っていない。

2）「ポケットモンスター」は、何色を持っていますか？
①レッド　②グリーン　③両方　④持っていない

申し込みのきまり

①未成年の方が申し込むには、保護者（父母の方）の同意が必要です。申し込み用紙には、保護者の方が記入し、必ず捺印してください。＊筆記用具は、黒いボールペンをお使いください。えんぴつは使用しないでください。

②申し込み用紙は、必ず官製ハガキにしっかりとのり付けの上でご送付願います。

③ポケットモンスター・ブルーバージョン（青箱）は、すでに発売されたグリーン（緑箱）・レッド（赤箱）と、ストーリー・キャラクターたちのセリフなどに違いはありません。グリーン（緑箱）・レッド（赤箱）とでは、ポケットモンスターの出現する確率が違います。また、出現するモンスターの種類に様々な違いがあります。

④申し込み用紙1枚につき、2個まで応募できます。1個につき料金は3000円（送料・消費税込み）いただきます。＊郵便振り込みの手数料が、別途かかります。

⑤本商品は、完全受注限定生産のため、発送は12月上旬から開始します。

⑥11月30日消印までの申し込み分は、12月31日までにお届けする予定ですが、生産スケジュールの都合で、1月になることもございますので、ご了承ください。

⑦12月1日消印以降の申し込み分に関しましては、申込日より6週間ほどで、お届けする予定です。

⑧料金のお支払いは、商品の到着後10日以内に最寄りの郵便局から、商品に同封されます振込用紙を使ってお振り込みください。

⑨商品に関するお問い合わせは、下記専用電話（フリーダイヤル）で受け付けております。＊編集部に直接お問い合わせいただいても、お答えすることができません。

⑩お送りするのはゲームソフトのみです。ゲームボーイ及び、ゲームボーイ・ポケット本体は、含まれておりません。

募集期間

平成8年12月27日まで（消印有効）

●受注限定生産のため、発送は12月上旬から開始します。11月30日消印までの申し込み分は、12月31日までにお届けする予定ですが、生産スケジュールの都合により、1月になることもございます。申し込み日より商品の発送までには、約6週間ほどかかります。

商品に関するお問い合わせ

ポケットモンスター・ブルー専用電話（フリーダイヤル）**0120-44-8422**

電話受け付け・午前10時～午後5時（月曜日～金曜日まで）
＊12／27～1／6は、休ませていただきます。

発送時期などのお問い合わせは、申し込み後6週間以上経ってからに限らせていただきます。編集部にお問い合わせいただいてもお答えできません。

ゲーム・オン!
Game On!

お知らせ

全国の「ゲーム・オン!」のご愛読者のみなさまへ

まことに残念ですが、「ゲーム・オン!」は本号をもちまして休刊させていただきます。1993年12月3日の創刊以来、みなさまのご声援にささえられてまいりました。3年の間、「ゲーム・オン!」をご愛読いただきまして、ほんとうにありがとうございました。スタッフ一同、心よりお礼申し上げます。

なお、小社では今後も新鮮な企画で、より広く、より深くゲーム世界を追求していく覚悟です。今後とも小社のゲーム関連の刊行物をご愛顧下さいますようお願いいたします。

小学館・ゲーム・オン!編集部





ご愛読ありがとうございました。

ゲーム・オン！
12月号 平成8年12月1日発行〔毎月1回1日発行〕
第3巻第12号(通巻35号)
平成6年5月10日第三種郵便物認可
発行人／河井　常吉
編集人／秋本　輝夫
発行所／株式会社小学館
〒101-01東京都千代田区一ツ橋2の3の1
編集☎(03)3261-1393　販売☎(03)3230-5753
印刷所／三晃印刷株式会社
Printed in Japan

☆本誌・付録へのご投稿、ご意見、お問い合わせは『ゲーム・オン！』編集部までお送りください。
電話番号　東京　03-3261-1393
☆ゲーム内容についての質問はご遠慮ください。
☆本誌へのご投稿作品などは、いっさいお返しいたしません。ご了承ください。
☆万一、落丁・乱丁などの不良品がございましたら、制作部へお送りください。良品とお取り替えいたします。制作部（電話0120-336-082）。

EDITORIAL ROOM
秋本輝夫・黒田　治・柏原順太・田原　諭
中村公紀・吉田伸浩・利田浩一・小井詰昌之
荒木洋平・松本多津子・岡田慎次・立見秀人

WRITER
(株)100パーセント
永須徹也・山科敦之・窪内　裕・寺本真澄
三輪玲子・凧健太郎
(有)プロスペック
江口貴博・倉持征木・山本千恵・太刀川政男
(有)ゼラス
舘野英昭
(有)ジャングル・ファクトリー
坂田　純・成田　賢・岸辺貴之・岩屋清貴
岡本智年・磯　綾子
長沢雄吾・久村竜二・藤田芳典・市川和久

DESIGNER
(株)100パーセント
浅井繁雄・村田友男・増田　武・鳥海香菜子
多田麻美・鈴木智子・橘田貴文
(有)ゼラス
石村　勇
P.H.2
谷口泰章
(有)プロスペック
江口貴博・菅原弘美・藤田　正
スタジオWOW!
鈴木正明・佐藤哲郎
(有)ゴリラ
大岡喜直・相京厚史

PHOTOGRAPHER
水口哲二・小野　毅・佐々塚啓介・佐藤元一
鯨井康雄・宮越孝政・松永恭昌

ILLUSTRATOR
渋J大岡・多田いま・柳草一郎・青木コブ太
野口麻美・大林かおる・鈴木則仁

COMIC ARTIST
小林真文

※テレホンサービスは、10月31日で終了させていただきました。

SOFTWARE INDEX ゲーム・オン！12月号 機種別ソフトインデックス

ゲームオン！12

スーパーファミコン

ニンテンドウ64

ゲームボーイ

ネオジオ

セガサターン

プレイステーション

※P.31～P.54、P.111～P.134に、プレイステーションとサターンの人気ソフトを収録したカタログがあります。


マリオカート64 (P.27)


電脳戦機バーチャロン (P.22)


ソウルエッジ (P.20)



MESSAGE FROM EDITOR

ゲーム・オン！編集長 秋本輝夫

みなさん、長い間ご愛読ありがとうございました。「ゲーム・オン！」は、今後、不定期刊になります。ゲームマガジンの新しいスタイルを求めて、スタッフは仕込みに入ります。しばしのお別れですが、意外な形でまたみなさんの前に登場し、新時代のアミューズメント情報をお届けすることをお約束します。



桃太郎電鉄HAPPY
ももたろうでんてつハッピー
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ハッピー!
ボードゲームの決定版
桃鉄今年も新発売!!
ももてつ
はっぴ
「ナガノの 地名も 世界中に
しれわたり ばつぐんの
けいざいこうかを あげています!」
⬆新イベントも充実!! 特に長野オリンピックは要チェックのイベントだ!
ももたろう社長
カード0まい
釧路 まで16マス 1年目 4月 あと14年
持ち金 1000万円
サイコロ行進曲ハッピー
すちゃらかトレイン
サイコロ行進曲1
サイコロ行進曲2
サイコロ行進曲3
サイコロ・マーチ
サイコロ
カード
その他
⬆マップ画面の曲が桃鉄シリーズ歴代の中から選んで聞けるようになった!
年末桃こむキャンペーン
総額一千万円
一等賞金10万円をはじめキングボンビーどでか人形・キングボンビーオレンジカードなどの豪華賞品が当たるスーパービッグキャンペーンだ!!
※詳しくは次回桃鉄HAPPYの広告・キャンペーンポスターで発表するので注意して見ててネ。
HUDSON®
ゲームの情報がいっぱい!
HUDSON HOME PAGE http://www.hudson.co.jp/
ハニーちゃんのインターネット http://honey.hudson.co.jp/
Hyper Fun Club
Inter はに～


もうすぐ25
SUPER Famicom
マルチプレイヤー5対応
12月6日発売
価格8,300円（税別）
ボンビラス星登場!!
史上最凶ツアーにご招待！
ボンビー!
び
ぼんびぃ
とらべる
「よし よし! ゆっくり
ボンビラス星の せいかつを
たのしむが よい!」
強烈なマイナス駅だらけのボンビラス星。キミはこの試練に耐えられるか？
クイズに挑戦!!
1 さくま駅
2 ［illegible］い駅
3 えのもと駅
4 よこやま駅
Q・つぎの 駅のなかで
じっさいに ないのは?
クイズマンが日本の地理クイズを出題。まちがえると罰金のおしおきが…
監督／さくまあきら
美術／土居孝幸
音楽／関口和之＋宮路一昭
声の出演／横山智佐
© 1996 HUDSON SOFT
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
ユーモア ネットワーク 会員募集中!!
雑誌じゃ読めないハドソン情報がいっぱい
入会ご希望の方は、下記までお問い合わせください。
ハドソンユーモアネットワーク事務局
〒174-91 東京都板橋北郵便局20号 ☎03-3293-2933(9:00～18:00)
ユーモア アクセス
新情報満載の、新テレフォンサービス!
■札 幌／011-814-9900 ■東 京／03-3260-9901
■名古屋／052-586-9900 ■大 阪／06-251-9900
■福 岡／092-713-9900

12月号
PS&ST特選ソフトカタログ
年末年始の期待ソフト完全特集

平成八年十二月一日発行(毎月一回一日発行)第三巻第十二号
第三種郵便物認可
編集人 秋本輝夫
発行人 河井常吉
発行所 小学館
〒101-01 東京都千代田区一ツ橋二—三—一
電話〔編集〕03・3261・1393
〔販売〕03・3230・5753
印刷 三晃印刷株式会社

雑誌 13323−12
定価490円
(本体476円)

T1013323120491